

# .NET keretrendszer

## Bevezető

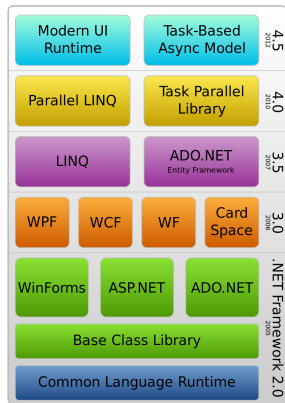
Jánosi-Rancz Katalin Tünde

Sapientia EMTE  
tsuto@ms.sapientia.ro

- ▶ A Java (1995) gyökerei a C++ (1983, 1992)-ből erednek, C++ számos kellemetlen szintaktikai jellemvonalát kiküszöbölte
- ▶ Java: jelentős méretű osztálykönyvtár minden lehetséges feladatra
- ▶ A Java kismértékben nyújt nyelvi integritást (sok forráskód létezik, s ezeket előnyös lenne Java-kódból felhasználni)
- ▶ A Java sok tekintetben a C++ letisztult verziója
- ▶ a C# -t (2000) a Java letisztult verziójának tekinthetjük

# Miért C# ?

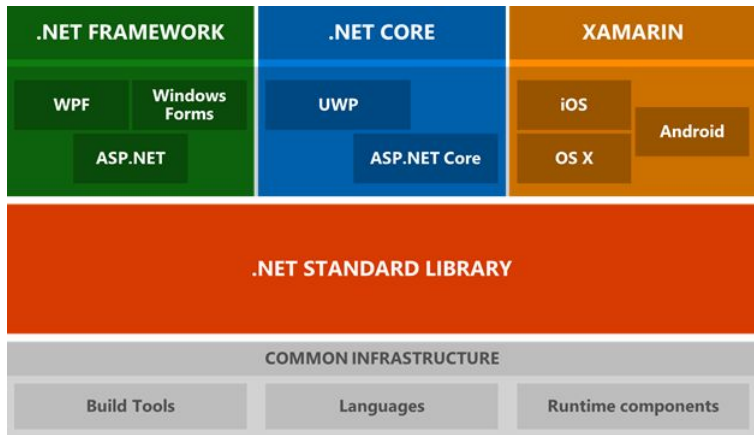
- ▶ Együttműködési képesség a meglévő forráskóddal (pl. C-alapú könyvtárak hívása a .NET-kódból)
- ▶ Teljes nyelvi integráció
- ▶ Bájtkód szinten az egymás kódját tudjuk egymásik programozási nyelvben használni
- ▶ Támogatja a web-es protokollokat (HTTP, XML, XPath, SOAP)
- ▶ Átfogó alapsztálykönyvtár
- ▶ Egy valóban leegyszerűsített telepítési modell ( a .NET lehetővé teszi, hogy egyetlen gépen ugyanazon .dll több verziója legyen jelen)



The .NET Framework Stack

<http://en.wikipedia.org/wiki/File:DotNet.svg>

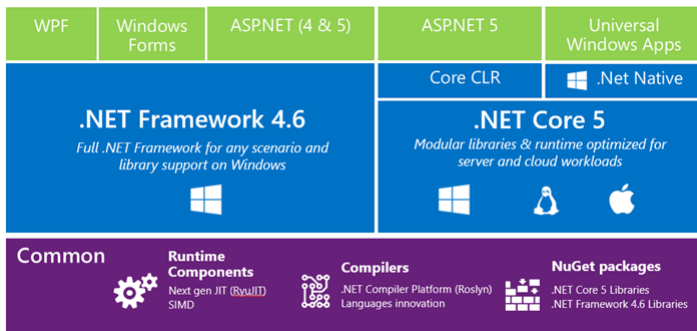
# .NET Ecosystem



.NET Core - a .NET jövője, egy cross-platform, egységes, gyors, könnyű, modern, nyílt forráskódú keretrendszer. Mobil, webes és Windows alkalmazások és szolgáltatások fejlesztésére szolgál, Windows, Linux és Mac operációs rendszereken.

