

Programozás C nyelven (10. ELŐADÁS)

Sapientia EMTE

2020-21



Olvasás/írás szöveges állományból/ba

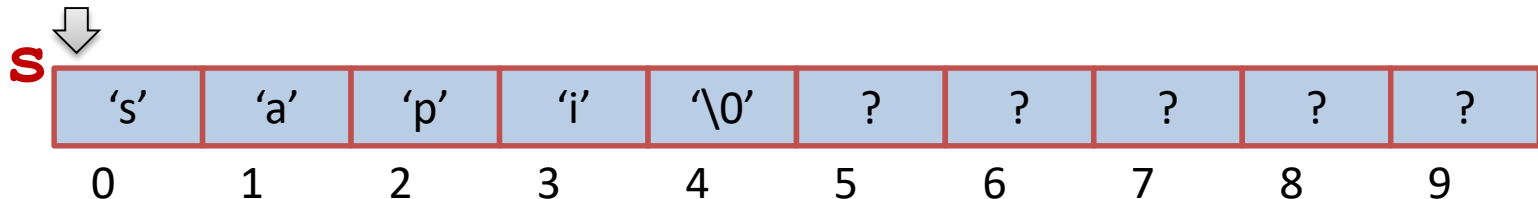
```
FILE *fin, *fout;
fin = fopen("szoveg.txt", "r");
if( fin == NULL ){
    printf("Sikertelen input allomany megnyitas!");
    return 0;
}
... fscanf(fin, "...", ...); ...
fclose(fin);

fout = fopen("eredmeny.txt", "w"); if(...) {...}
... fprintf(fout, "...", ...); ...
fclose(fout);
```

Karakterláncok

- A karakterláncokat `char`-tömbökben tároljuk.
- Egy karakterlánc végét a karakterlánc-végjel jelzi: `'\0'`

```
int main() {  
    char s[10] = "sapi";  
    ...  
    return 0;  
}
```

