

Tíz kérdés (amelyből 3–5-re kell majd válaszolnod laboron, papíron)

1. Mi a `scanf` függvény-hívás szintaxisa? Adj példát!
2. Mi a `printf` függvény-hívás szintaxisa? Adj példát!
3. Mi az `fscanf` függvény-hívás szintaxisa? Adj példát!
4. Mi az `fprintf` függvény-hívás szintaxisa? Adj példát!
5. Mi az `freopen` függvény-hívás szintaxisa? Adj példát, arra hogy miként lehet bemeneti állományt standard inputtá tenni!
6. Mi az állomány-pointer definiálás szintaxisa? Adj példát!
7. Mi az `fopen` függvény-hívás szintaxisa? Adj példát írásra/olvasásra való állománymegnyitásra!
8. Mi az `fclose` függvény-hívás szintaxisa? Adj példát!
9. Milyen formázó karaktereket kell használni az `int`, `unsigned int`, `long int` és `short int` típusokra vonatkozóan?
10. Milyen formázó karaktereket kell használni az `char`, karakterlánc, `float` és `double` típusokra vonatkozóan?

LABOR–feladatok (Debugging!!!)

1. *Találj ki* egy feladatot, amely állományból származó számsorozat 1D-tömbbe való beolvasását, majd ennek feldolgozását feltételezi, és az eredményt állományba kell kiírni. Old meg a feladatot, `freopen/scanf/printf`, illetve `fscanf/fprintf` függvények használatával.
2. *Találj ki* egy feladatot, amely állományból származó szöveg karakterenkénti feldolgozását feltételezi, és az eredményt képernyőre kell kiírni. Old meg a feladatot `fscanf/printf` függvények használatával.
3. *Találj ki* egy feladatot, amely állományból származó szöveg soronkénti feldolgozását feltételezi, és az eredményt képernyőre kell kiírni. Old meg a feladatot `fscanf/printf` függvények használatával.

HÁZI–feladatok:

1. *Találj ki* egy feladatot, amely állományból származó mátrixt 2D-tömbbe való beolvasását, majd ennek feldolgozását feltételezi, és az eredményt állományba kell kiírni. Old meg a feladatot, `freopen/scanf/printf`, illetve `fscanf/fprintf` függvények használatával.
2. *Találj ki* egy feladatot, amely állományból származó szöveg szavankénti feldolgozását feltételezi, és az eredményt képernyőre kell kiírni. Old meg a feladatot `fscanf/printf` függvények használatával.