# Miért C# ?

- ▶ A .NET nem korlátozódik a Windows operációs rendszerre
- ▶ platform független, létezik Linux és Mac fordító is
- ▶ .NET Framework 4.7, .NET Core 5
- ▶ 8-10 millió .NET fejlesztő
- ▶ Open source!

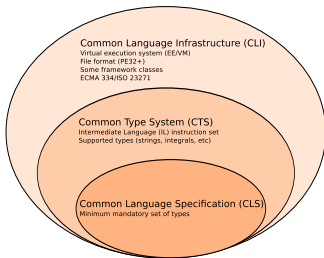


- ▶ A .NET **NEM** egy programozási nyelv, hanem egy környezet!

- ▶ A hordozhatóságot, gyors futást és hibamentességet a **futásidejű fordítás** (Just In Time Compilation) biztosítja
  - ▶ az eredeti kód egy alacsony szintű, de gépfüggetlen kódra fordul, az a köztes nyelvű kód (Intermediate Language)
  - ▶ a köztes nyelvű kódot külön kell értelmezni, erre szolgál a futatórendszer - CLR, Javaban virtuális gép -Virtual Machine, ami egyúttal lehetőséget ad a memóriafelügyeletre
- ▶ Szoftver keretrendszernek nevezzük a kiemelt programkönyvtár és a futatórendszer együttesét
  - ▶ tartalmazza az API gépfüggetlen, absztrakt lefedését
  - ▶ felügyeli a programok futásának folyamatát

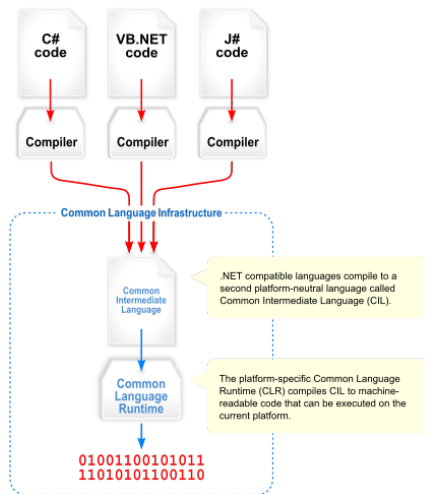
# .NET platform építőelemei (CLI, CTS, CLS, CLR)

- ▶ A .NET = futtatókörnyezet + átfogó alapsztálykönyvtár
  - ▶ közös nyelvi futtatórendszer: Common Language Runtime (CLR)
    - ▶ feladata: megkeresse, betöltse, kezelje a .NET típusokat; memóriakezelés
  - ▶ platformfüggetlen köztes nyelv: Common Intermediate Language (CIL)
  - ▶ egységes típusrendszer: Common Type System (CTS)
    - ▶ feladata: leírja az összes adattípust, meghatározza ezek hogyan kommunikáljanak egymással
  - ▶ teljes körű programkönyvtár: Base Class Library (BCL), Framework Class Library (FCL)





- ▶ A Common Language Infrastructure (CLI) a különböző programozási nyelven írt programok futtatására szolgáló alrendszere a .NET Keretrendszernek.
- ▶ .NET-programozási nyelvek
  - ▶ Kb 50 nyelv támogatott:
  - ▶ Microsoft: C# , Visual Basic .NET, F# , J# , C++/CLI, JScript .NET
  - ▶ más: Smalltalk, Cobol, Pascal, etc



# A közös köztes nyelv (CIL) szerepe

- ▶ tekintsük a következő példát:

```
//Calc.cs
using System;
class Program {
    static void Main() {
        Calc c = new Calc();
        int ans = c.Add(10, 84);
        Console.WriteLine("10 + 84 is {0}.", ans);
    }
}

class Calc {
    public int Add(int x, int y){
        return x + y;
    }
}
```