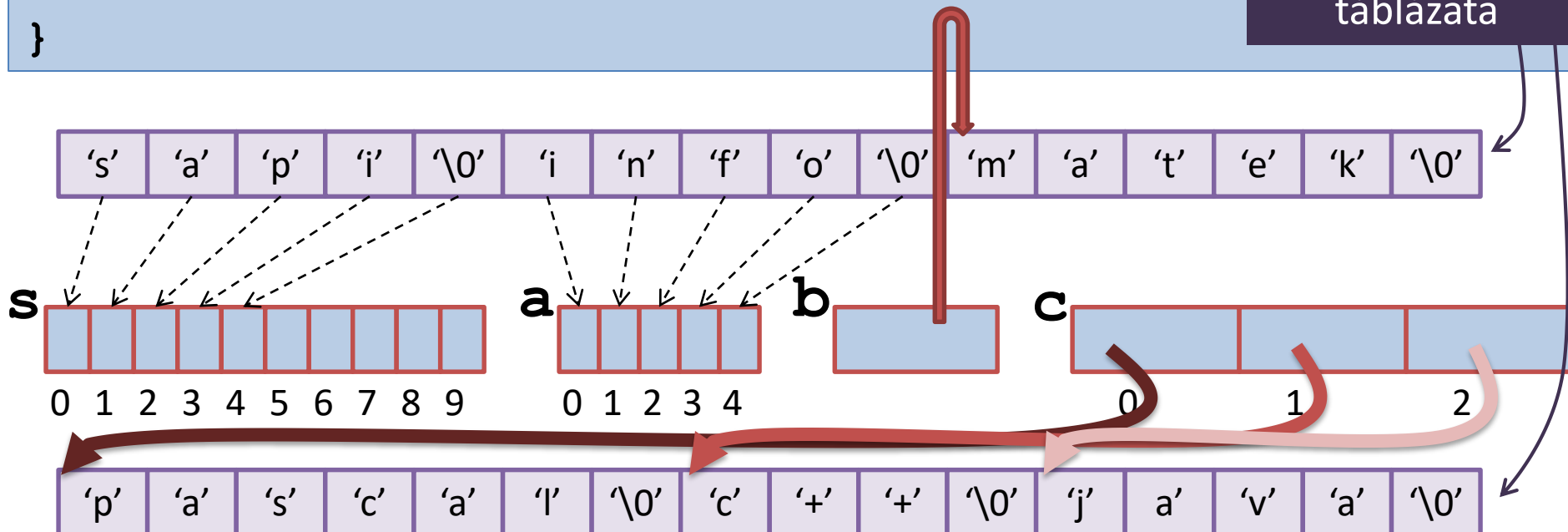


Az `s` tömbben tárolt karakterlánc \Leftrightarrow Az `s` címen kezdődő karakterlánc

Karakterláncok

```
int main() {  
    char s[10] = "sapi"; //sizeof(s)=10  
    char a[] = "info"; //sizeof(a)=5  
    char *b = "matek"; //sizeof(b)=4  
    char *c[] = {"pascal", "c++", "java"}; //sizeof(c)=12  
    ...  
    return 0;  
}
```

String-literációk
táblázata



Karakterláncok beolvasása / kiírása

```
int main(){
    char mondat[100];
    scanf("%s", mondat); printf("%s\n", mondat);
    FILE *fin;
    fin = fopen("szoveg.txt", "r"); if(...)
    fscanf(fin, "%[^\n]\n", mondat);
    printf("%s\n", mondat);
    fscanf(fin, "%[^\n]\n", mondat);
    printf("%s\n", mondat);
    fclose(fin);
    return 0;
}
```

szoveg.txt

Comenius egyik fo muve:
A lathato vilag kepekben

Comenius a modern oktatás atyja
Comenius
Comenius egyik fo muve:
A lathato vilag kepekben
—

mondat

C	o	m	e	n	i	u	s	\0	...
0	1	2	3	4	5	6	7	8	

mondat

A	l	a	t	h	a	t	o		v	i	l	a	g		k	e	p	e	k	b	e	n	\0	...
---	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	----	-----

string.h (1)

