

Kakucs András

A VÉGESELEM-MÓDSZER ALAPJAI
– laboratóriumi gyakorlatok –

TARTALOM

1. AZ ELMOZDULÁS-MÓDSZER ALKALMAZÁSA RÚDSZERKEZETEKRE (I)	4
1.1. AZ „ANALYSIS” PROGRAM.....	4
1.1.1. <i>Az elemezhető szerkezetek</i>	4
1.1.2. <i>A végeelemes-analízis lépései</i>	6
1.1.3. <i>Preprocesszálas az Analysis-ben</i>	7
1.1.3.1. Csomópontok.....	7
1.1.3.2. Rúdelemek.....	9
1.1.3.3. Peremfeltételek.....	14
1.1.4. <i>A számítások elvégzése az Analysis-szel</i>	22
1.1.5. <i>Posztprocesszálas az Analysis-ben</i>	22
1.2. A LABORATÓRIUMI GYAKORLAT CÉLJA.....	28
1.3. A GYAKORLAT MENETE.....	28
1.4. IRODALOM.....	28
2. AZ ELMOZDULÁS-MÓDSZER ALKALMAZÁSA RÚDSZERKEZETEKRE (II)	29
2.1. RÁCSOS SZERKEZETEK ÉS TARTÓK.....	29
2.2. A LABORATÓRIUMI GYAKORLAT CÉLJA.....	30
2.3. A GYAKORLAT MENETE.....	30
2.4. IRODALOM.....	31
3. A KÉTDIMENZIÓS LINEÁRIS FELADAT MEGOLDÁSA. AZ ALGORITMUS ÉS AZ ANALÍZIS MENETÉNEK ISMERTETÉSE	32
3.1. A QUICKFIELD PROGRAM HASZNÁLATA.....	32
3.1.1. <i>Új feladat létrehozása</i>	32
3.1.2. <i>A geometriai modell megteremtése</i>	38
3.1.3. <i>A fizikai modell létrehozása</i>	43
3.1.4. <i>A végeelemes modell</i>	45
3.1.5. <i>A számítások elvégzése</i>	47
3.1.6. <i>A posztprocesszálas egyszerű lehetőségei</i>	47
3.1.7. <i>A posztprocesszálas további lehetőségei</i>	50
3.2. A LABORATÓRIUMI GYAKORLAT CÉLJA.....	54
3.3. A GYAKORLAT MENETE.....	54
3.4. IRODALOM.....	54
4. FORGÁSTESTEK ELEMZÉSE	55
4.1. FORGÁSTESTEK.....	55
4.1.1. <i>Az axiál-szimmetrikus eset</i>	55
4.1.2. <i>A plán-parallel eset</i>	57
4.1.3. <i>Az axiál-szimmetrikus feladat a QuickFieldben</i>	58
4.1.4. <i>A plán-parallel, poláris koordinátákkal leírt feladat a QuickFieldben</i>	59
4.2. A LABORATÓRIUMI GYAKORLAT CÉLJA.....	61
4.3. A GYAKORLAT MENETE.....	61
4.4. IRODALOM.....	61
5. A NEMLINEÁRIS FELADAT MEGOLDÁSA (ANYAGI NEMLINEARITÁS)	62
5.1. NEMLINEÁRIS VISELKEDÉS.....	62
5.1.1. <i>A hővezetés végeelemes modellezése</i>	62
5.1.2. <i>A hővezetés modellezése a QuickField program segítségével</i>	67
5.2. A LABORATÓRIUMI GYAKORLAT CÉLJA.....	71
5.3. A GYAKORLAT MENETE.....	71
5.4. IRODALOM.....	71

6. NEMSTACIONÁRIUS ESET	72
6.1. NEMSTACIONÁRIUS FOLYAMATOK.....	72
6.1.1. <i>A nemstacionárius hővezetés végeselemes modellezése</i>	72
6.1.2. <i>A nemstacionárius hővezetés modellezése a QuickField program segítségével</i>	75
6.2. A LABORATÓRIUMI GYAKORLAT CÉLJA	78
6.3. A GYAKORLAT MENETE	78
6.4. IRODALOM	79

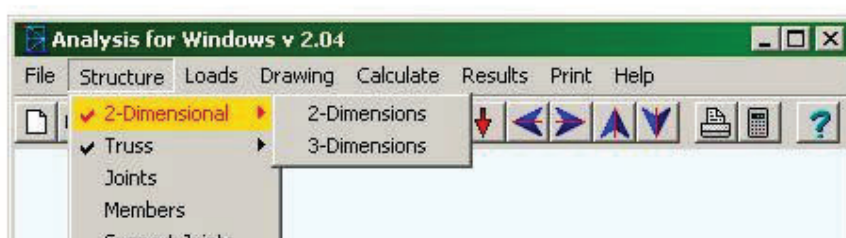
1. AZ ELMOZDULÁS-MÓDSZER ALKALMAZÁSA RÚDSZERKEZETEKRE (I)

1.1. Az „Analysis” program

Az „Analysis” nevű program egy szabadon felhasználható, limitált szoftver, amelyet rúdszerkezetek vége-seleemes modellezésére alkottak meg. Ez a program az www.cuylaerts.net címről tölthető le.

1.1.1. Az elemezhető szerkezetek

A programmal két- és háromdimenziós (tehát sík és térbeli) feladatokat lehet megoldani; a dimenziók számát a „Structure” menü alatt választhatjuk ki (1.1. ábra).



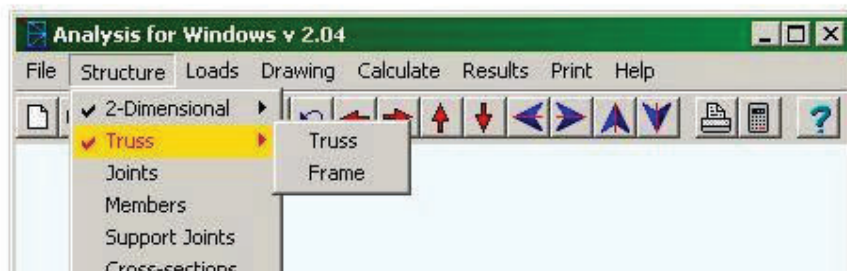
1.1. ábra. A dimenziók számának megválasztása

A szerkezetek számításában kétfajta rúdszerkezet-típust tartanak számon. A *rácsos szerkezetek* olyan rúdszerkezetek, amelyeknek alkotó elemei csuklósan illeszkednek egymáshoz és az alaphoz, a rudakban pedig csak tengely irányú terhelés lép fel. A külső erők általában csak a csomópontokban hatnak. Ez a fajta szerkezeti modell a valóság egyszerűsítése és idealizálása, amelyet akkor használhatunk, amikor az alkotó elemek hajlékony rudak. Egy ilyen szerkezet például egy toronydaru szerkezete vagy egy vasúti híd: az elemek egyáltalán nem tűnnek hajlékonyoknak és hegesztéssel, illetve szegecselt kötésekkel (tehát többé-kevésbé mereven) illeszkednek egymáshoz, de mivel a hosszúságuk a keresztmetszetükhöz viszonyítva igen nagy, a hajlítással szemben kifejtett ellenállásuk (merevségük) eltöri a tengelyirányú erőkkel szemben kifejtett ellenállásukkal. Ebben az esetben a hajlítónyomatékok és a nyíróerők hatása csak az illesztések közvetlen környékére korlátozódik, éppen ezért azokat a szerkezet egészének számításakor el lehet hanyagolni és az illesztéseket csuklóknak lehet tekinteni.

A másik alapvető modellt a *tartók* képviselik, amelynek alkotó elemei, legalábbis többségükben, mereven illeszkednek egymáshoz. Néhány elem akár csuklóval is csatlakozhat a többihez, de a merev kapcsolatok meglete meghatározó jellemző. A külső erők és nyomatékok nemcsak a csomópontokban, hanem az alkotó elemek végpontjai között is terhelhetik a szerkezetet. Ez a fajta szerkezeti modell is a valóság bizonyos egyszerűsítése és idealizálása, hiszen a legtöbb csomópont nem tökéletes csukló és nem is tökéletesen merev. Ez a modell akkor használható, amikor a rudak hajlítással és tengelyirányú igénybevétellel szembeni merevsége egyaránt jelentős. Erre példa a vasbeton épületek oszlopokból és gerendákból felépülő szerkezeti váza.

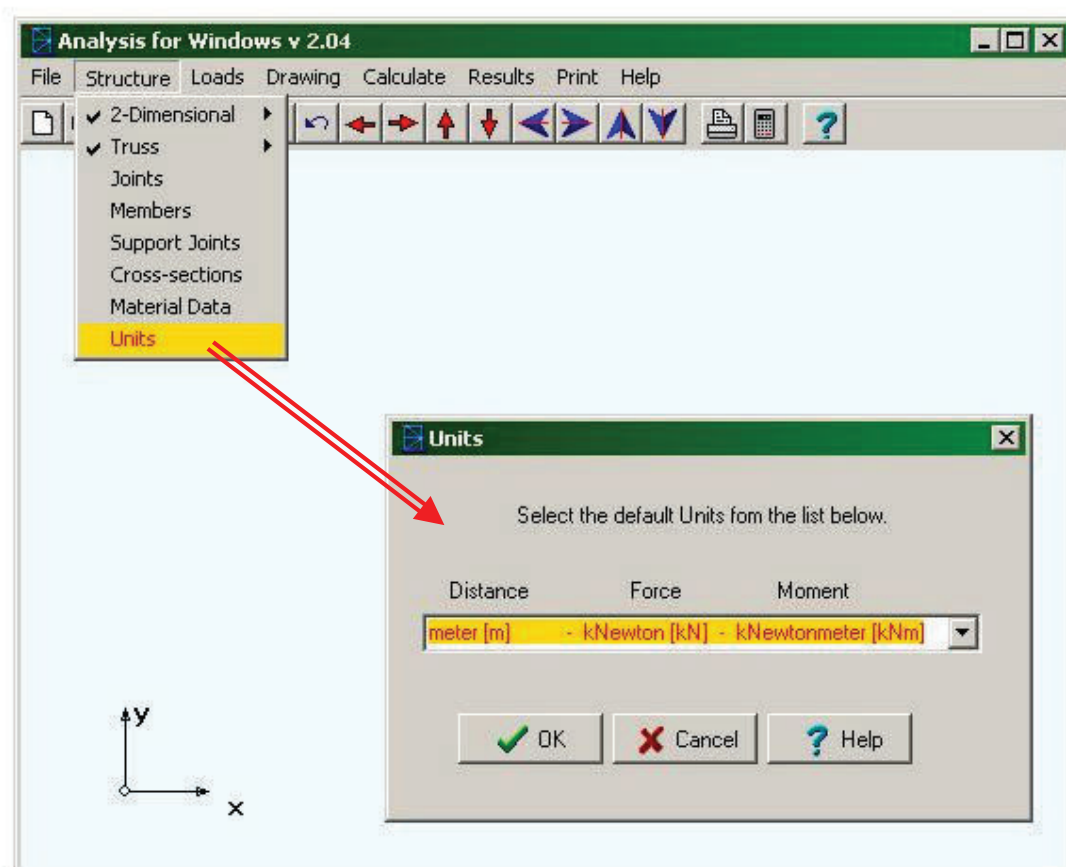
A feladat tanulmányozásakor fontos felmérnünk azt, hogy az illető struktúra rácsos szerkezetként vagy pedig tartóként modellezhető-e: a rácsos szerkezetek sokkal kevesebb szabadságfokkal rendelkeznek és így az elemzésük is egyszerűbb, viszont eltekintenek a hajlító és nyíró igénybevételek hatásától.

A programban a modell típusát szintén a „Structure” menü alatt választhatjuk ki (1.2. ábra); a rácsos szerkezet „truss”, a tartó pedig „frame” angolul.



1.2. ábra. A szerkezeti modell típusának megválasztása

A tanulmányozandó szerkezet modelljének elkészítése előtt be kell állítanunk a használni kívánt mértékegységeket illetve hasznos meggyőződnünk az előzetesen beállított mértékegységek felől. A mértékegységeket szintén a „Structure” menü alatt tekinthetjük meg vagy állíthatjuk be (1.3. ábra). Ami esetünkben szóba jöhet, tekintvén hogy a Nemzetközi Mértékegységrendszer az elfogadott, a méter/kilonewton/kilonewton-méter vagy a milliméter/kilonewton/kilonewton-méter hármas, a hosszúságok, erők, illetve nyomatékok mérésére.



1.3. ábra. A mértékegységek kiválasztása

1.1.2. A végelelemes-analízis lépései

A végelelemes-analízis során három lépést kell megtennünk:

- 1). el kell végezzük az adatok előkészítését (preprocesszálas);
- 2). el kell végezzük a számításokat;
- 3). meg kell jelenítenünk az eredményeket a tulajdonképpeni analízis elvégzésének céljából (posztprocesszálas).

A preprocesszálas a végelelemes modell megteremtését jelenti, s ez a következő lépésekből áll:

1). Megteremtjük a tanulmányozott szerkezet geometriai modelljét. A preprocesszoros végelelemes programok rendszerint lehetővé teszik a szerkezet megrajzolását, ez egy beépített, nem túl komplikált rajzoló modul segítségével történik. Összetettebb modellek megrajzolására ezek a modulok nem alkalmasak, ilyenkor egy külső, professzionális modellező (CAD) programhoz kell folyamodjunk (például AutoCAD). Ez utóbbi esetben a CAD program által létrehozott geometriai modellt egy olyan formátumban kell elmentenünk, amelyet a végelelemes programunk meg tud nyitni. Az Analysis lehetővé teszi a szerkezet megrajzolását, de ugyanakkor a „File” menü alatt lehetővé válik DXF (drawing interchange format) állományok importálása, illetve exportálása is. DXF állományokat például AutoCAD-ben hozhatunk létre.

2). A geometriai modell elemeihez anyagtulajdonságokat és peremfeltételeket rendelünk, ezáltal megteremtjük a szerkezet fizikai modelljét. A peremfeltételek vonatkozhatnak előírt erőkre vagy előírt elmozdulásokra, vagy pedig a kettő kombinációjának tekinthető rugalmas alátámasztásokra, ahol a rugóállandó (vagy a támasz merevsége) adott. A fizikai modellhez egyébként a geometriai mellett hozzátartozik a tanulmányozandó folyamatot egyenletek formájában leíró matematikai modell is, amellyel felhasználóként legfennebb opció szinten kell foglalkoznunk (például amennyiben a használt program többféle jelenség elemzésére is alkalmas, vagy pedig többfajta anyagmodellt is használhatunk).

3). Végül, a végelelemes modell létrehozása a végelelemekre való felosztást (hálózást) jelenti, amelynek kiinduló pontja az előbbi pontban létrehozott fizikai modell: a szerkezet geometriai modelljét végelelemekre daraboljuk, azonosítjuk a végelelemek belsejét kitöltő anyagot, megadjuk a csomópontokban érvényes peremfeltételeket (a végelelem-módszerben az éleken, oldallapokon megadott peremfeltételeket az illető peremrészben levő csomópontokba koncentráljuk). ezekhez az adatokhoz még hozzáadódnak a megoldóprogram által megkívánt beállítások, paraméterek és toleranciák, amelyek az elvégzendő számításokra és a kívánt, elmentendő eredményekre vonatkoznak. Itt megjegyzendő, hogy az Analysis esetében a szerkezetet eleve úgy kell megrajzolni, hogy a rúdelem egyszersmint végelelem legyen. Két- és háromdimenziós szerkezetek elemzésénél a végelelemekre bontást egy hálózó modul vagy külső hálózó program végzi el.

A preprocesszálast néha speciális programokkal végzik el, ilyen preprocesszor (és egyben posztprocesszor is) a Femap.

A preprocesszálas eredménye néhány listából áll, amelyek:

- 1). felsorolják a csomópontokat, megadván koordinátaikat és az ott érvényes feltételeket, esetenként bizonyos opciókat jelző „flag”-okat (például hogy kívánunk-e eredményeket kiíratni abban a csomópontban vagy sem);

- 2) felsorolják a végelemeket, megadván egy bizonyos szabály szerinti sorrendben felsorolt csomópontjaikat, azonosítják a végelemet kitöltő anyagot, megadhatnak bizonyos flagokat;
- 3). felsorolják a szerkezeti anyagok tulajdonságait;
- 4). időben változó jelenségek vagy nemlineáris viselkedést mutató anyagok esetében pontonként megadják az időben változó peremfeltételeket vagy a nemlineáris viselkedést leíró függvényt;
- 5). megadják a megoldóprogram működéséhez szükséges beállításokat.

Ezt a bemeneti (input) listát a számításokat elvégző „analizátor”-nak is nevezett megoldóprogram olvassa be, majd a kiolvasott adatoknak megfelelően elvégzi a számításokat, amelyek eredményét (a csomópontokban kiszámított mennyiségeket) egy újabb, kimeneti vagy output listába írja ki. A megoldóprogram rendszerint nem interaktív, azaz nem igényli a felhasználó beavatkozását.

A kimeneti listát a felhasználó közvetlenül csak igen nehezen tudná értelmezni és elemezni, mivel hogy az számszerű adatok listájából áll. Emberileg áttekinthetőbbé válnak az eredmények, ha azokat grafikusán jelenítjük meg. Ezt a megjelenítést a posztprocesszor végzi el, amely például megrajzolhatja a deformált szerkezet alakját, színes ábra formájában jeleníti meg a feszültségeket és a fajlagos alakváltozásokat (ahol a színskála színei a legkisebb és a legnagyobb érték intervalluma mentén változnak), vagy pedig nyilak segítségével ábrázolja a különféle mennyiségeket (például az elmozdulásokat, főfeszültségeket, a fajlagos alakváltozás főértékeit). A posztprocesszor a megjelenített eredmények kinyomtatását is biztosítja. Az Analysis program posztprocesszora a rúdelemek igénybevételi ábráit is megrajzolja.

1.1.3. Preprocesszáls az Analysis-ben

1.1.3.1. Csomópontok

A preprocesszáls a szerkezet megrajolásával kezdődik. Először az elemzendő szerkezet csomópontjait kell megadnunk. Ezt kétféleképpen végezhetjük el:

- a csomópontlista kitöltésével (ez a lista csak koordinátákat tartalmaz, tehát peremfeltételeket nem). Ezt a listát a „*Structure*” menü alól érhetjük el (1.4. ábra). A *joint* szó „csatlakozást” jelent.