- ▶ compilation: `csc.exe Calc.cs → Calc.exe`

# A Source Code-tól a CIL-ig

- ▶ Add() C# metódus  
ildasm.exe-t használva

```
.method public hidebysig
    instance int32
Add(int32 x, int32 y) cil
    managed
{
// A kód mérete 9 (0x9)
.maxstack 2
.locals init (int32 V_0)
IL_0000: nop
IL_0001: ldarg.1
IL_0002: ldarg.2
IL_0003: add
IL_0004: stloc.0
IL_0005: br.s      IL_0007
IL_0007: ldloc.0
IL_0008: ret
} // a Calc::Add metódus vége
```

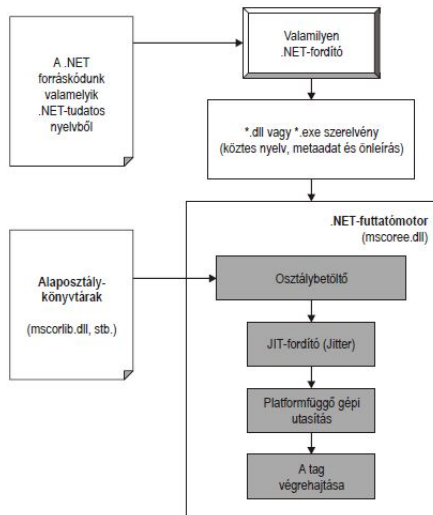
- ▶ Add() VB metódus vbc.exe-t  
használva

```
.method public
    instance int32
Add(int32 x, int32 y) cil
    managed
{
// A kód mérete 8 (0x8)
.maxstack 2
.locals init (int32 V_0)
//
IL_0000: ldarg.1
IL_0001: ldarg.2
IL_0002: add.ovf
IL_0003: stloc.0
IL_0004: br.s      IL_0006
IL_0006: ldloc.0
IL_0007: ret
} // a Calc::Add metódus vége
```

- ▶ Nyelvi integráció
- ▶ Minden egyes .NET-alapú fordító közel azonos CIL-utasításokat hoz létre
- ▶ Az összes nyelv egy jól meghatározott bináris térben kommunikálhat egymással
- ▶ a CIL platformfüggetlen (vagyis egy szimpla kódbázis fut több operációs rendszeren).

# CLR - közös nyelvi futtatórendszer

- ▶ a kód egy adott lefordított egységének a végrehajtásához szükségesek
- ▶ jól meghatározott futtatási réteg, amelyet az összes .NET-alapú nyelv és -platform használ
- ▶ mscorere.dll
- ▶ CLR  $\neq$  virtuális gép
  - ▶ nincs .NET virtuális gép, felügyelt (vagy managed) kódot használ
  - ▶ a program a processzoron fut
  - ▶ mellette a keretrendszer (felelős a memóriafoglalásért, kivételek kezeléséért...)



forráskód, egy adott .NET-fordító és a .NET-futtatómotor közötti munkafolyamat

# Nyelvsemleges .NET-kódkönyvtárak

- ▶ a C# nem rendelkezik nyelvfügő kódkönyvtárral!
- ▶ bármelyik nyelv, amelyik a .NET-futtatórendszert használ, **ugyanazokat** a névtereket és **ugyanazokat** a típusokat használja

```
// Hello world C# nyelven
using System;
public class MyApp
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("Hi from C#");
    }
}
```

```
// Hello world VB nyelven
Imports System
Public Module MyApp
    Sub Main()
        Console.WriteLine("Hi from VB")
    End Sub
End Module
```

```
// Hello world C++/CLI nyelven
#include "stdafx.h"
using namespace System;
int main(array<System::String ^> ^args)
{
    Console::WriteLine(L"Hi from C++/CLI");
    return 0;
}
```

- ▶ mindhárom ugyanazt a System névteret használja

- ▶ megnövelt erőforrásigény
- ▶ lassabb programindítás és futtatás
- ▶ kód visszafejthetőség