- `size_t strlen(const char *str);`
//karakterlánc hossz
- `char *strcpy(char *dest, const char *src);`
//másolás
- `char *strcat(char *dest, const char *src);`
//egymásutánfűzés
- `int strcmp(const char *str1, const char *str2);`
//lexikográfikus összehasonlítás
- `char *strchr(const char *str, int c);`
//c első előfordulásának címe str-ben
- `char *strrchr(const char *str, int c);`
// c utolsó előfordulásának címe str-ben
- `char *strstr(const char *str1, const char *str2);`
//str2 első előfordulásának címe str1-ben

```
#include <string.h>
```

```
int main(){
```

```
    char s1[20], s2[10];
```

```
    strcpy(s1, "Inform");
```

```
    strcpy(s2, "atika");
```

```
    printf("%s\n", strcat(s1, s2));
```

```
    printf("%i,%i\n", strlen(s1), strlen(s2));
```

```
    printf("%i\n", strstr(s1, s2) - s1);
```

```
    printf("%i\n", strrchr(s2, 'a') - s2);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

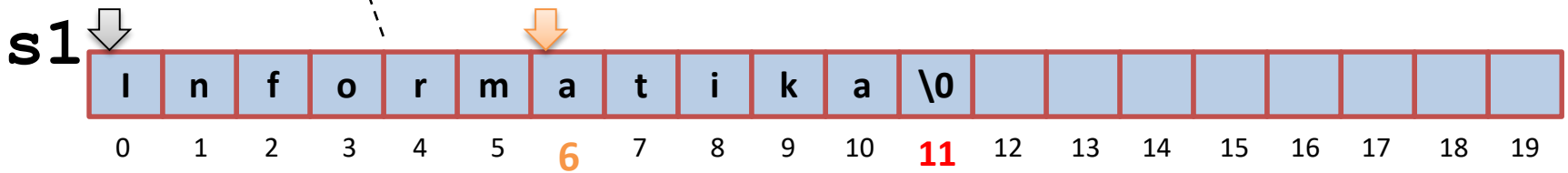
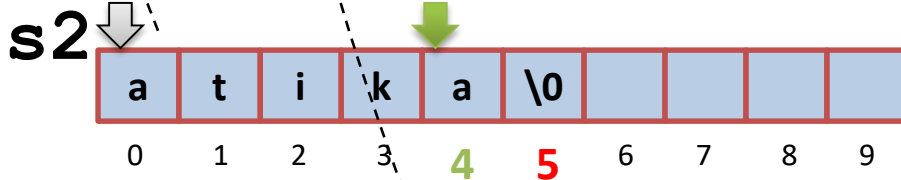
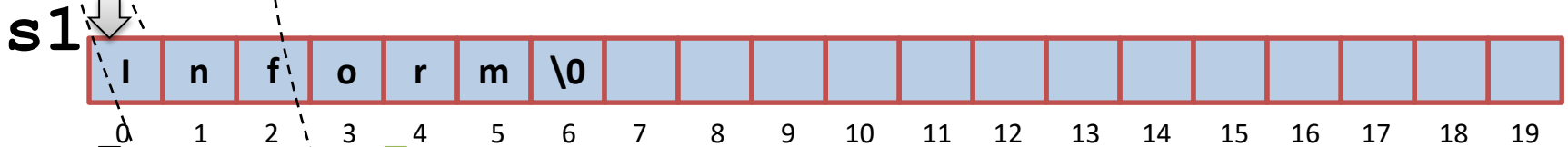
Informatika

11,5

6

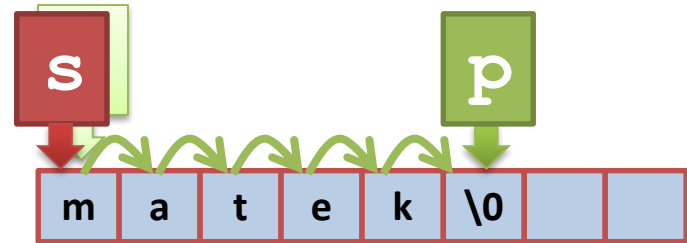
4

—



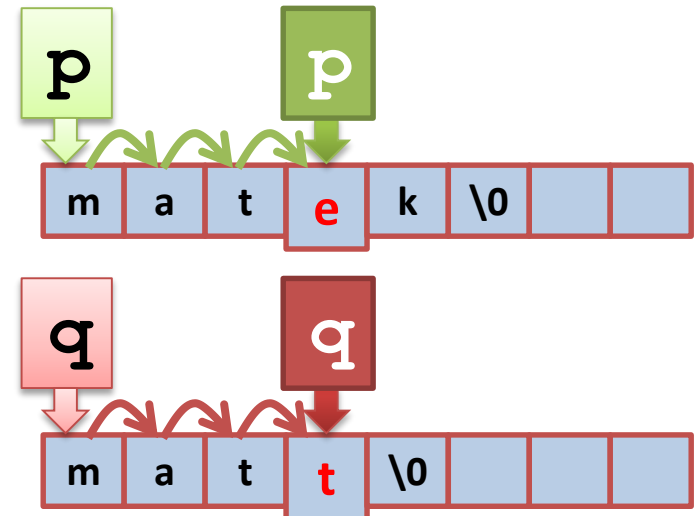
my_strlen / my_strcmp

```
int my_strlen(char *s){  
    char *p;  
    for( p = s ; *p ; ++p ){;}  
    return p - s;  
}
```



```
int my_strcmp(char *p, char *q){  
    while( *p == *q ){++p; ++q;}  
    return *p - *q;  
}
```

Milyen esetben nem működik helyesen?



string.h (2)

- `char *strncat(char *dest, const char *src, size_t n);`
//legfentebb n karakter hozzáfűzése
- `int strncmp(const char*str1, const char*str2, size_t n);`
// legfentebb n karakter összehasonlítása
- `char *strncpy(char *dest, const char *src, size_t n);`
// legfentebb n karakter másolása
- `size_t strcspn(const char *str1, const char *str2);`
//str1 "str2-mentes" prefixének hossza
- `char *strpbrk(const char *str1, const char *str2);`
// str1 első "str2-beli" karaktere címe
- `size_t strspn(const char *str1, const char *str2);`
//str1 "str2-beli" prefixének hossza
- `char *strtok(char *str, const char *delim);`
//karakterlánc darabolás

strtok: karakterlánc-darabolás