E lista sorai a csomópont számát és két-, illetve három koordinátáját tartalmazzák, sík-, illetve térbeli szerkezeteknek megfelelően, a választott mértékegységben megadva. A csomópontok számozása részben automatikus és folyamatos, „1”-től kezdődően. Nem lehet számokat kiugorni vagy megkettőzni, viszont létre lehet hozni két (vagy több) egymást fedő csomópontot. Valamely előzetesen létrehozott csomópont törlésekor azonban a csomópont-számozás automatizmusa megszűnik, azt kézzel kell elvégeznünk a felsorolt kritériumoknak megfelelően.

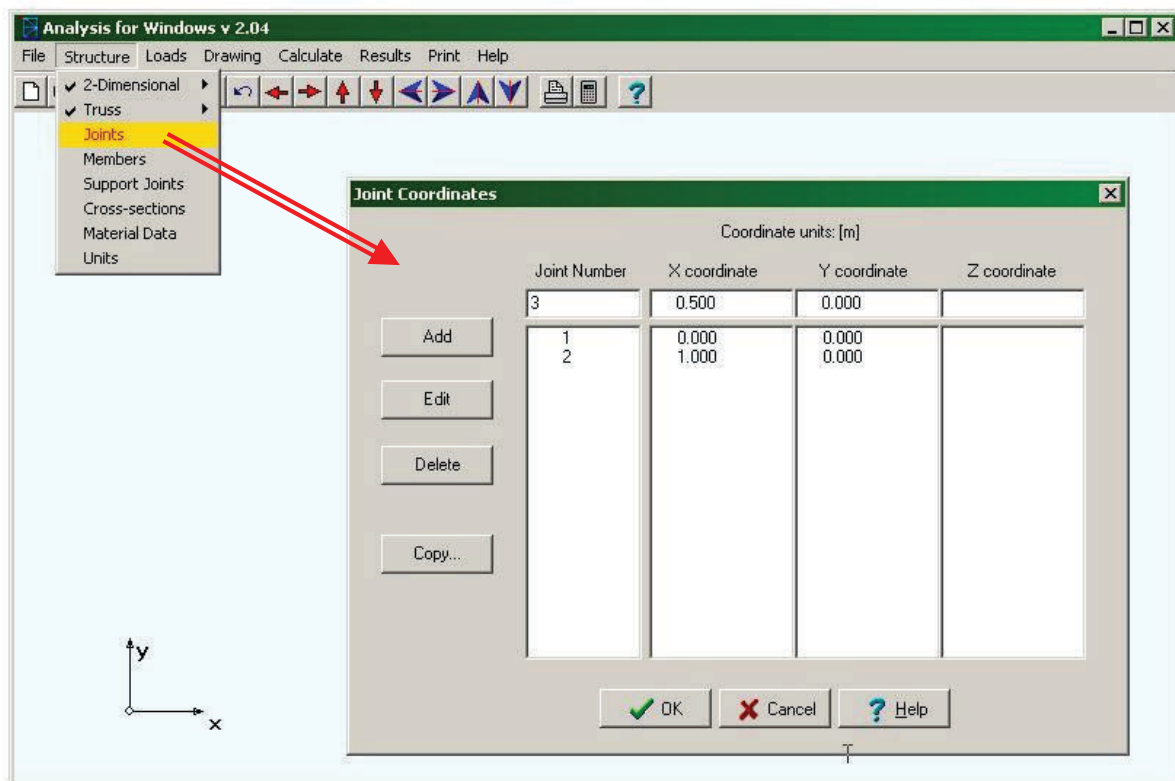
- a csomópontok egyenkénti bevitelével, amely a program ablakán való kettős kattintás után megjelenő újabb ablakban lehetséges (1.5. ábra). ez az ablak nemcsak a koordináták, hanem a peremfeltételek bevitelére is alkalmas.

A koordináták bevitele a „*Joint coordinates*” fülön lehetséges; a csomópont számának és koordinátáinak beírása után a „+” feliratú gomb megnyomásával vihetjük be az adatokat. A már bevitt csomópontok között a különféle nyilakkal jelölt gombok segítségével lehet lapozni, a „-” gomb pedig a kiválasztott csomópontot törli. Ebben az ablakban a csomópontok számozása teljesen automatikus, így törlés esetén az átszámozás is automatikusan megtörténik.

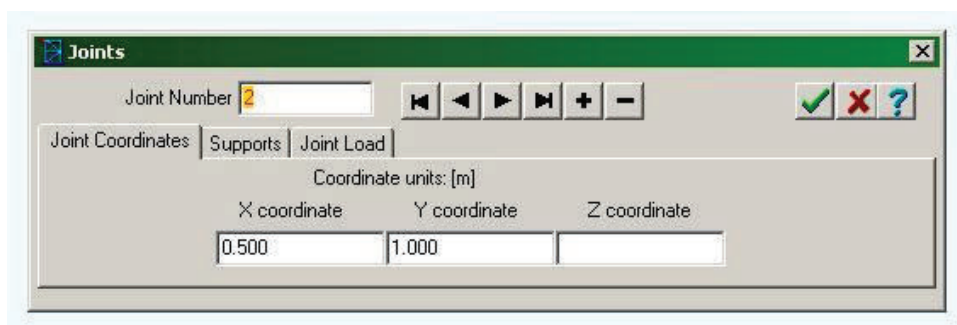
A megrajzolt csomópontokat a képernyőn a sorszámuk jelöli (1.6. ábra). Amennyiben szükségessé válik valamely megrajzolt pont adatainak utólagos módosítása, azt az illető csomópont

számán való két kattintás után megjelenő, az 1.5. ábrán látható ablakban tehetjük meg (az első kattintás csak kijelöli az illető pontot, amelynek számozása vörössé válik, mint például az „1” csomópont számozása az 1.6. ábrán).

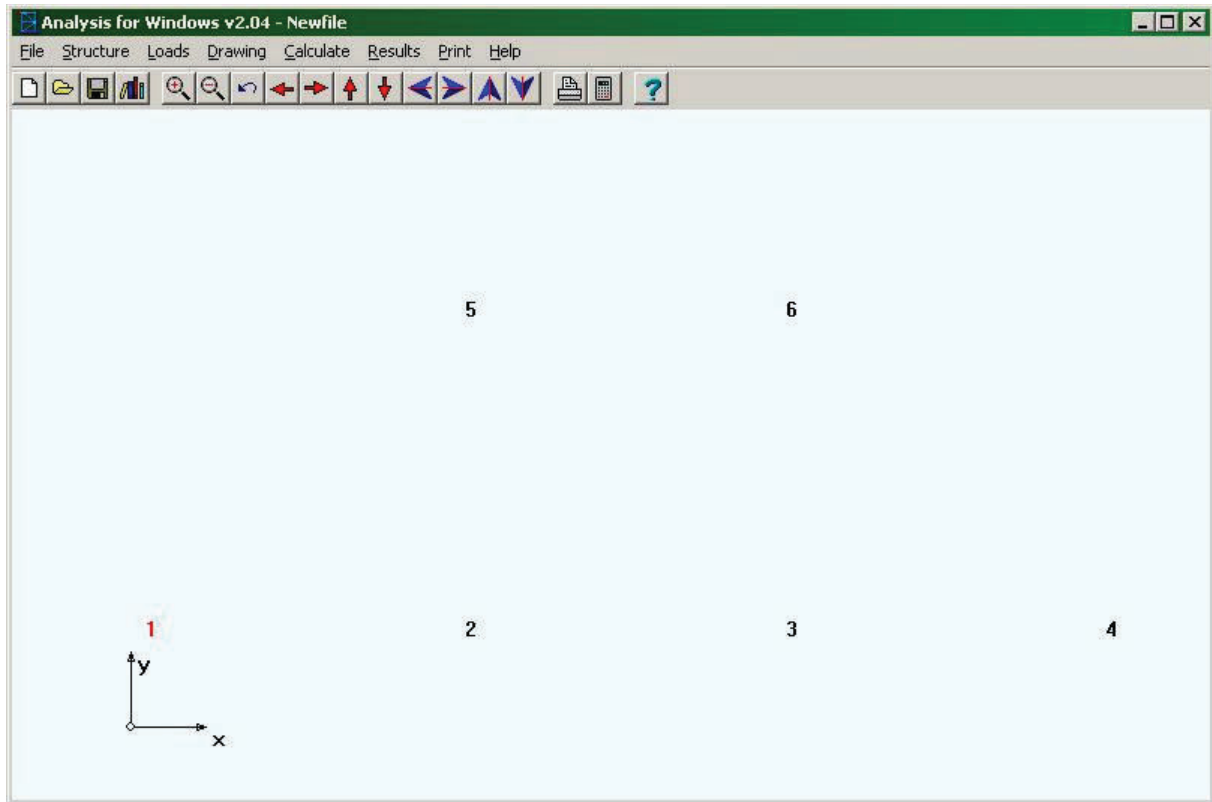
A képernyőn a használt globális koordináta-rendszer is megjelenik, a bal alsó sarokban. Ez az két vagy három tengely csak a koordináta-tengelyek irányát adja meg, az ábrázolt origó nem egyezik a tényleges nulla koordinátákkal rendelkező pontnak (az 1.6. ábrán a koordináta-rendszer tényleges origója az „1” csomópontban van).



1.4. ábra. A csomópontok listája



1.5. ábra. A csomópontok egyenkénti bevitele



1.6. ábra. A létrehozott csomópontok

A szerkezet megrajzolásakor a program egy olyan léptéket választ meg, amely lehetővé teszi a teljes szerkezet torzításmentes megjelenítését. Amennyiben bizonyos részletekre vagyunk kíváncsiak, akkor az eszköztáron (a menüsor alatt) található gombok segítségével nagyíthatunk vagy kicsinyíthetünk, mozgathatunk és forgathatunk. A forgatás csak a térbeli szerkezetek esetén működik.

1.1.3.2. Rúdelemek

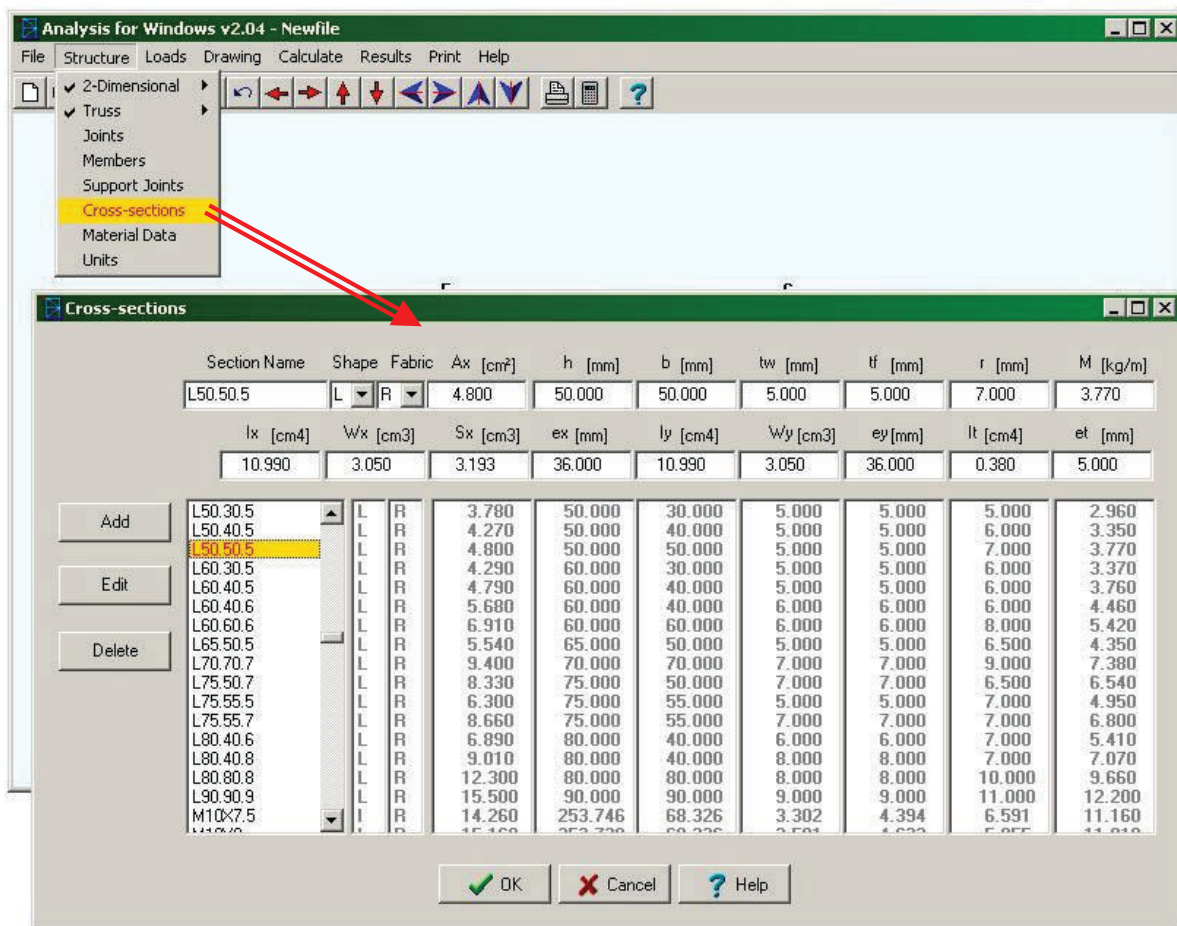
A csomópontok bevétele után létre kell hoznunk a rúdelemeket. Mivel a létrehozott rúdelem lesz a tulajdonképpeni végeelem, azokat csak csomópontokban csatlakoztathatjuk egymáshoz. Csomópont csak az elem végén lehet, ezért az egyébként folytonos „fizikai” tagokat, mint a példánkban szereplő alsó vízszintes szerkezeti elem, amely az „1” és „4” pontok között fekszik, a csatlakozási pontoknak megfelelően „analitikai” tagokra kell bontanunk: így az alsó szerkezeti elem az „1–2”, a „2–3” és a „3–4” rúdelemekre bomlik fel.

A rúdelemek létrehozásakor meg kell adnunk az illető rúd keresztmetszetét és anyagát. A keresztmetszeteket és az anyagokat táblázatok sorolják fel, amelyek tetszés szerint bővíthetők.

A keresztmetszetek táblázata a „Structure” menü alól érhető el (1.7. ábra). E táblázat egy sora a következő adatokból áll (a méretek pontos megnevezése a szelvénytől függ):

- a keresztmetszet megnevezése (példánkban: „L50.50.5”);
- a keresztmetszet, profil típusa: I, U, L és T a szokásos hengerelt idomokat jelenti, R a négyszög vagy téglalap keresztmetszetű zárt szelvényeket (csövek), C a kör keresztmetszetű csöveket, míg F a tömör szelvényeket (példánkban: L, szögletvas);
- a szelvény gyártástechnológiája: R – hengerelt, W – hegesztett (példánkban: R, hengerelt);

- a keresztmetszet nagysága (példánkban $A_x = 4.8 \text{ cm}^2$);
- a szelvény magassága (szelvénymagasság, szármagasság, átmérő) (példánkban $h = 50 \text{ mm}$);
- a szelvény szélessége (talpszélesség, szárszélesség, átmérő) (példánkban $b = 50 \text{ mm}$);
- a függőleges fal vastagsága (fal-, gerinc-, csőfal-, szárvastagság) (példánkban $t_w = 5 \text{ mm}$);
- a vízszintes fal (talp-, szárvastagság) (példánkban $t_f = 5 \text{ mm}$);
- a vízszintes és a függőleges rész csatlakozásának lekerekítési sugara (belső lekerekítési sugár) (példánkban $r = 7 \text{ mm}$);
- az egy méter hosszú idom tömege (példánkban $M = 3.77 \text{ kg/m}$);
- a vízszintes tengelyre vonatkoztatott másodrendű (tehetetlenségi nyomaték). E tengely a táblázatban x -ként szerepel, a rudak elemzésének gyakorlatában ezt z -vel kellene jelölni (példánkban $I_x = 10.99 \text{ mm}^4$);
- a vízszintes tengelyre vonatkoztatott tehetetlenségi modulusz, más néven keresztmetszeti tényező (példánkban $W_x = 3.05 \text{ mm}^3$);

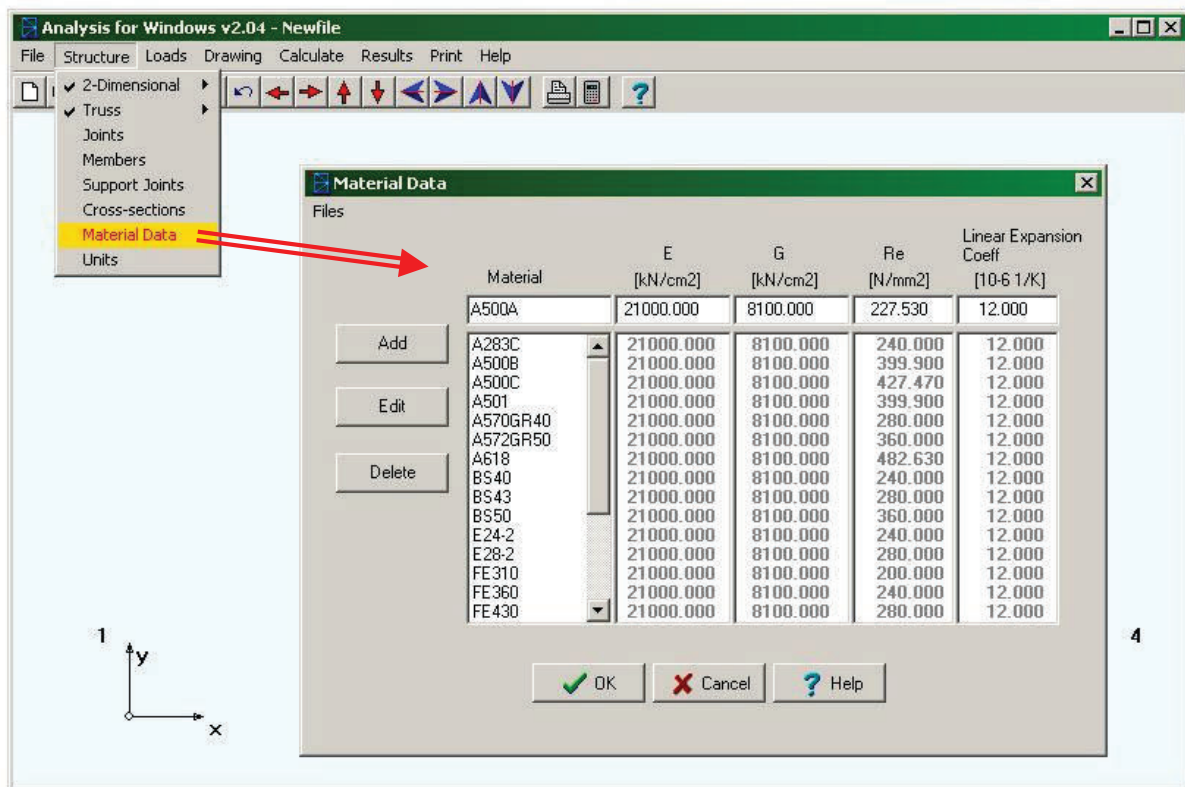


1.7. ábra. A keresztmetszet jellemzői

- a fél keresztmetszet sztatikai nyomatéka a vízszintes tengelyre vonatkoztatva (példánkban $S_x = 3.193 \text{ mm}^3$) – különös módon ugyanez a mennyiség a függőleges tengelyre nincs megadva;
- a vízszintes tengely excentrikussága, amelyet a hazai szokással ellentétben nem a talptól, hanem a legmagasabb ponttól mérnek (példánkban $e_x = 36 \text{ mm}$);
- a függőleges tengelyre vonatkoztatott másodrendű (tehetetlenségi nyomaték) (példánkban $I_y = 10.99 \text{ mm}^4$);
- a függőleges tengelyre vonatkoztatott tehetetlenségi modulusz (példánkban $W_y = 3.05 \text{ mm}^3$);
- a függőleges tengely excentrikussága, amelyet a hazai szokással ellentétben nem a bal oldali legtávolabbi ponttól, hanem a jobboldalától mérnek (példánkban $e_y = 36 \text{ mm}$);
- a poláris nyomaték vagy az egyezményes tehetetlenségi nyomaték csavarásra (példánkban $I_t = 0.38 \text{ cm}^4$);
- a két excentrikusság legnagyobbika (itt a geometriai középponttól legtávolabb eső pont távolsága kellene álljon, ami a csavarásból származó legnagyobb nyírófeszültség kiszámításához szükséges) (példánkban $e_t = 5 \text{ mm}$).