## ▶ Visual Studio

- ▶ csapatmunka támogatás (verziókövetés, feladatkövetés)
- ▶ tervezés (architektúra, végrehajtás, terv-kód szinkronizálás)
- ▶ kód-kiegészítés, kód-újratervezés, kód-stílus követés
- ▶ hibakeresés, tesztelés, kódelemzés

## ▶ kiegészítő eszközök:

- ▶ natív kódelemzés (IL Disassembler, .NET Reflector)
- ▶ statikus kód elemzés (FxCop, NDepend, StyleCop)
- ▶ kódrészletek előállítás (Snippet Compiler, Regulator)
- ▶ kód-újratervezés (Resharper)
- ▶ automatizált tesztelés (NUnit, TestDriven.NET CruiseControl.NET, Moq)
- ▶ teljesítménytesztelés (dotTrace)
- ▶ automatikus dokumentálás (GhostDoc, NDoc, Sandcastle)



- ▶ Hibakeresés (debugging) során a programot futás közben elemezzük, követjük a változók állapotait, a hívás helyét, felfedjük a lehetséges hibaforrásokat
- ▶ fontosabb hibakövetési funkciók:
  - ▶ megállási pontok (breakpoint) elhelyezése, ahol a program futása megáll, és várakozó állapotba lép
  - ▶ változókövetés (watch), amely automatikus a lokális változókra, szabható rá feltétel
  - ▶ hívási lánc (callstack) kezelése, a felsőbb szintek változóinak nyilvántartásával
  - ▶ léptetés (step-in): az utasítások lépésenkénti végrehajtása
- ▶ kódolás: Unicode 3.0

- ▶ A natív programok (pl. C++)  $\Rightarrow$  gépi kódra fordulnak le
- ▶ amíg a .NET forráskódokból  $\Rightarrow$  CIL futtatható állomány (Java-ban is van köztes nyelv)
- ▶ A fordító nem platformfüggő gépi utasításokat ad ki, hanem CIL-re fordít
- ▶ futtatva a CIL állományokat
  - ▶ először JIT (Just-In-Time) fordító lefordítja őket gépi kódra
  - ▶ a processzor már képes kezelni
- ▶ "első" fordításnál keletkezik egy Assembly (vagy szerelvény)
  - ▶ Tartalmazza a Metadata-t (felhasznált típusok adatait, osztályok szerkezete, metódusai, stb.)
  - ▶ egy vagy több fileból is állhat (.exe vagy .dll)
  - ▶ a .NET-szerelvények csak olyan gépeken futtathatók, amelyekre telepítve van a .NET-keretrendszer!

- ▶ A fordítás módja konfigurálható (VS-ban)
- ▶ 2 üzemmód támogatott:
  - ▶ Debug: nyomonkövetéshez optimalizált, így a kód számos kiegészítést tartalmaz
  - ▶ Release: végleges használatra optimalizált, így a kód jelentős optimalizáláson megy keresztül
- ▶ Megadhatjuk a célplatformot (x86, x64, vagy tetszőleges)
- ▶ A lefordított program tartalmazza az eredeti kódot, és visszafejthető (pl. .NET Reflector segítségével)

# C# kód töredékek (Snippets)

- ▶ Kód töredék és 2 TAB beszúr egy kódrészletet
  - ▶ ctor – constructor
  - ▶ prop – property
  - ▶ propfull – full property
  - ▶ if – if format
  - ▶ switch – switch format
  - ▶ foreach – foreach format
  - ▶ ex - saját kivételosztályt generál

Lásd Code/Conventions kódolási egyezményt is

- ▶ Parancssorból nézzünk meg az Add metódus CIL kódját
  - ▶ csc Calc.cs

```
csc.exe: C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v3.5
```

- ▶ isdalm Calc.exe

```
isdalm.exe: C:\Program Files (x86)\Microsoft SDKs\Windows\v7.0  
A\Bin
```