```
char mondat[80] = "Nem vagyok különösebben tehetseges,  
csak szenvedélyesen kíváncsi. (Einstein)";
```

```
const char elvalasztok[] = " , . ( ) ";  
char *szo;
```

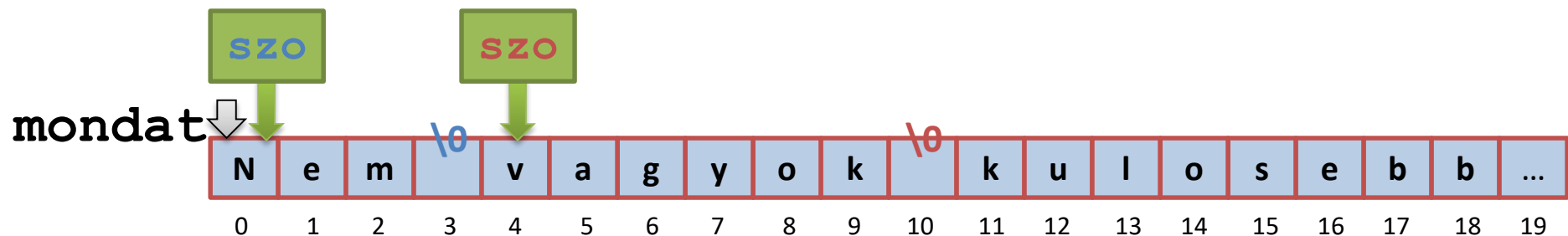
```
/* nyerd ki az ELSŐ szót */  
szo = strtok(mondat, elvalasztok);
```

```
/* nyerd ki a TÖBBI szót */  
while( szo != NULL ) {  
    printf("%s\n", szo);  
    szo = strtok(NULL, elvalasztok);  
}
```

Az első „szó”
kezdőcímét téríti
vissza, valamint
lezárja ezt ‘\0’-val.

Nem
vagyok
különösebb
tehetseg
csak
szenvedélyesen
kíváncsi
Einstein
—

Ha a maradék-
karakterlánc üres,
vagy csak
elválasztó-
karaktereket
tartalmaz, akkor
NULL pointer-t
térít vissza.



string.h (3)

- `void *memchr(const void *str, int c, size_t n);`
- `int memcmp(const void*str1, const void*str2, size_t n);`
- `void *memcpy(void *dest, const void *src, size_t n);`
- `void *memmove(void *dest, const void *src, size_t n);`
- `void *memset(void *str, int c, size_t n);`

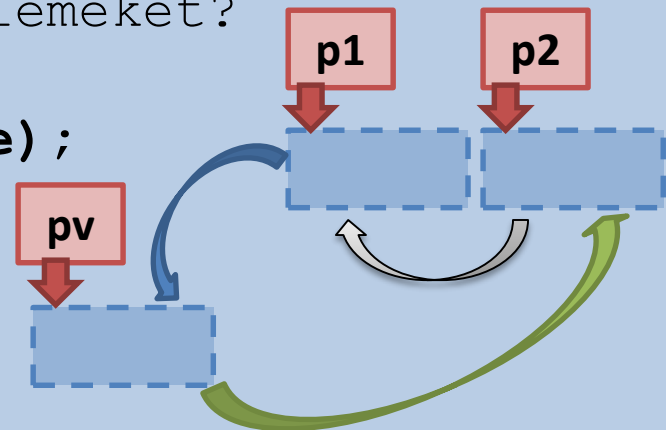
```
//Hogyan cseréli ki a qsort a p1 és p2 címeken  
//található size méretű elemeket?
```