Az anyagok táblázata szintén a „Structure” menü alól érhető el (1.8. ábra), amelynek egy sora a következő adatokból áll:

- az anyag megnevezése (példánkban „A500A”);
- a rugalmassági (Young) modulusz (példánkban $E = 21000 \text{ kN/cm}^2$);

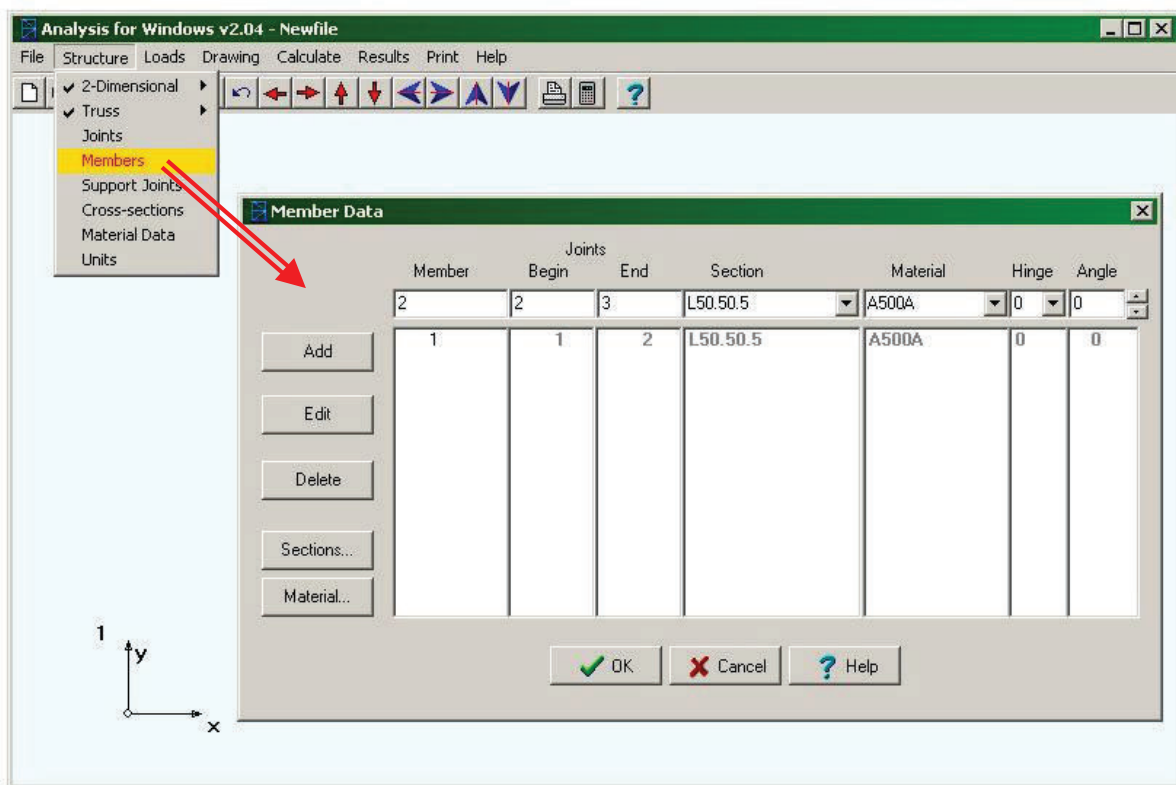


1.8. ábra. Anyagjellemzők

- a nyírési modulusz (példánkban $G = 8100 \text{ kN/cm}^2$);
- az anyag szilárdsága (a megengedett legnagyobb igénybevétel) (példánkban $R_e = 227.53 \text{ N/mm}^2$);
- az anyag lineáris hőtágulási tényezője (példánkban $\alpha = 10^{-1} \text{ K}^{-1}$).

Akárcsak a csomópontok, úgy a rúdelemek bevitel is kétféleképpen történhet:

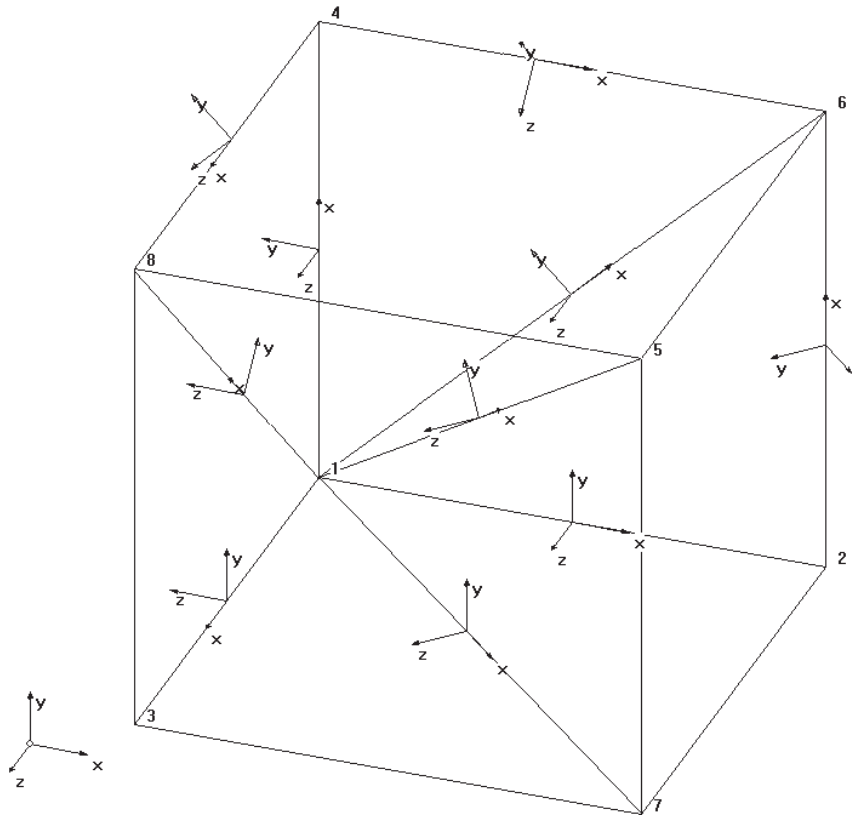
– az elemlista kitöltésével. Ez a lista a „Structure” menü alól érhető el (1.9. ábra). E lista egy sora az elem sorszámát, kezdő- és végpontját, keresztmetszetét és anyagát tartalmazza. Amennyiben a tanulmányozott szerkezet tartó (tehát nem rácsos szerkezet), akkor az illető elem esetlegesen csuklókkal csatlakozhat a szerkezet egészéhez: ilyen esetben a „hinge” („zsanér”) beállítást 0-ról át kell állítanunk: ha csak a kezdőpontban illeszkedik csuklóval, akkor „B”-re, ha csak a végpontban, akkor „E”-re, ha pedig mindkettőben, akkor „2”-re. Szintén csak tartók esetében kell beállítanunk az „angle” változót (szöget) is, amely a keresztmetszet (szelvény) helyzetét írja le. Ez azért fontos, mert a körszimmetrikus szelvények kivételével nem mindegy, hogy a terhelés milyen irányban hat (a hajlítás és a nyírás esetében a sztatikai és a tehetetlenségi nyomatékokat a terhelés irányának megfelelően kell kiszámítanunk). E szöveget a lokális rendszer x tengelye körüli elfordítás szögeként kell értelmezzük.



1.9. ábra. A rúdelemek listája

A lokális x tengely a rúd kezdőpontja felől mutat a végpontja felé. A kezdő- és a végpont sajnos nem egyezik meg azzal, amit a fenti táblázatba beírunk: a kezdőpont a legkisebb globális X koordinátával rendelkező pont. Ha a kezdőpont és a végpont X koordinátája azonos lenne, akkor a legkisebb globális Y koordinátájú pont a kezdőpont. Ha az Y koordináták is azonosak lennének,

akkor a legkisebb globális Z jelöli ki a kezdőpontot. Ha az említett szög értéke zérus, akkor a lokális rendszer y tengelye a keresztmetszeti jellemzők táblázatában szereplő y tengelynek, a lokális z pedig a táblázat x tengelyének felel meg. Ekkor, ha csak a rúd nem függőleges helyzetű, a lokális xy koordináta-sík a globális rendszer vízszintes síkjára (ez az XZ sík) merőleges és y felfele mutat. Ha a rúd függőleges helyzetű, azaz a lokális x tengely a globális Y tengellyel párhuzamos, akkor a lokális z tengely a globális Z -vel párhuzamos és azzal megegyező irányba mutat (1.10. ábra) Az „Angle” oszlopban levő szög a lokális rendszernek, s vele együtt a szelvénynek az x tengely körüli pozitív elfordulását adja.

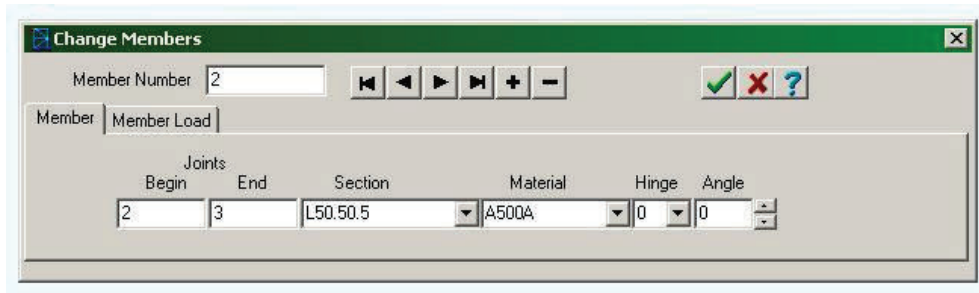


1.10. ábra. Az elforgatás szöge

Az 1.10. ábrán az „1-2” elem lokális rendszere a globálissal párhuzamos. A „4-6” elem lokális rendszere is eredetileg a globálissal párhuzamos volt, de a szelvényt 45° -kal elforgattuk. Ugyanígy észrevehetjük, hogy a „4-8” elem lokális rendszere szintén 45° -kal van elfordítva az „1-3” elem lokális rendszeréhez viszonyítva (a zérus szögnek y függőleges helyzete felel meg), és a függőleges „2-6” elem megintcsak 45° -kal van elfordítva az „1-4” elemhez képest (a zérus szögnek a Z -vel párhuzamos z felel meg). Az átlós helyzetű rudak esetében észrevehetjük, hogy az xy koordináta-sík minden esetben merőleges az XZ síkra; ezeknek az elemeknek a lokális rendszere nincs elfordítva.

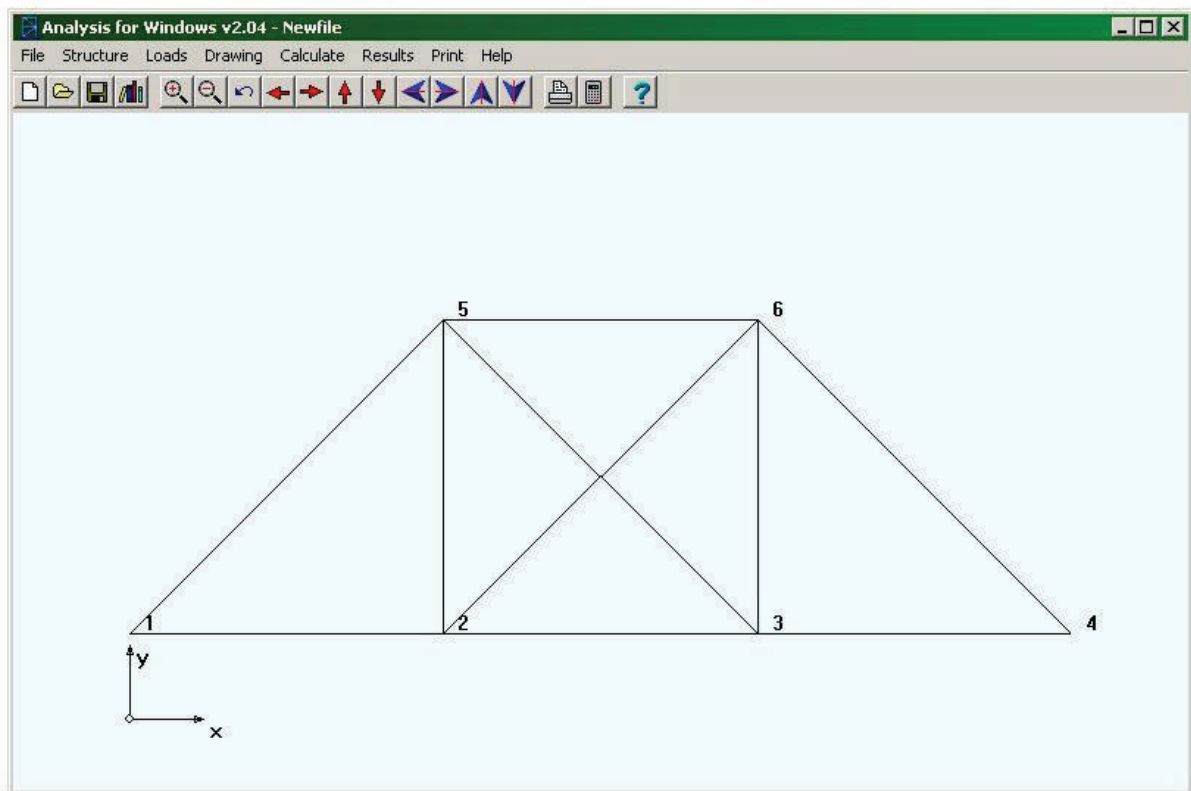
– a rúdelemek bevitelének másik módszere az interaktív: a két végpontra kattintva megnyílik egy ablak, ahol az előbbieken felsorolt mennyiségeket kell megadnunk a „Member” fülön (1.11.

ábra). Akárcsak a csomópontok esetében, ez az ablak is lehetővé teszi más elemek bevitelét vagy elemek törlését, a már létező elemek között pedig a nyílás gombokkal lehet kapcsolgatni.



1.11. ábra. Interaktív rúdelem-bevitel

Az emígy megrajzolt példa-szerkezet az 1.12. ábrán látható. A „2-6” és a „3-5” rudak nem metszik egymást és nem is csatlakoznak egymáshoz.



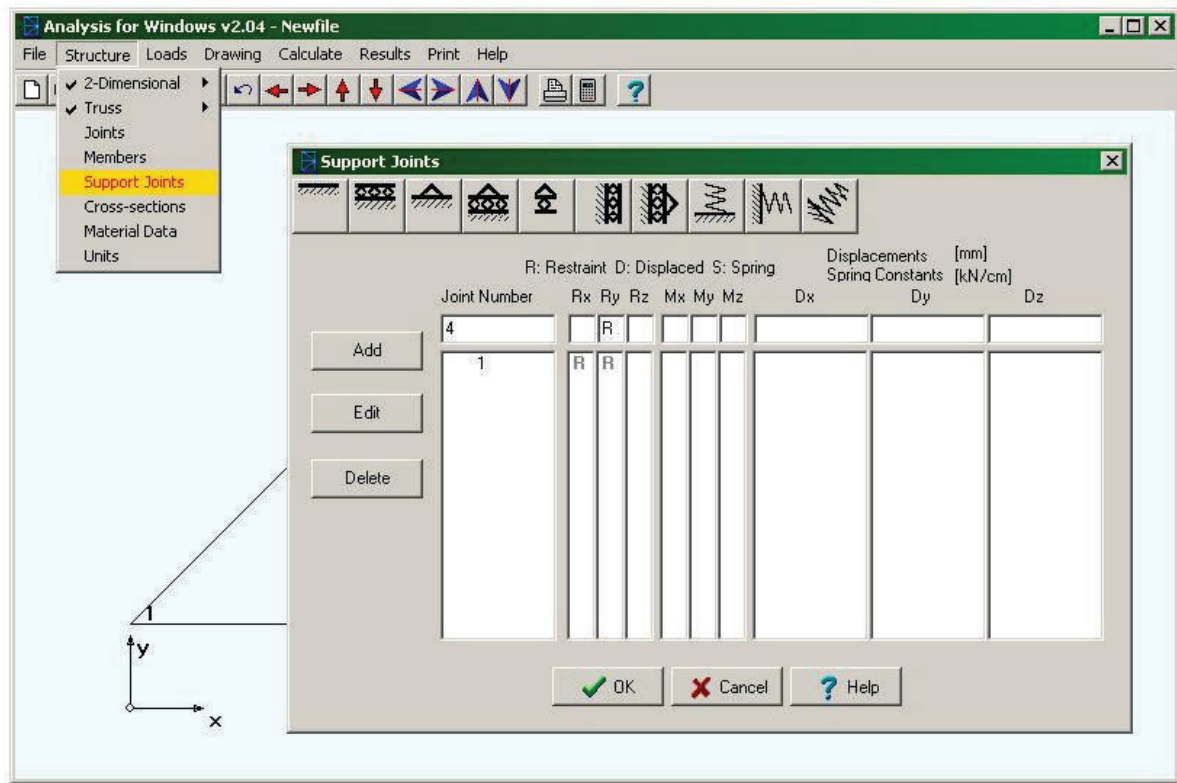
1.12. ábra. A megrajzolt szerkezet

1.1.3.3. Peremfeltételek

A peremfeltételeknek két típusa van: a támaszok (csomópontok) elmozdulására vonatkozó előírások, valamint a szerkezetre ható erők.

A támaszokra, csomópontok elmozdulására vonatkozó előírásokat kétféleképpen is megadhatjuk:

– lista formájában, a „Structure” menü alatt (1.13. ábra). E lista egy sora az illető csomópont számát, a szabadságfokoként a peremfeltétel típusát és az esetleges paramétereit tartalmazza. Hat szabadságfokunk van, a globális rendszer X , Y és Z tengely menti elmozdulásokra (R_x , R_y és R_z), illetve elfordulásokra (M_x , M_y és M_z) vonatkozóan. E típusok a következők: R - mereven kötött, D - előírt elmozdulás, S - rugalmas alátámasztás (e két utóbbi csak a tengely menti elmozdulásokra értelmezett, elfordulásokra nem). Előírt elmozdulások vagy rugalmas alátámasztások esetében az utolsó három mezőbe, a szabadságfokoknak megfelelő helyre be kell írni az elmozdulás milliméterben kifejezett értékét, illetve a rugóállandót kN/cm-ben. Ennek az ablaknak van egy eszközsora, amely a gyakrabban használt támaszok gyors megadására szolgál.



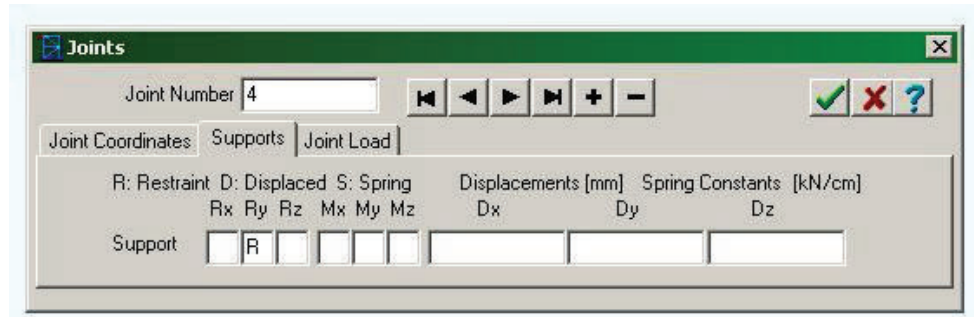
1.13. ábra. A támaszok listája

– támaszokat megadhatjuk interaktív módon is, az illető csomópont számára kattintva. Ilyenkor az 1.5. ábrán látható ablak fog megjelenni, amelynek a „Supports” fülén kell kitöltenünk a már ismertetett adatokkal az ott levő táblázatot (1.14. ábra).

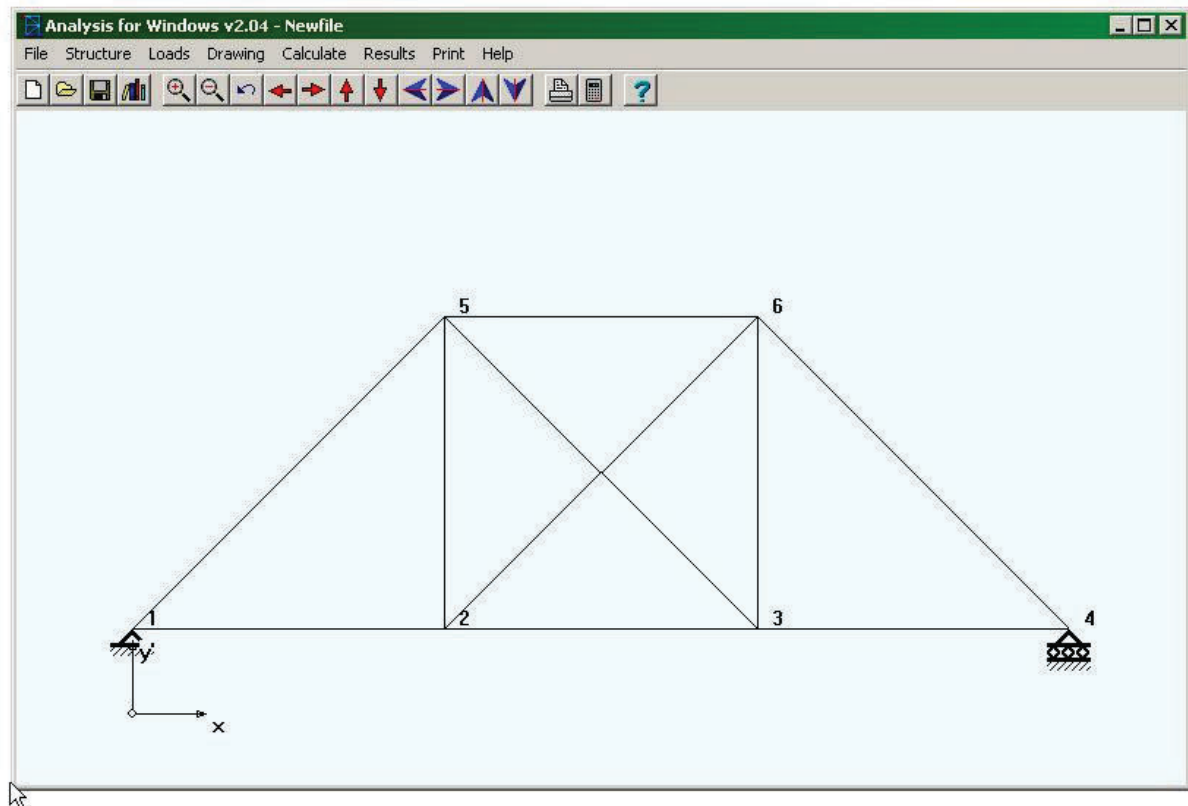
Rácsos szerkezetek, csuklósan illesztett elemek esetében csak az elmozdulásokra vonatkozó peremfeltételek érvényesek, ugyanis a csuklók nem tudnak nyomatékokat átvenni.

A támaszok definíciója után az 1.15. ábrán látható modellhez jutunk. A bal oldalon egy csukló, a jobb oldalon egy támasz ábrázolása látható.

Fontos megjegyezni azt, hogy a támaszoknak az elemzett feladatnak megfelelően síkban vagy térben rögzíteniük kell a szerkezetet, ugyanis az Analysis nem alkalmas mechanizmusok elemzésére.



1.14. ábra. A támaszok interaktív definíciója



1.15. ábra. A szerkezet geometriai modellje a támaszokkal

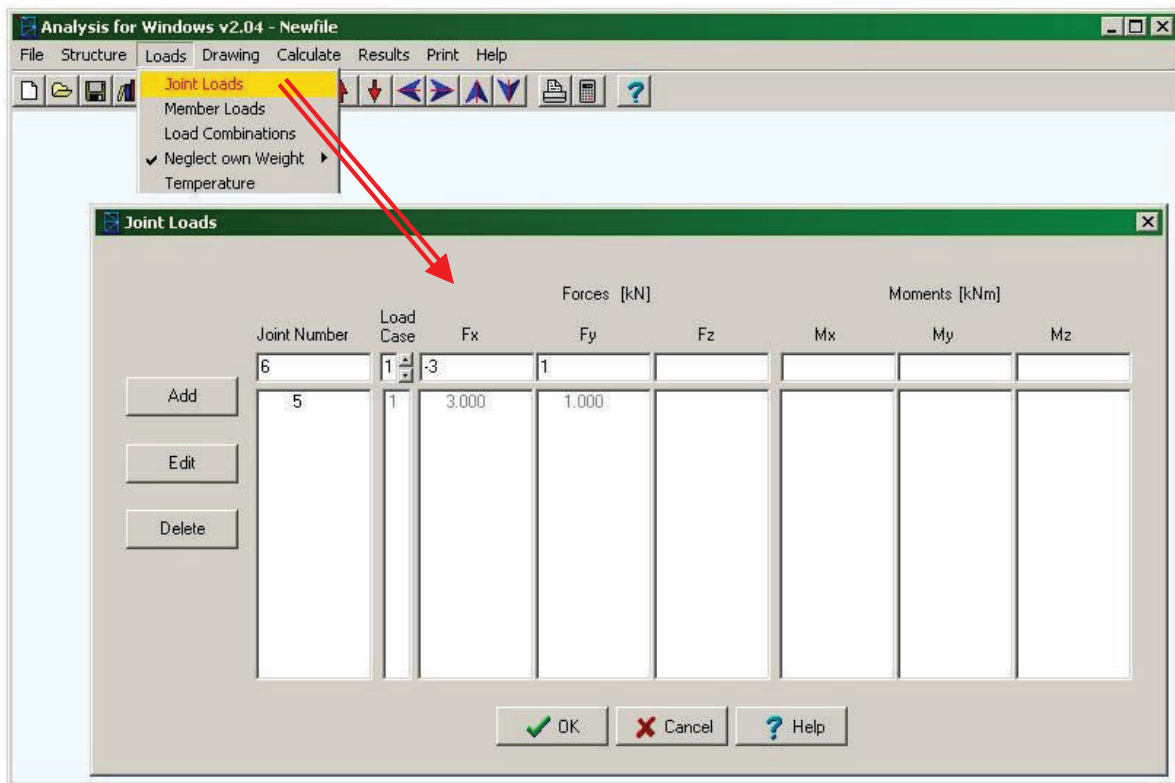
A terhelésre vonatkozó peremfeltételek kétfélék lehetnek: olyanok, amelyeket a csomópontokban definiálunk és olyanok, amelyek a rúdelemek tengelye mentén hatnak. Ez utóbbiakat a számítások során a megoldóprogram a csomópontokba koncentrálja, majd a

posztprocesszálás során az eredeti állapotot visszaállítva a szilárdságtan eljárásaival megkapjuk a megfelelő igénybevételi ábrákat.

A szerkezetet többféleképpen is terhelhetjük, a különböző számítási-méretezési hipotéziseknek megfelelően. Ahhoz, hogy az analízist ne kelljen előlről kezdeni minden egyes terhelési hipotézisnek megfelelően, a végeeselemes programok egy része (így az Analysis is), többfajta terhelési séma definícióját is megengedi. Egy ilyen sémát a különböző terhelési esetek (*load case*) kombinációja jelenti, a kombinációkat pedig a megoldóprogram futtatása előtt állítjuk be.

A terhelési esetek például a következők lehetnek: a szerkezet saját súlya illetve a szerkezetet permanens módon terhelő elemek holt súlya, a rendeltetésszerű használat alatt fellépő, időben változó terhelés, vagy a véletlenszerűen előforduló, például balesetből származó igénybevételek. Főleges és költséges lenne e három eset együttes hatását a maximumok összegzésével modellezni, hiszen a rendeltetésszerű használat maximuma csak igen kis valószínűséggel esik egybe a véletlen terhelés maximumával. Éppen ezért a mérnöki gyakorlatban az említett kombinációk bizonyos, szabványok által előírt szorzókkal súlyozott esetek összegeként határozandó meg.

A csomópontok terhelése is előírható táblázatos formában vagy az megadható interaktív módon is. A táblázatos forma a „Loads” (terhelések) menü alatt érhető el (1.16. ábra).

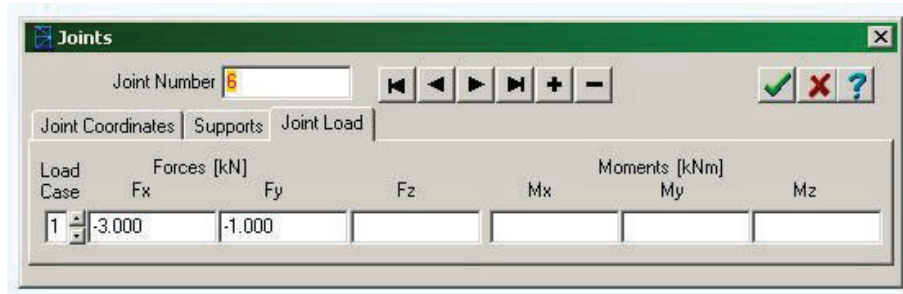


1.16. ábra. Csomóponti terhelések listája

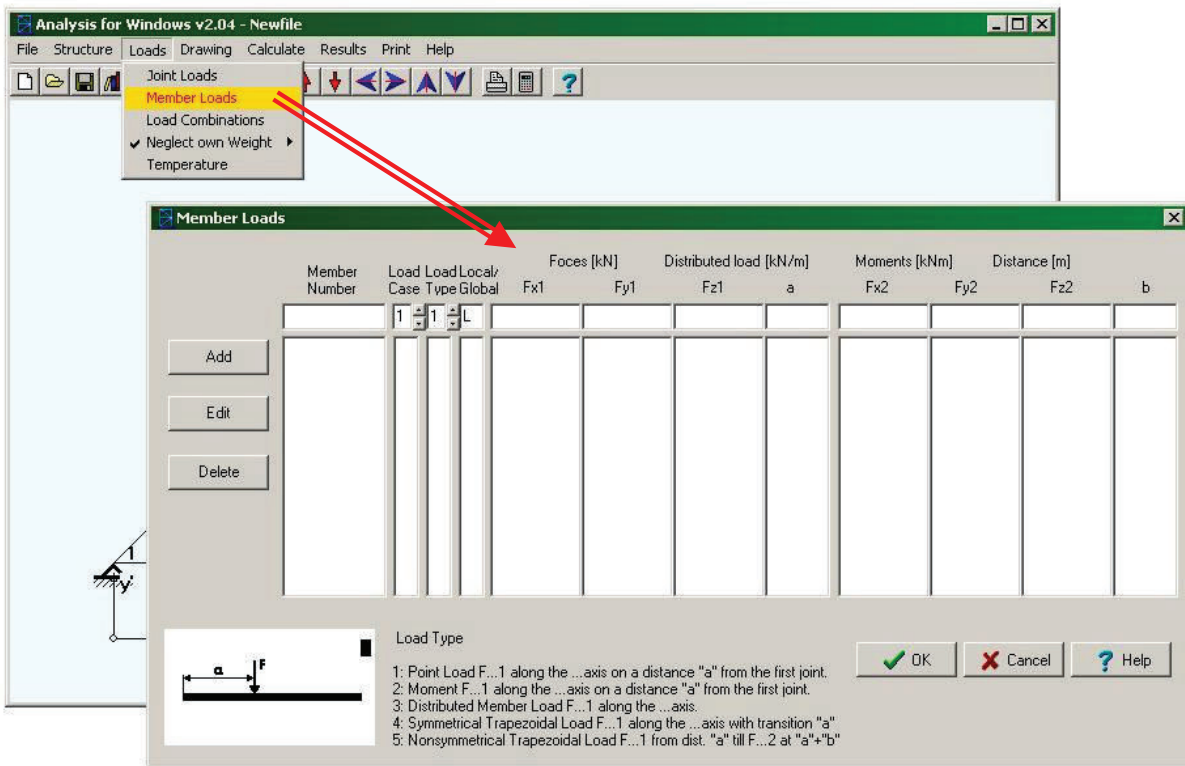
A csomóponti terhelés koncentrált erő, tartók esetében pedig koncentrált nyomaték is lehet. A táblázat egy sora a terhelt csomópont számát, a terhelési eset számát és a csomópontban ható erő és/vagy nyomaték vetületeit tartalmazza (F_x , F_y és F_z , illetve M_x , M_y és M_z , a választott mértékegységekben megadva).

Ugyanezeket az adatokat megadhatjuk interaktívan is, a csomópont számára kettőt kattintva, a megjelenő ablak „Joint load” fülén (1.17. ábra).

A rudak tengelye mentén ható terhelés táblázatos bevitele is a „Loads” menü alatt történik. A megjelenő táblázatot (1.18. ábra) a terhelés módjának megfelelően kell értelmeznünk. Az első oszlopba a terhelt elem sorszámát kell beírni, a második oszlopba meg a terhelési esetet. A terhelés típusát a harmadik oszlopba beírt számjegy adja meg. A terhelés összetevőit megadhatjuk a terhelt elem lokális vagy a szerkezet globális tengelyei szerint. Ezt a két opciót (L vagy G) a táblázat negyedik oszlopa tartalmazza. A további oszlopok a terhelést leíró mennyiségek.