```
void *pv; pv = malloc(size);
```

```
memcpy(pv, p1, size);
```

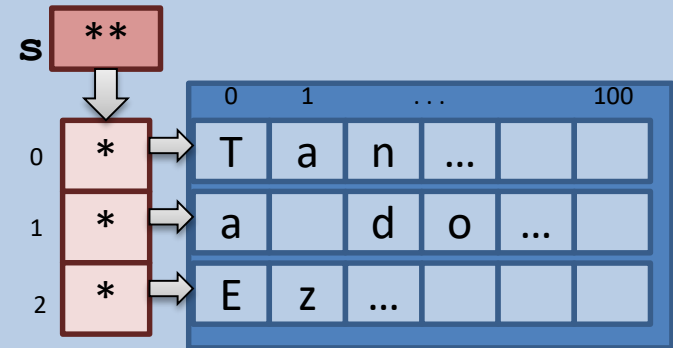
```
memcpy(p1, p2, size);
```

```
memcpy(p2, pv, size);
```



n darab, maximum 100 karakterű sorok
beolvasása állományból kétdimenziós tömbbe

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(){
    int n, i;
    char **s;
    FILE *fin;
    fin = fopen("szoveg.txt", "rt"); if(!fin){...}
    fscanf(fin, "%i\n", &n);
    s = (char**)malloc(n * sizeof(char*)); if(...) {...}
    for (i = 0 ; i < n ; ++i){
        s[i] = (char*)malloc(101 * sizeof(char)); if(...) {...}
        fscanf(fin, "%[^\n]\n", s[i]);
    }
    fclose(fin);
    return 0;
}
```



szoveg.txt

3

Tanítani szinte nem is jelent mást, mint megmutatni, miben különböznek egymástól a dolgok a különböző céljukat, megjelenési formájukat és eredetüket illetően . Ezért aki jól megkülönbözteti egymástól a dolgokat, az jól is tanít. (Comenius)

Szöveget tartalmazó állomány feldolgozása karakterenként

Hány karaktert tartalmaz a „szoveg.txt” állomány?

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i; char c;
    FILE *fin;
    fin = fopen("szoveg.txt", "rt");
    if(!fin){
        printf("Sikertelen allomanymegnyitas");
        return 0;
    }
    i = 0;
    while( fscanf(fin, "%c", &c) != EOF ){
        ++i;
    }
    printf("Karakterek szama: %i", i);
    fclose(fin);
    return 0;
}
```

szoveg.txt

Kiss Elemer
Szakkollegium

—

Karakterek szama: 26

Sikertelen olvasás
esetén az fscanf az EOF
konstant téríti vissza

Szöveget tartalmazó állomány feldolgozása szavanként

Hány szót tartalmaz a „szoveg.txt” állomány?

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i; char szo[30];
    FILE *fin;
    fin = fopen("szoveg.txt", "rt");
    if(!fin){
        printf("Sikertelen allomanymegnyitas");
        return 0;
    }
    for( i = 0 ; fscanf(fin, "%s", szo) != EOF ; ++i ){
        ;
    }
    printf("Szavak szama: %i", i);
    fclose(fin);
    return 0;
}
```

szoveg.txt

Kiss Elemer
Szakkollegium

—

Szavak szama: 3

Szöveget tartalmazó állomány feldolgozása soronként

Hány sort tartalmaz a „szoveg.txt” állomány?

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i; char sor[100];
    FILE *fin;
    fin = fopen("szoveg.txt", "rt");
    if(!fin){
        printf("Sikertelen allomanymegnyitas");
        return 0;
    }
    for( i = 0 ; fscanf(fin, "%[^\n]\n", sor) != EOF ; ++i ){
        ;
    }
    printf("Sorok szama: %i", i);
    fclose(fin);
    return 0;
}
```

szoveg.txt

Kiss Elemer
Szakkollegium

—

Sorok szama: 2



Összefoglalás

- A karakterláncokat `char`-tömbökben tároljuk.
- Egy karakterlánc végét a karakterlánc-végjel jelzi: `'\0'`
- C olvasás „szavanként” (`%s`) / soronként (`%[^\n]\n`)
- **string.h**
 - `strlen`, `strcpy`, `strcat`, `strchr`, `strstr`,
`strcmp`, ...
 - `strcspn`, `strpbrk`, `strspn`, `strtok`, ...
 - `memcpy`, `memmov`, `memcmp`, ...