1.17. ábra. Csomóponti terhelések interaktív bevitele



1.18. ábra. Rúdelemek terhelésének listája

A terhelés módja a következők egyike lehet:

1 – koncentrált erő: F_{x1} , F_{y1} és F_{z1} az erő vetületeit adja meg a választott koordináta rendszerben és mértékegységben, az a paraméter pedig a kezdőponttól mért távolságot jelenti, a választott mértékegységben. A „kezdőpont” ez esetben az a kezdőpont, amelyet a rúdelem definíciójakor adtunk meg és nem az, amelyet a lokális rendszer értelmezésekor használtunk;

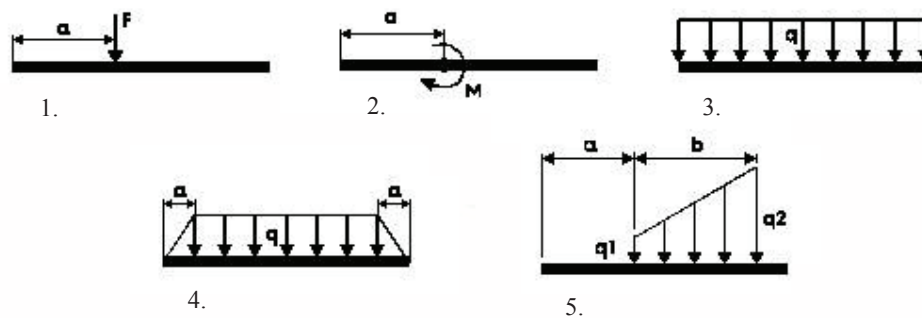
2 – koncentrált nyomaték: F_{x1} , F_{y1} és F_{z1} a nyomaték vetületeit adja meg a választott koordináta rendszerben és mértékegységben, az a paraméter pedig most is a kezdőponttól mért távolságot jelenti, a választott mértékegységben;

3 – a rúd teljes hosszán egyenletesen megoszló erő: F_{x1} , F_{y1} és F_{z1} a megoszló erő vetületeit adja meg;

4 – „trapezoidálisan megoszló szimmetrikus erő”: F_{x1} , F_{y1} és F_{z1} a megoszló erő maximumának vetületeit adja meg, az a paraméter pedig a növekvő, illetve csökkenő szakasz hossza (a hazai gyakorlatban ez összetett erőnek számít);

5 – „trapezoidálisan megoszló aszimmetrikus erő”: F_{x1} , F_{y1} és F_{z1} a megoszló erő kezdeti, F_{x2} , F_{y2} és F_{z2} pedig a végső értékének vetületeit adja meg, az a paraméter a kezdőpont távolsága, b pedig azon távolság, amelyen az erő eloszlik. Ez tulajdonképpen egy általános eset, a paraméterek kellő megválasztásával bizonyos szakaszon egyenletesen vagy lineárisan megoszló erőt definiálhatunk a segítségével.

Az előbbi öt típus grafikus értelmezését az 1.19. ábrán láthatjuk, amely a program súgójának (*Help*) alapján készült. Összetettebb terhelési sémákat, igénybevételeket több terhelés kombinációjaként állíthatunk elő.

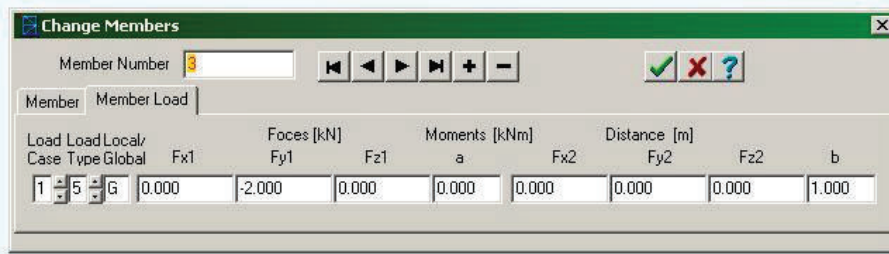


1.19. ábra. Rúdelemek lehetséges terhelési módjai

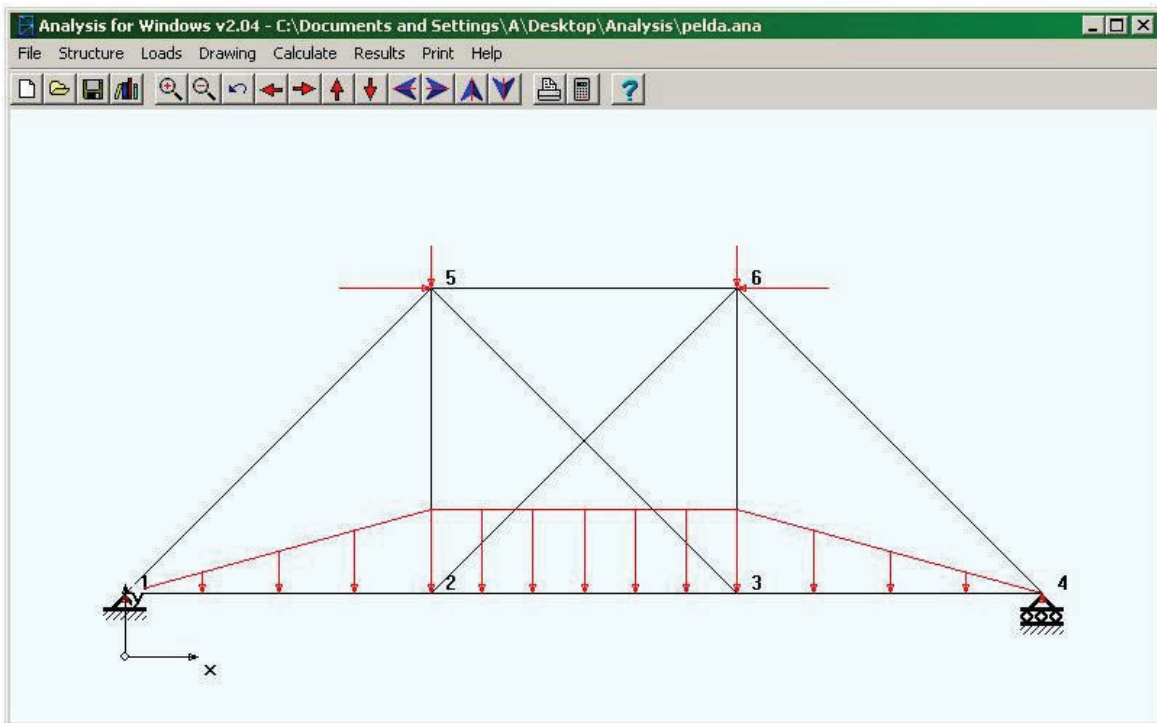
Ugyanezeket az adatokat bevihetjük interaktívan, az 1.11. ábrán látható ablak „Member load” fülén látható táblázat kitöltésével (1.20. ábra; ott a „3–4” elemre ható, balról jobbra lineárisan csökkenő, háromszög alakú terhelési mód bevitel látható).

A létrehozott terhelések az ábrán piros színnel jelennek meg (1.21. ábra).

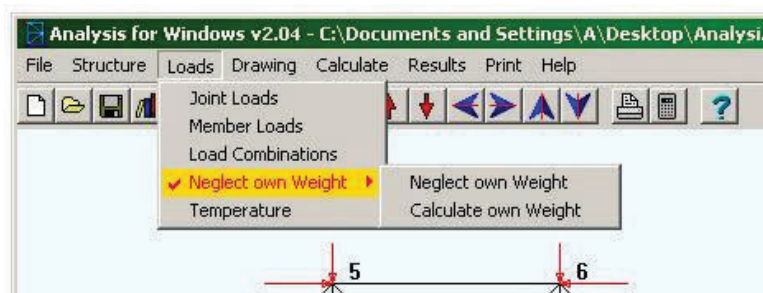
A külső erőkön kívül a szerkezetre hat a saját súlya is. Az Analysis a saját súlyt nem tekinti külön terhelési esetnek, legalábbis nem olyan módon, ahogy a többit: a „Loads” menü alatt kapcsolhatjuk ezeket az erőket ki („Neglect own weight”) vagy be („Calculate own weight”, 1.22. ábra).



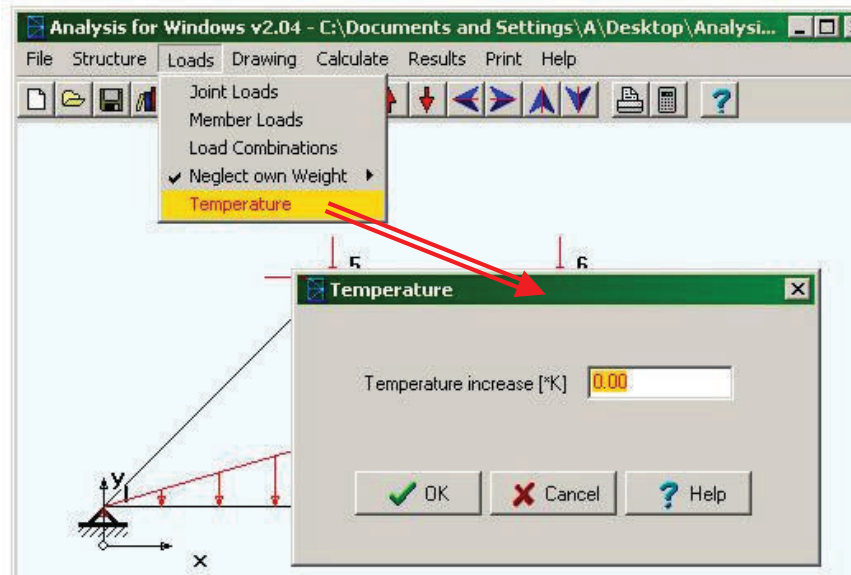
1.20. ábra. Rúdelemek terhelésének interaktív bevitelle



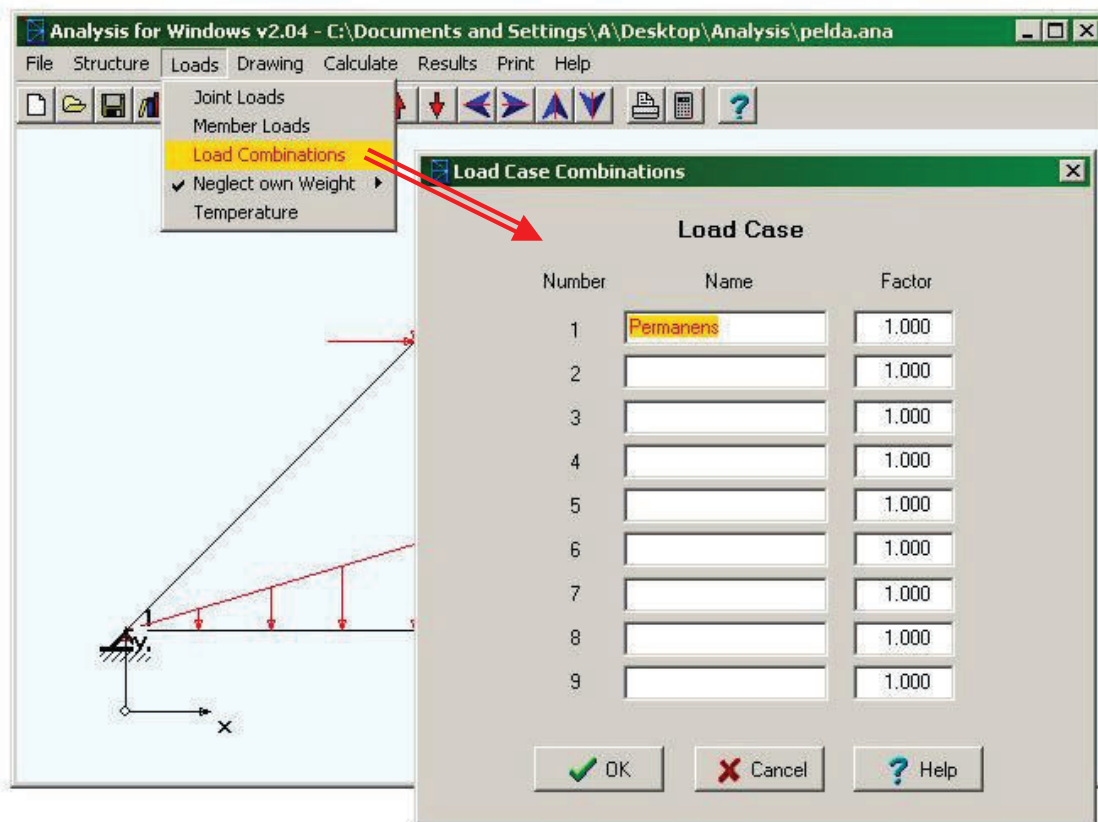
1.21. ábra. A terhelt szerkezet



1.22. ábra. A szerkezet saját súlyának figyelembe vétele



1.23. ábra. Hőmérséklet-változás megadása



1.24. ábra. Terhelés-kombinációk

Sztatikailag nem determinált rendszerek esetében a hőtágulás feszültségek megjelenéséhez vezet (egyébként a hőmérséklet változásának hatása csak a méretek csekély megváltozásához

vezet). A hőmérséklet (tulajdonképpen: a megváltozásából eredő feszültségek) is a szerkezetet terhelik, tehát bizonyos esetekben ezt is figyelembe kell venni. A hőmérséklet változását is a „Loads” menü alatt adhatjuk meg (1.23. ábra). A hőmérséklet mértékegysége egyébként „kelvin” és nem „kelvin fok (°K)”, ahogy a programban szerepel.

A számítások megkezdése előtt meg kell adnunk egy terhelés-kombinációt, amit a „Loads” alatti „Load combinations” menüpontban tehetünk meg. Alapértelmezetten az Analysis egy olyan kombinációt hoz létre, amely az összes definiált terhelés-eset egyszerű összegét jelenti (tehát minden súlyozótényező egységnyi). E menüpont alatt, a megjelenő táblázatban elnevezhetjük a terhelés-eseteket és megadhatjuk a kívánt kombinációt adó súlyozótényezőket (1.24. ábra).

1.1.4. A számítások elvégzése az Analysis-szel

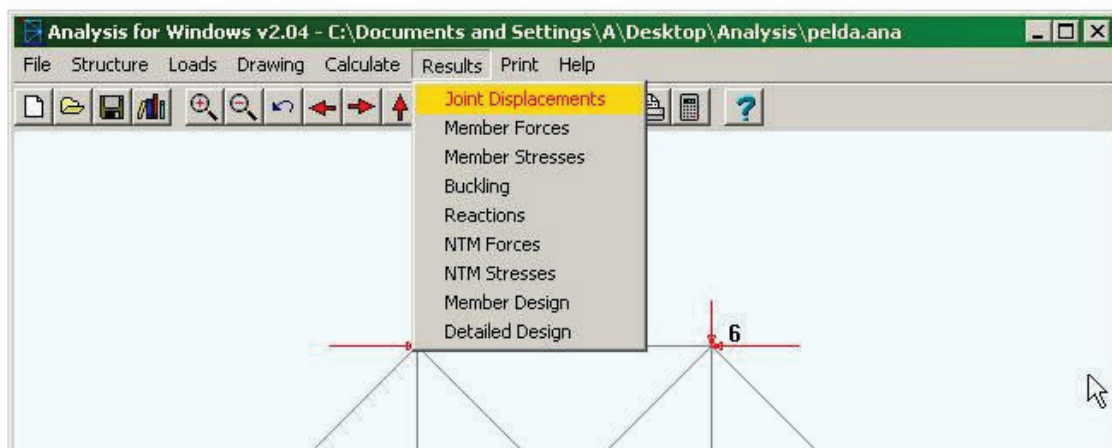
Mielőtt a számítások elvégzéséhez hozzákezdénénk, –sőt, még a modell megalkotása közben –, nem árt elmenteni a létrehozott modellt, ugyanis valami véletlen baleset miatt sok munkánk mehet kárba. A mentés a „File” menü alatti „Save” pont kiválasztásával lehetséges, a Windows alatt futó programokhoz hasonlóan.

A számítások elvégzése a „Calculate” menüvel lehetséges, amely nyomógombként működik (tehát nem jelenik meg újabb ablak). A számítások végét legfennebb a Windows egy figyelmeztető hangja jelzi, amennyiben az sikeres volt (ellenben különféle hibaüzenetek jönnek elő a talált hiányosság leírásával).

A számítások sikere esetén áttérhetünk az eredmények posztprocesszálására.

1.1.5. Posztprocesszálás az Analysis-ben

A posztprocesszálás részben a táblázatok megjelenítését, részben grafikus ábrázolást jelent, de ugyanakkor lehetőség nyílik a szerkezet optimalizálására is. A lehetséges opciók a „Results” menü alatt érhetők el. Ezek (1.25. ábra) a következők:



1.25. ábra. A posztprocesszálás lehetőségei

– a csomóponti elmozdulások táblázatának megtekintése („Joint displacements” menü): kiválasztván egy táblázat nyílik meg, amelyben a csomópontok elmozdulásának és elfordulásának globális tengely szerinti vetületei vannak felsorolva (1.26. ábra).

– a rudakban fellépő erők és nyomatékok listája („Member forces”): egy táblázat, amelyben a rúdvégeken számított erők és nyomatékok vannak felsorolva (1.27. ábra). Rácsos szerkezetek esetében ez a lista csak tengelyirányú erőket kellene tartalmazzon és a program sűgője szerint elegendő lenne csak az egyik végen megjelenő erők megjelenítése. Viszont ha a rácsos szerkezet

elemeit is terheljük, illetve a szerkezet saját súlyát is figyelembe vesszük, akkor más erők is megjelenhetnek és a két csomópontban számított erők egymástól különbözhetnek (tehát itt a program hiányosságával állunk szemben). Tartók esetén mind a hat tag megjelenhet és azok mind a két végpontban kiszámításra kerülnek. Az adatok a rúdelem lokális rendszerében értelmezendők. E táblázatban megjelenik a szerkezeti elemek saját súlya is. Amennyiben a rúdelemek azonosítása nehéz lenne, a „Drawing” menü „Options” pontja alatt megjelenő ablakban kapcsoljuk be a rúdelemek számozásának megjelenítését („Member numbers”).

Joint	Displacements [mm]			Rotation [°]		
	Fx	Fy	Fz	Rx	Ry	Rz
1	0.000	0.000				
2	0.026	-0.159				
3	0.053	-0.159				
4	0.079	0.000				

1.26. ábra. Csomóponti elmozdulások táblázata

Member	Begin	End	Section	Material	Hinge	Angle	Weight	Total weight
1	1	2	L50.50.5	A500A	0	0	3.77	43.95

Member	Joint	Forces [kN]			Moments [kNm]		
		Fx	Fy	Fz	Mx	My	Mz
1	1	-2.798	0.235				0.026
1	2	2.798	0.765				-0.125
2	2	-2.775	1.000				0.156
2	3	2.775	1.000				-0.156
3	3	-2.798	0.765				0.125
3	4	2.798	0.235				-0.026
4	6	-3.934	0.024				0.007
4	4	3.934	-0.024				0.026

1.27. ábra. A rúdelemek végpontjaiban ébredő erők és nyomatékok táblázata

Member	Begin	End	Section	Material	Hinge	Angle
1	1	2	L50.50.5	A500A	0	0

Member	Joint	Member Stress [N/mm²]						
		SAx	SDy	SDz	STx	SBy	SBz	SRes
1	1	-5.830	1.365				8.581	7.949
1	2	5.830	4.446				-40.819	39.006
2	2	-5.781	5.811				51.138	49.539
2	3	5.781	5.811				-51.138	49.539
3	3	-5.830	4.446				40.819	39.006
3	4	5.830	1.365				-8.581	7.949
4	6	8.196	0.137				2.322	9.573
4	4	-8.196	-0.137				8.581	14.532

1.28. ábra. A rúdelemek végpontjaiban ébredő feszültségek táblázata

– a rudakban fellépő feszültségek listája („Member stresses”): egy táblázat, amelyben a rúdvégeken számított feszültségek vannak felsorolva (1.28. ábra). Rácsos szerkezeteknél ez esetben is csak tengely irányú normálfeszültségeket feltételez a program. Az adatok most is a rúdelem

lokális rendszerében értelmezendők. A jelölések a következők: $SAx = \sigma_x$ – a tengelyirányú igénybevételből származó feszültség (Hooke törvénye axiális igénybevételre), $SDy = \tau_{yx}$ és $SDz = \tau_{zx}$ – a nyíróerőkből származó legnagyobb nyírófeszültségek (a Zsuravszki-képlet szerint), $STx = \tau_{yz}$ – a csavarásból származó legnagyobb nyírófeszültség (kiszámítására körszimmetrikus és nem-körszimmetrikus, valamint vékonyfalú szelvényekre külön-külön képletek és eljárások érvényesek), $SBy = \sigma_x$ – az y tengely körüli, $SBz = \sigma_x$ – pedig a z tengely körüli hajlításból származó legnagyobb normálfeszültség (Navier-képlet), végül $SRes = \sigma_e$ – az egyenértékű feszültség, a von Mises kritérium alapján (ezt az értéket kell összehasonlítani az anyag szilárdságával).

– az összenyomott rúdelemek kihajlásra történő ellenőrzése („*Buckling*”, 1.29. ábra). Kiszámításra kerül az elem karcsúsága („*slenderness*”) és annak Euler-féle határértéke, a törőfeszültség („*buckling stress*”) és határértéke. Az utolsó oszlop azt a legnagyobb erőt tartalmazza, amelyet az elem kihajlás nélkül át tud venni. E számításokban két tényezőt is használunk: egyet, amivel a számításba vett terhelést növeljük meg („*load factor*”) és egy biztonsági tényezőt („*safety factor*”), amivel a kiszámított határértékeket csökkentjük. Amennyiben az utolsó oszlopban szereplő törőerő kisebb a rúd tengelyirányú igénybevételénél, az érintett elem nagy valószínűséggel ki fog hajlani és ez a szerkezet biztonságát veszélyezteti.

Member	Joints		Slenderness		Buckling Stress [N/mm²]		Maximum Buckling Load [kN]
	Begin	End	Eulers Limit Slend.	Calculated Slend.	Maximum	Calculated	
4	6	4	114.075	46.731	190.032	8.196	91.215
5	5	6	114.075	33.044	209.232	12.204	100.431
6	1	5	114.075	46.731	190.032	8.196	91.215

Used Load factor: Safety factor:

1.29. ábra. Az összenyomott rúdelemek kihajlása

– a reakcióerők és nyomatékok listája („*Reactions*”, 1.30. ábra).

Joint	Forces [kN]			Moments [kNm]		
	Fx	Fy	Fz	Mx	My	Mz
1	0.000	3.000				0.000
4	0.000	3.000				0.000

1.30. ábra. A reakcióerők és nyomatékok táblázata

– igénybevételi diagramok („*NTM forces*”): ezen opció csak a tartók esetében érhető el, kiválasztásakor először is egy táblázat jelenik meg (1.31. ábra). E táblázat alatt található a rúdelemek legördíthető listája, ahol egy vagy több, esetleg mindahány elemet ki lehet választani. Az elem kijelölése vagy a kijelölés törlése egyszerű kattintással történik. A lista használhatóságát egy programhiba akadályozza, ugyanis a sorszámok felsorolásánál azokat szövegnek tekinti a program (így az „1”-es elem után a „10”-es elem következik), viszont az adatok kiszámításában a megjelenített szám helyzetét tekinti sorszámnak. Tehát, ha a példánkban a listán a „10”-es számra kattintunk, az tulajdonképpen a „2” elemet fogja kijelölni. Az utoljára kijelölt elem helyes száma a „*Member nr.*” címkéjű dobozban jelenik meg. Az „*All members*” opció minden elemet kiválaszt.

A diagramok megrajzolása úgy történik, hogy a program a rúd hosszát egyenlő részekre osztja és minden osztópontban kiszámolja a tengely irányú igénybevételt (N), a nyíróerőket (T_y és T_z), a csavarónyomatékot ($M_x = M_t$), a hajlítónyomatékokat (M_y és M_z), a lehajlást (f_y és f_z), valamint a von Mises egyenértékű feszültséget ($S_{res} = \sigma_e$). A keresztmetszet elfordulásának szögei (φ_y és φ_z) nincsenek kiszámítva. A rúd egyenlő hosszúságú darabjainak számát a „*Number of divisions*” címkéjű dobozba beírt szám jelenti. Ha ez a szám n , akkor a diagram $n+1$ ponton át húzott, egyenes szakaszokból álló tört vonal lesz. Ez az ábrázolási mód bevisz egy hibát: a koncentrált terhelésnél a megfelelő diagramban egy ugrásnak kellene lennie, ez az ugrás – mivel nincsenek jobb és bal oldali határértékek számolva a pontokban, – eltűnik, kisimul.

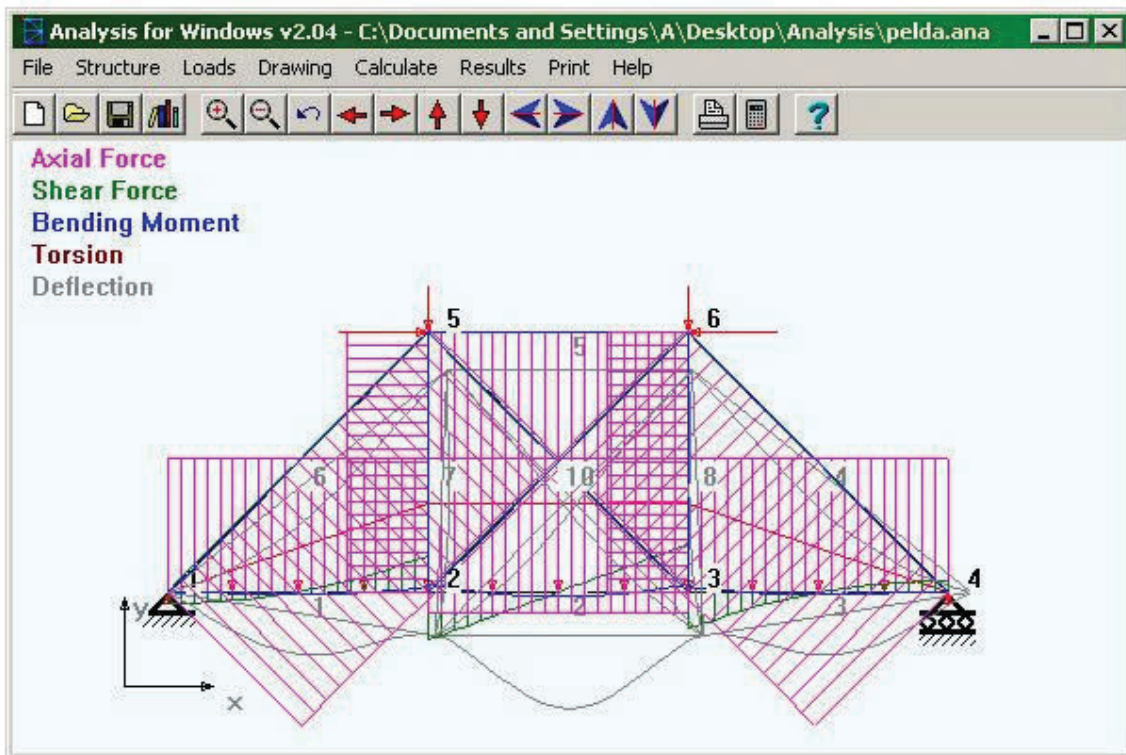
Az ablak felső részében látható táblázat az utoljára kiválasztott elemre vonatkozik. Az adatokat a „*Calculate*” gomb megnyomása után számítja ki a program és az „*Ok*” gomb megnyomását követően ábrázolja, a kiválasztott elemekre. Az 1.32. ábrán minden elem minden diagramja látható.

[m]	Forces [kN]			Moments [kNm]			Deflection [mm]		Stress [N/mm ²]
Distance	N	T _y	T _z	M _x	M _y	M _z	f _y	f _z	S _{res}
0.000	0.996	-0.004				0.001	0.000		1.946
0.050	0.996	-0.004				0.001	-0.004		1.972
0.100	0.996	-0.004				0.000	-0.008		2.000
0.150	0.996	-0.004				0.000	-0.012		2.030
0.200	0.996	-0.004				0.000	-0.016		2.061
0.250	0.996	-0.004				-0.000	-0.020		2.058
0.300	0.996	-0.004				-0.000	-0.024		2.027
0.350	0.996	-0.004				-0.001	-0.027		1.997
0.400	0.996	-0.004				-0.001	-0.031		1.969
0.450	0.996	-0.004				-0.001	-0.035		1.943
0.500	0.996	-0.004				-0.001	-0.039		1.919
0.550	0.996	-0.004				-0.001	-0.042		1.897
0.600	0.996	-0.004				-0.002	-0.046		1.877
0.650	0.996	-0.004				-0.002	-0.049		1.860
0.700	0.996	-0.004				-0.002	-0.052		1.844
0.750	0.996	-0.004				-0.002	-0.055		1.830

1.31. ábra. A megjelenítendő igénybevételi diagramok beállításai

Az 1.32. ábra kissé zsúfolt és nehezen értelmezhető, mivel minden diagram egymásra tevődött. A képernyő bal felső sarkában levő színes feliratokra kattintva, vagy pedig az „*Options*” menüben csak a kívánt mennyiségeket kiválasztva az ábra egyszerűsíthető. A feliratok értelmezése:

„axial force” – tengelyirányú erő, „shear force” – nyíróerő, „bending moment” – hajlítónyomaték, „torsion” – csavarónyomaték, „deflection” – lehajlás.



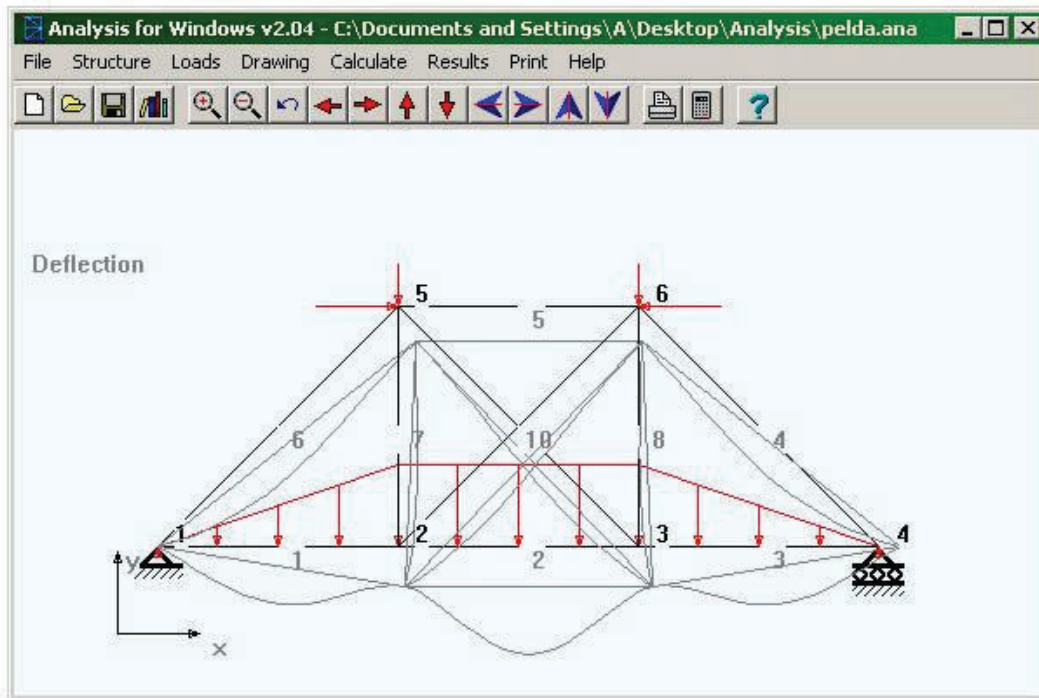
1.32. ábra. Az igénybevételi diagramok megjelenítése

Az „Options” menü alatt megválaszthatjuk a diagramok léptékét is, de sajnos az egyes igénybevételeket külön-külön nem tudjuk megadni. Így példánkban a tengelyirányú erők diagramja minden mást elnyom. Az 1.33. ábrán például csak az alakváltozás (lehajlás) van ábrázolva, ezerszeresére felnagyítva.

– feszültség-diagramok („NTM stresses”): ezen opció szintén csak a tartók esetében érhető el, kiválasztásakor az 1.31. ábrán láthatóval majdnem teljesen azonos táblázat jelenik meg (az egyedüli különbség az, hogy az „erők” és „nyomatékok” címek helyett „feszültségek” jelenik meg). E táblázat használata is azonos az előbbivel, de a benne szereplő mennyiségek értelmezése most a következő: $N = \sigma_x$ – a tengelyirányú erőből származó normál feszültség, $T_y = \tau_{yx}$ és $T_z = \tau_{zx}$ – a nyíróerőkből származó legnagyobb tangenciális feszültségek, $M_x = \tau_{yz}$ – a csavarónyomatékból származó legnagyobb tangenciális feszültség, $M_y = \sigma_x$ és $M_z = \sigma_x$ – a hajlítónyomatékból származó legnagyobb normál feszültségek, a lehajlások (f_y és f_z), és a von Mises egyenértékű feszültség ($S_{res} = \sigma_e$). A diagramok megjelenítése után az 1.32. ábrán látható képernyő-tartalom jelenik meg, amelyhez most hozzáadódik a von Mises feszültség is, „resulting stress” cím alatt.

– a szelvények optimalálása („Member design”) opció kiválasztása egy újabb táblázat megjelenéséhez vezet, amely utolsó oszlopában a rúdelemek lehető legkisebb szelvénye jelenik meg. E méretezés három különböző hipotézisben történik meg, a sűgő „Detailed design” fejezete értelmezi e három lehetőséget. E táblázat (1.34. ábra) tulajdonképpen a következő pontban ismertett lehetőség eredményeinek alapján épül fel.

– a méretellenőrzés részletes ismertetése („Detailed design”) szintén az optimalizást szolgálja, viszont itt (1.35. ábra) az elvégzett ellenőrzések részletes leírását is megtaláljuk.



1.33. ábra. A lehajlás ábrázolása

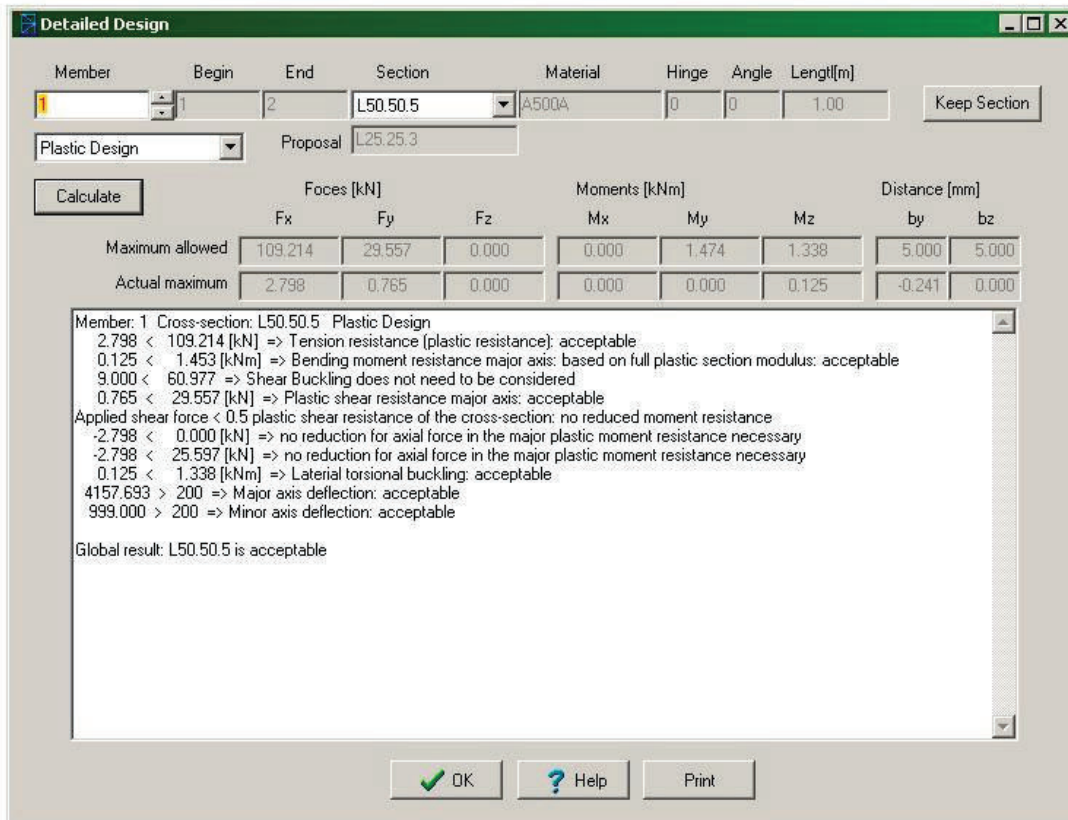
Member	Begin	End	Section	Material	Hinge	Angle	Smallest allowable Section
1	1	2	L50.50.5	A500A	0	0	L25.25.3
2	1	2	L50.50.5	A500A	0	0	L25.25.3
3	2	3	L50.50.5	A500A	0	0	L25.25.3
4	3	4	L50.50.5	A500A	0	0	L20.20.3
5	6	4	L50.50.5	A500A	0	0	L20.20.3
6	5	6	L50.50.5	A500A	0	0	L20.20.3
7	1	5	L50.50.5	A500A	0	0	L20.20.3
8	2	5	L50.50.5	A500A	0	0	L20.20.3
9	3	6	L50.50.5	A500A	0	0	L20.20.3
10	5	3	L50.50.5	A500A	0	0	L20.20.3
10	2	6	L50.50.5	A500A	0	0	L20.20.3

Plastic Design

OK Cancel Help

Total weight 43.95

1.34. ábra. A szelvények optimalálása



1.35. ábra. A méretellenőrzés részletei

1.2. A laboratóriumi gyakorlat célja

A gyakorlat célja egy egyszerű, rúdszerkezetek számítására alkalmas végelelemes-programmal való ismerkedés, illetve néhány egyszerű modell felépítése és elemzése.

1.3. A gyakorlat menete

Az 1.1. fejezet alapján, egy egyszerű modell felépítésén és elemzésén keresztül megismerkedünk az Analysis nevű programmal.

1.4. Irodalom

1. Kakucs András: *A végelelem-módszer alapjai* (1. és 6. fejezet), Scientia, Kolozsvár, 2007
2. Kakucs András: *A végelelem-módszer a szerkezetek számításában* (1. fejezet), Ed. Universităţii „Transilvania”, Brassó, 2007

2. AZ ELMOZDULÁS-MÓDSZER ALKALMAZÁSA RÚDSZERKEZETEKRE (II)

2.1. Rácsos szerkezetek és tartók

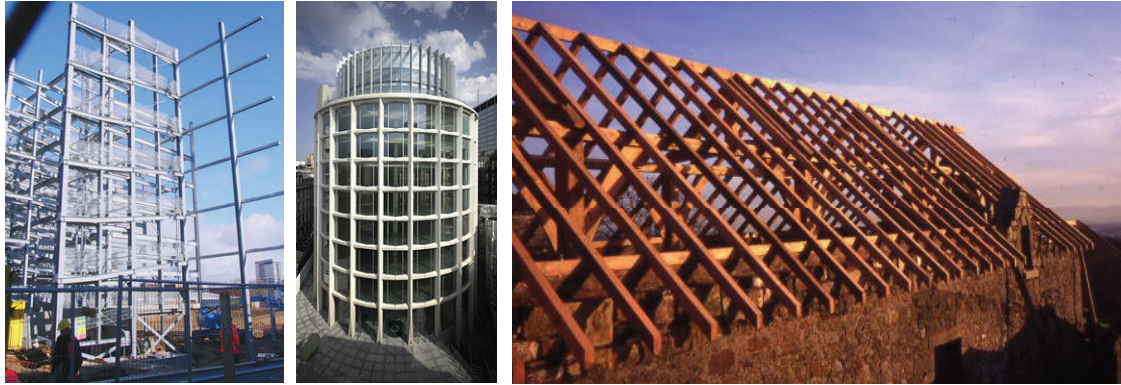
Az előző gyakorlaton megismerkedtünk az „*Analysis*” nevű programmal. E programmal rácsos szerkezeteket és tartókat elemezhetünk.

Az ott leírtakat megismételve kijelenthetjük, hogy a rácsos szerkezetek olyan rúdszerkezetek, amelyeknek alkotó elemei csuklósan illeszkednek egymáshoz és az alaphoz, a rudakban pedig csak tengely irányú terhelés lép fel. A külső erők általában csak a csomópontokban hatnak. Ez a fajta szerkezeti modell a valóság egyszerűsítése és idealizálása, amelyet akkor használhatunk, amikor az alkotó elemek hajlékony rudak. Egy ilyen szerkezet például egy toronydaru szerkezete vagy egy vasúti híd: az elemek egyáltalán nem tűnnek hajlékonyak és hegesztéssel, illetve szegecselt kötésekkel (tehát többé-kevésbé mereven) illeszkednek egymáshoz, de mivel a hosszúságuk a keresztmetszetükhöz viszonyítva igen nagy, a hajlítással szemben kifejtett ellenállásuk (merevségük) eltörpül a tengelyirányú erőkkel szemben kifejtett ellenállásukkal. Ebben az esetben a hajlítónyomatékok és a nyíróerők hatása csak az illesztések közvetlen környékére korlátozódik, éppen ezért azokat a szerkezet egészének számításakor el lehet hanyagolni és az illesztéseket csuklóknak lehet tekinteni.



2.1. ábra. Rácsos szerkezetek

A tartók alkotó elemei, legalábbis többségükben, mereven illeszkednek egymáshoz. Néhány elem akár csuklóval is csatlakozhat a többihez, de a merev kapcsolatok megléte meghatározó jellemző. A külső erők és nyomatékok nemcsak a csomópontokban, hanem az alkotó elemek végpontjai között is terhelhetik a szerkezetet. Ez a fajta szerkezeti modell is a valóság bizonyos egyszerűsítése és idealizálása, hiszen a legtöbb csomópont nem tökéletes csukló és nem is tökéletesen merev. Ez a modell akkor használható, amikor a rudak hajlítással és tengelyirányú igénybevétellel szembeni merevsége egyaránt jelentős. Erre példa a vasbeton épületek oszlopokból és gerendákból felépülő szerkezeti váza.



2.2. ábra. Tartók

A rácsos szerkezetek elemzése egyszerűbb, azonban az csak a tengelyirányú igénybevételeket veszi figyelembe. Éppen ezért egy szerkezet modellezésekor fontos felmérnünk azt, hogy az rácsos szerkezetként vagy pedig tartóként modellezhető-e.

2.2. A laboratóriumi gyakorlat célja

A gyakorlat célja egy egyszerű rúdszerkezet rácsos szerkezetként és tartóként való modellezése és a kapott eredmények összehasonlítása.

2.3. A gyakorlat menete

Megalkotunk egy egyszerű, sík geometriai modellt. A szerkezetnek olyannak kell lennie, hogy rácsos szerkezetként is számítható legyen (azaz ne váljon mechanizmussá, a rúdelemek csak háromszögeket alkossanak). Olyan szelvényeket adjunk meg, amelyek méretei a megadott rúdhosszakkal összehasonlítva jelentéktelenek legyenek (például a legnagyobb méret legyen kisebb, mint a rúd hosszának $1/20$ -a).

Terheljük meg a szerkezetet olyan mértékben, hogy az ne vezessen túlzott igénybevételekhez (ezt próbálkozással állapíthatjuk meg).

Ezután számítsuk ki a szerkezet csomópontjainak elmozdulását mindkét hipotézisben: amikor rácsszerkezetként modellezzük és amikor tartóként modellezzük, és hasonlítsuk össze az eredményeket – azt fogjuk tapasztalni, hogy azok nagyon közel állnak egymáshoz.

A tartóként modellezett szerkezet esetében tekintsük meg a nyíróerők és a hajlítónyomatékok diagramjait: – azt fogjuk tapasztalni, hogy azok elhanyagolhatók a tengelyirányú erők diagramja mellett, tehát elhanyagolásuk, vagyis a rácsszerkezet modelljének alkalmazása nem vezet jelentős hibákhoz.

Végül ismétljük meg mindezt egy olyan szerkezetre, amely rövid és vaskos elemekből áll (amikor a szelvény legnagyobb mérete a rúd hosszának legalább $1/10$ -e): ekkor azt tapasztaljuk, hogy a kétfajta hipotézisben kapott eredmények között nagyobb különbségek vannak).

A számításokat elvégezhetjük ugyanazon a geometrián is, először egy kis keresztmetszetű szelvényt, például a „HEM100” elnevezésű, 120 mm magas I-profil kiválasztván, majd a második számítás során a „HEM600” elnevezésű, 620 mm magas I-profil használván. Az alátámasztásokat és a terhelést megtartjuk. A hajlítónyomatékok és a nyíróerők diagramjait összehasonlítva azt tapasztaljuk, hogy a merevebb szerkezet esetében a hajlítónyomatékok és a nyíróerők jelentősebbé válnak.

Még evidensebbé válik az eredmények különbsége, ha a terhelést a keresztmetszetekkel együtt növeljük (példánkban a terhelést mintegy ötszörösére kellene növelni).

2.4. Irodalom

1. Kakucs András: *A végeselem-módszer alapjai* (1. és 6. fejezet), Scientia, Kolozsvár, 2007

3. A KÉTDIMENZIÓS LINEÁRIS FELADAT MEGOLDÁSA. AZ ALGORITMUS ÉS AZ ANALÍZIS MENETÉNEK ISMERTETÉSE

3.1. A QuickField program használata

A „QuickField” egy végeselemes program, amelynek segítségével sík feladatokat oldhatunk meg. E programmal nemcsak szilárdságtani feladatokat, hanem elektromosságtani és hőtani problémákat is megoldhatunk. E program (annak limitált verziója) szabadon letölthető a www.quickfield.com honlapról.

A jelen bevezetőben a QuickFielddel egy szilárdságtani példán keresztül ismerkedünk.

Előljáróban elmondhatjuk, hogy akárcsak az Analysis, a QuickField is lehetővé teszi az adatok pre- és posztprocesszálását, tehát nem kell egyéb programokhoz folyamodnunk. A QuickField az adatokat különféle állományokba menti és azok egyéb feladatok esetében is felhasználhatóvá válnak.

3.1.1. Új feladat létrehozása

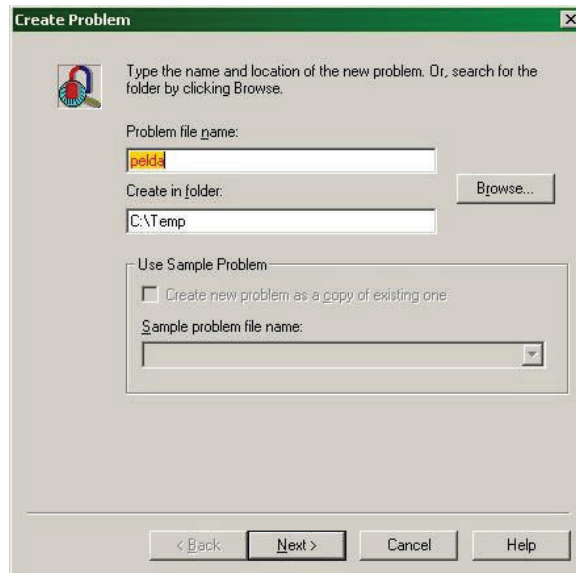
A program elindítása után, ha csak az utolsó futtatásnál nem zártuk le a programot egy megnyitott feladattal, egy üres ablakkal találkozunk. Új feladatot létrehozni a „File” → „New” menüponttal lehet, ekkor egy legördülő lista jelenik meg (3.1. ábra). E lista különféle, a program által használható állományok (geometriai modellt, peremfeltételeket és anyagi jellemzőket tartalmazó adatállományok) megnevezését is tartalmazza, alapértelmezésként a „QuickField problem” sor van kiválasztva. Győződjünk meg arról, hogy ténylegesen ez a sor van kijelölve, majd nyomjuk meg az „Ok” gombot.



3.1. ábra. Új feladat kezdése

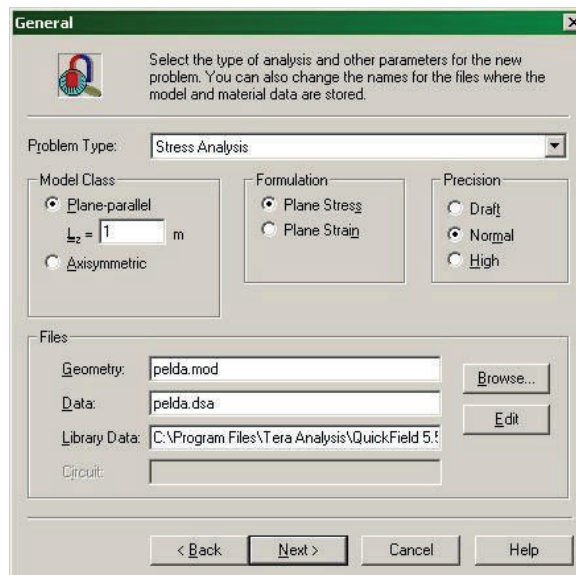
Ezután egy új ablak fog megnyílni, amely lehetővé teszi a feladat állományainak létrehozását. Először a 3.2. ábrán látható ablak tartalmát kell kitöltenünk: először írjuk be a feladat megnevezését (az általunk létrehozott állományok neve lesz az, „Problem file name”), majd kattintsunk a második, „Create in folder” című sorra, ahol a feladat állományait tartalmazó mappát adhatjuk meg. A mappát a „Browse” gomb megnyomásával állíthatjuk be; győződjünk meg arról, hogy olyan mappát választottunk ki, amelyben jogunkban áll állományokat létrehozni, módosítani és törölni.

Amennyiben a feladat nevét és a feladatot tartalmazó mappát megadtuk, a soron következő beállítások elvégzéséhez nyomjuk meg a „Next” gombot.



3.2. ábra. A feladat létrehozásának első lépése

Ezután a 3.3. ábrán látható ablak fog megjelenni.



3.3. ábra. A feladat létrehozásának második lépése

Ebben az ablakban először kiválasztjuk a megoldandó feladat típusát („*Problem type*”), amely a mi esetünkben (szilárdságtani feladat) „*Stress analysis*” kell legyen. Ez a legördülő lista alján van. ezután kiválasztjuk az ablak középső felében található opciók közül azokat, amelyek az általunk javasolt feladatnak felelnek meg.

Mint elmondottuk, a QuickField sík feladatok megoldására szolgál, a valós világ azonban háromdimenziós objektumokból áll. Éppen ezért a sík feladat nem lehet más, mint a valóság

valamilyen egyszerűsítése, amivel akkor élünk, amikor egy alkalmasan megválasztott keresztmetszet elegendő információt nyújt a szerkezet egészének viselkedéséről. Nevezetesen két ilyen lehetőség létezik: amikor a keresztmetszet önmagával párhuzamos, a keresztmetszet síkjára merőleges irányba történő eltolásával állíthatjuk elő a szerkezet egészét (beleértve a peremfeltételeket is), vagy amikor a fél-keresztmetszetet egy, a keresztmetszet síkjában levő tengely körül körbeforgatva kapjuk meg azt. A geometriában létezik ezen esetek kombinációjaként felfogható általánosított eset is, amidőn a keresztmetszetet egy tetszőleges görbe mentén toljuk el, viszont a két dimenzióval leírható szilárdságtani feladatok leírásában ezzel a lehetőséggel nem élünk. Az első opció tehát arra vonatkozik, hogy a keresztmetszet egy translációs („*Plane-parallel*”) vagy rotációs szimmetriával („*Axisymmetric*”) rendelkező szerkezet keresztmetszete-e. A plán-parallel esetben általában a keresztmetszetnek egységnyi vastagságot tulajdonítunk, azonban a program lehetővé teszi ennek szabad megválasztását is (ez a z irányú méret, L_z lenne). Válasszuk ki a plán-parallel esetet, egységnyi vastagsággal.

A szilárdságtanban kétfajta sík esetről beszélünk: sík feszültségi állapotról, amikor a z irányú alakváltozás szabadon végbemehet és az háromdimenziós alakváltozási állapothoz vezet („*Plane stress*”), illetve sík deformációs állapotról, amikor a z irányú alakváltozás meggátolása miatt a feszültségi állapot válik háromdimenzióssá („*Plane strain*”). Válasszuk ki a sík feszültségi állapotot.

A végeelem-módszer egy közelítő számítási eljárás, ahol a számítások pontossága a végeelemek méretével fordított arányban áll. A túlságosan kicsi elemek száma és ezáltal az elvégzendő számítási műveletek száma azonban fölöslegesen megszorodik, emiatt a számítási idő is megnő és a sorozatos kerekítések a számítás pontosságára is rossz hatással lehetnek. Éppen ezért fontos a végeelemes háló finomságának megválasztására: a QuickField a „*Draft*” (durva), „*Normal*” (szokványos) és „*High*” (magas) pontossággal utal a hálót alkotó elemek átlagos méretére. Mivel hogy a szabadon használható QuickField limitált, maradjunk a szokványos pontosságnál.

E három opció kiválasztása után ki kell töltenünk az ablak alsó felét is: ha előzőleg definiált geometriával vagy adatállománnyal akarunk dolgozni, akkor a kurzort a megfelelő dobozba helyezve a „*Browse*” gombbal kereshetünk rá a kívánt állományra (ez most nem a mi esetünk). A „*Library data*” sorban könyvtárállományokat adhatunk meg, amelyek előre megadott anyagparamétereket tartalmaznak. A QuickField szilárdságtani szempontból érdekes anyagparamétereinek könyvtárállománya a

„*C:\Program Files\Tera Analysis\QuickField 5.5\Examples_student\MatLib.dsa*”

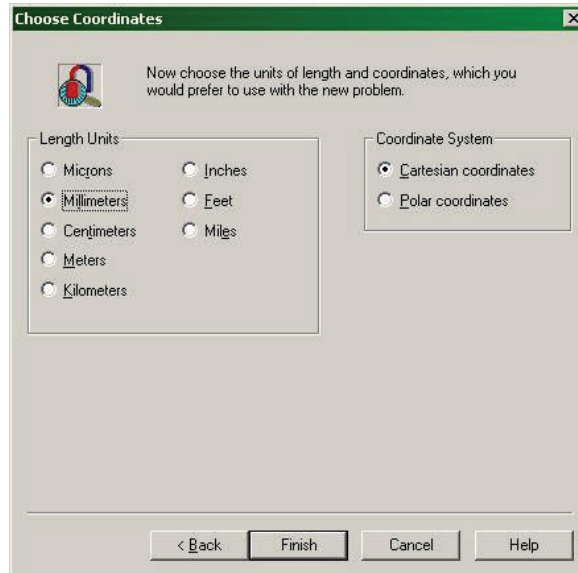
vagy valami ehhez hasonló helyen keresendő, az állomány neve „*MatLib.dsa*”. Itt megjegyzendő, hogy az egyéb típusú feladatok esetében is e könyvtárállomány a „*MatLib*” nevet viseli, de más a kiterjesztése (a pont utáni három betű).

Ezeket az adatokat megadván nyomjuk meg újra a „*Next*” gombot, ekkor, végezetül, egy újabb ablak jelenik meg (3.4. ábra).

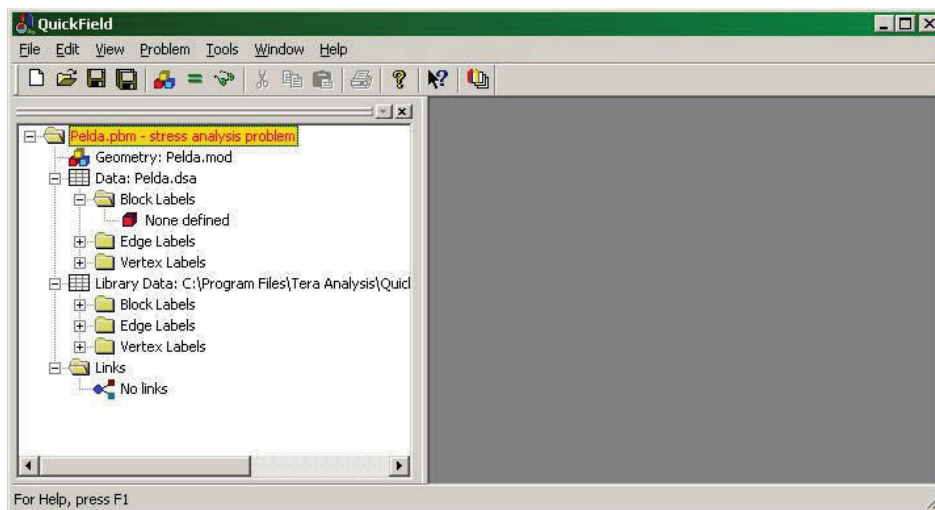
Ebben a harmadik ablakban kiválaszthatjuk a nekünk megfelelő hosszúság-mértékegységet: nemzetközi és angolszász mértékegységek állanak a rendelkezésünkre.

Ugyanitt kiválaszthatjuk a használni kívánt koordináta-rendszert, ez lehet a közismert Descartes-féle derékszögű koordinátarendszer vagy a ritkábban használt poláris koordinátarendszer. Itt megjegyzendő, hogy ha ez utóbbit választjuk (ami axiális szimmetriával rendelkező keresztmetszetek esetén hasznos), akkor nemcsak a geometriát kell az r, θ rendszerben leírunk, hanem a kiszámított mennyiségeket is a cilindrikus rendszer tengelyeinek (r, θ és z) irányában kapjuk (például: $\sigma_r, \sigma_\theta, \tau_{r\theta}$ stb.).

E példában válasszuk ki a millimétert mértékegységnek és a Descartes-féle koordináta-rendszert, majd nyomjuk meg a „Finish” gombot. Ekkor az eddigi ablak eltűnik, majd a program főablakában a 3.5. ábrán látható látvány tárul a szemünk elé.



3.4. ábra. A feladat létrehozásának harmadik lépése



3.5. ábra. A létrehozott „üres” feladat

Eddig csak bizonyos beállításokat eszközöltünk, az eredmény egy adatok nélküli, „üres” feladathoz tartozó állományok megnevezését és egyéb beállításokat tartalmazó lista.

A képernyő bal oldalán egy fa-szerkezetű lista jelenik meg. Ez, a lista elemeit felülről lefele tekintvén át, a következőket tartalmazza:

- a geometriai modellt szimbolizáló ikont, a geometriát tartalmazó állomány megnevezésével. Az ikon három színes kocka ábrája, „Geometry” címkével, amelyet az említett állomány neve követ (az a mi esetünkben „Pelda.mod”).

– a fizikai modell adatait szimbolizáló ikon, az adatokat tartalmazó állomány megnevezésével. Az ikon egy táblázatra emlékeztet, „Data” címkével, amelyet most is az állomány neve követ („Pelda.dsa”). Ez az ikon tulajdonképpen egy tárolója három másik ikonnak, másképpen a fa-szerkezet egyik elágazási pontja.

– a fizikai modell anyagparamétereit azonosító címkék listája („Block labels”): ez a lista a keresztmetszetet alkotó zárt körvonalakat, idomokat kitöltő anyag azonosítóit tartalmazza. Minden egyes anyagot egy piros kockát ábrázoló ikon jelöl és egy egyértelmű (tehát nem ismétlődő) név, címke azonosít. Jelen állapotban ez a lista üres, de ide kerülnek majd a felhasználó által definiált anyagok.

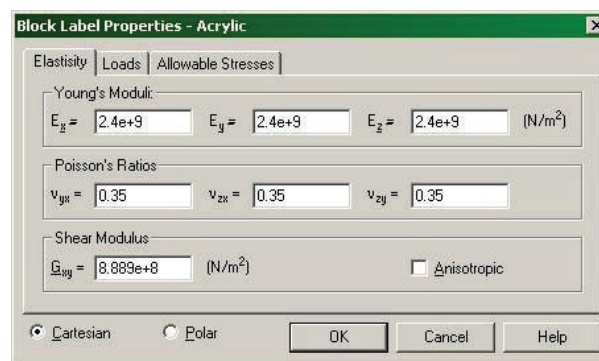
– a fizikai modell élekre vonatkozó peremfeltételeinek listája („Edge labels”), mely lista most szintén üres, de ide kerülnek majd a felhasználó által definiált peremfeltételek. Minden egyes peremfeltételt egy halványkék paralelogramma jelöl és egy név azonosít (az ikon egy sík felület perspektivikus nézetére utal, mivel a képernyőn látható vonalak és görbék tulajdonképpen az ábra síkjára merőleges síkok és görbült felületek vetületeit jelentik).

– a fizikai modell pontokra (vertexekre) vonatkozó peremfeltételeinek listája („Vertex labels”), mely lista is most szintén üres. Ide kerülnek majd a felhasználó által definiált, pontokra vonatkozó peremfeltételek. Minden egyes peremfeltételt egy piros vonalat ábrázoló ikon jelöl és egy név azonosít (az ikon egy vonal perspektivikus nézetére utal, mivel a képernyőn látható pontok tulajdonképpen az ábra síkjára merőleges vonalak vetületei).

– a következő csomópont, amelyet szintén egy táblázatra emlékeztető ikon jelöl, az általunk megadott könyvtárállományban szereplő adatok tárolója („Library data”). E csomópont megadja a beolvasott állomány helyét és nevét is. Alatta, pont úgy, mint a felhasználói adatok esetében, anyagparaméterek és peremfeltételek listái találhatóak. Megjegyzendő, hogy a könyvtárállományok eredetileg csak anyagparamétereket tartalmaznak, peremfeltételeket nem.

– végül, az utolsó csomópont („Links”) a különböző feladatok összekapcsolására szolgál, például amikor az egyik feladat kiindulási állapotát egy másik feladatban megmodellezett állapot jelenti.

Mielőtt tovább mennénk, tekintsük át valamely anyag paramétereinek a táblázatát: a könyvtárállományból válasszunk ki egy tetszőleges anyagot, piros kockát mutató ikonján való kettős kattintással nyissuk meg ezt a táblázatot (3.6. ábra).



3.6. ábra. Anyagparaméterek (a rugalmas viselkedést leíró paraméterek)

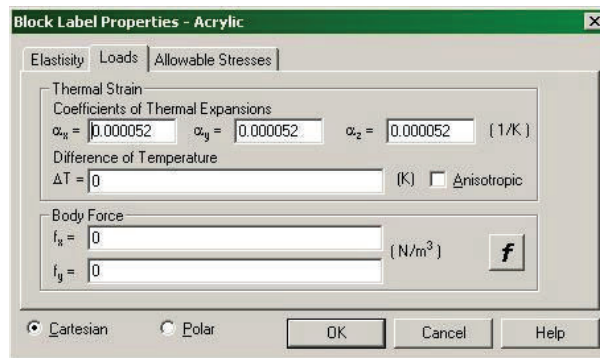
A megnyíló ablakon tulajdonképpen három fül van. Az első, amelynek címkéje helyesen „Elasticity” lenne és amely az ablak megnyitásakor kerül a szemünk elé úgy, ahogy a 3.6. ábrán is látható, a következő dolgok szerepelnek: az első sorban a három irányban megadott Young-modulusz (E_x , E_y és E_z), a második sorban a Poisson-együtthatók közül három (ν_{yx} , ν_{zx} és ν_{zy}), a harmadik sorban pedig a nyírási moduluszok egyike (G_{xy}) valamint egy, az anizotróp (tulajdonképpen: ortotróp) anyagok definícióját lehetővé tevő doboz.

Ezen adatok értelmezéséhez tudnunk kell azt, hogy az ortotróp anyagok szilárdságtani viselkedést három, egymásra merőleges irány szerint megadott paraméterek írják le. Ez három Young-moduluszt, hat Poisson-koeficienst és három nyírási moduluszt jelent, amelyek között bizonyos összefüggések állapíthatók meg. Mivel a tanulmányozott feladat sík, nyíró igénybevétel csak a síkban léphet fel, ezért redukálódik a szükséges paraméterek száma az említettekre (tulajdonképpen a nyírási moduluszt ki lehet számítani a többiek függvényében).

Az anizotróp anyagok esetében beszélhetünk egy speciális esetről, amikor az anizotrópia irányai a cilindrikus koordináta-rendszerhez igazodnak: ez a lehetőség a Descartes-féle koordináta-rendszerrel („Cartesian”) a poláris rendszerre („Polar”) való átváltással érhető el (az ablak alján).

Az izotróp anyagok viselkedése nem irányfüggő, ilyenkor az azonos jellegű mennyiségek (tehát például a Young-moduluszok) egymással egyenlők.

Az ablak második füle „terhelés” („Loads”) nevet viseli. Itt nemcsak a térfogati erőket, hanem a hőtágulási tényezőt és a hőmérséklet változását is megadhatjuk (3.7. ábra).



3.7. ábra. Anyagparaméterek (hőtágulás, térfogati erők)

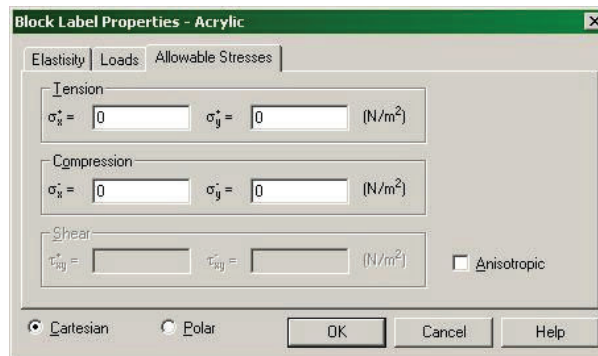
Ezen a fülön az első sorban a hőtágulási tényezők szerepelnek (α_x , α_y és α_z), izotróp anyagok esetében e három tényező azonos. Közvetlenül e sor alatt megadható a hőmérséklet-változás, ami tulajdonképpen már nem anyagparaméter, hanem terhelést jelentő adat.

Végül, a „Body force” (térfogati erők) című ablakban megadható a térfogati erő két komponense (f_x és f_y); a z tengely irányában erről a feladat sík jellege miatt nem beszélhetünk. A térfogati erőt megadhatjuk függvény formájában is, a függvény paraméterei a koordináták lehetnek. A beírható formulák szintaxisáról további útmutatást az „f” feliratú gomb megnyomásával nyerhetünk.

A harmadik fül a megengedhető feszültségeket adja meg (címe „Allowable stresses”, 3.8. ábra). Ide a méretezéskor vagy ellenőrzéskor használt határértékeket írhatjuk be, az általunk választott méretezési eljárásnak megfelelően (például az anyag szilárdságát). Ezek a határértékek megadhatók húzó- („Tension”) és nyomó-igénybevételre is („Compression”), anizotróp anyagok esetében pedig nyírásra is („Shear”).

Megjegyzendő, hogy mindhárom fülön az ott szereplő adatoknál az esetleges anizotrópia iránya a globális koordináták irányával azonos. A feladat sík jellegéből következően az egyik irány

tényleg az ábra síkjára merőleges z irány kell legyen, viszont a gyakorlatban, amikor két vagy több anizotróp anyagból tevődik össze az elemzett szerkezet, előfordulhat, hogy a ezek az irányok nem így fekszenek: ez a QuickField egyik hiányossága, ilyen szerkezeteket elemezni nem lehet.



3.8. ábra. Anyagparaméterek (megengedhető feszültségek)

Megjegyzendő, hogy a felsorolt adatokat a felhasználó módosítani tudja, sőt, a „Block labels” címkére a jobb gombbal kattintva új címkéket is létre lehet hozni, azonban a laboratóriumban levő számítógépeken a felhasználónak nincs joga a programhoz tartozó állományokat módosítani és így az esetleges módosításokat nem menthetjük el.

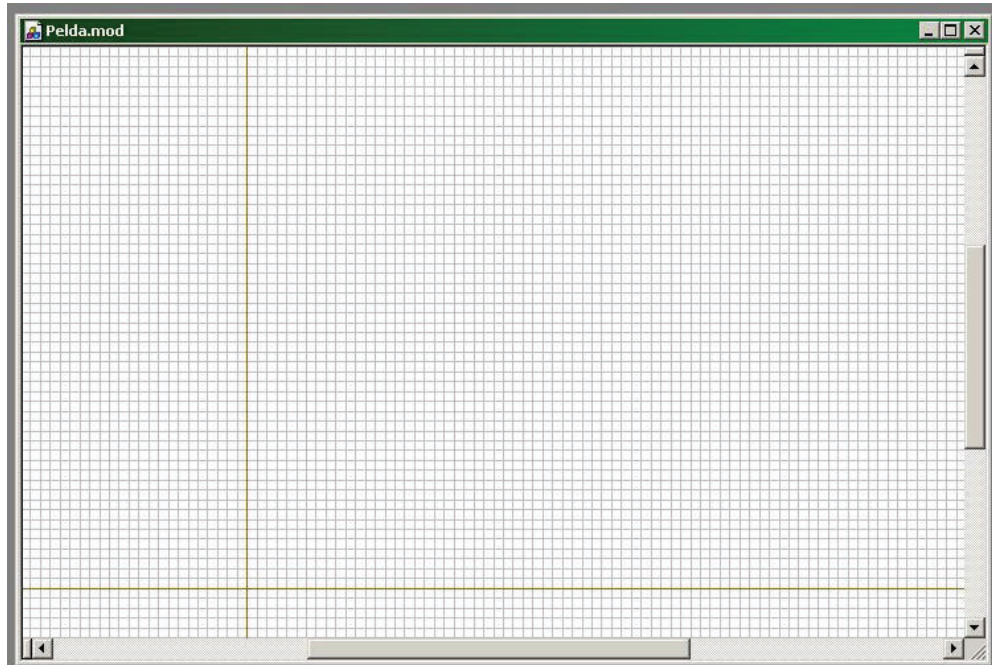
3.1.2. A geometriai modell megteremtése

A geometriai modell megteremtéséhez a három színes kockát ábrázoló, „Geometry” címkéjű ikonon kell kettőt kattintanunk. Ez tulajdonképpen a modell megnyitásához, megjelenítéséhez vezetne, azonban mivel most még az nem létezik, a program megkérdezi, hogy létre akarjuk-e azt hozni. „Igen”-nel válaszolva a program ablakának bal oldalán egy újabb ablak fog megnyílni, amelyben egy milliméter-papírhoz hasonló négyzetrácsot fogunk látni, két piros vonallal (3.9. ábra).

A négyzetrács szürke vonalai a rajzolást és a tájékozódást segítik, a piros vonalak pedig a koordináta-tengelyeket jelölik. Amennyiben az egér-kurzort a rács fölé mozgatjuk, úgy a főablak bal alsó sarkában látható számok folyamatosan változni fognak: e számok jelentik a kurzor helyzetének koordinátáit, jelen esetben az x és az y koordinátákat (3.10. ábra).

A négyzetrács beosztását módosíthatjuk, céljainknak megfelelően beállíthatjuk. Ezt a „View” → „Grid settings...” menünek vagy a négyzetrácsra való jobb kattintással megjelenő úszómenü „Grid settings...” pontjának kiválasztásával érhetjük el (a gyakrabban használt menüpontok az úszómenüben is szerepelnek). A 3.11. ábrán látható ablakban a következő opciók és beállítások érhetők el:

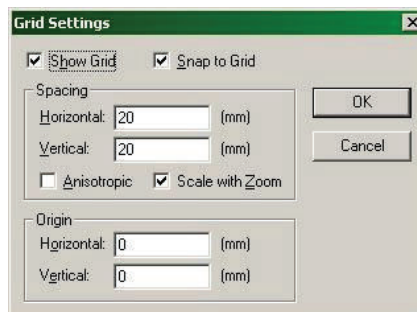
- „Show grid” – a háló megjelenítése vagy elrejtése;
- „Snap to grid” – rajzoláskor a vertexek, végpontok automatikusan a rácspontokra ugranak, ha kiválasztjuk;
- „Anisotropic” – a háló beosztása a két irányban különbözik, ha kiválasztjuk (ez esetben vízszintesen és függőlegesen két, egymástól különböző beosztást adhatunk meg);
- „Scale with zoom” – ha ezt az opciót kiválasztjuk, akkor a háló beosztását a program az ábra nagyításakor vagy kicsinyítésekor újra fogja számolni. Ez azonban néha előre ki nem számítható, hasznavehetetlen helyzetekhez vezethet, tehát jobb, ha kikapcsoljuk;
- a vízszintes („Horizontal”) és függőleges („Vertical”) beosztás;
- a háló kezdőpontjának eltolása a koordináta-rendszer origójához viszonyítva („Origin”).



3.9. ábra. A geometriai modell ablaka



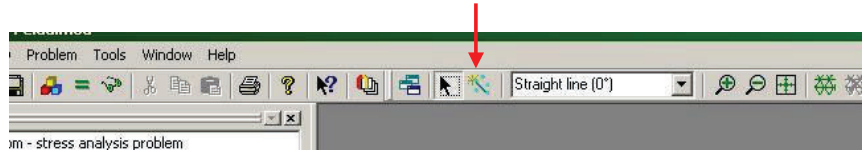
3.10. ábra. A kurzor helyzetének koordinátái



3.11. ábra. A négyzetrács beállítása

A geometriai modell ablaka két külön üzemmódban használható. Amikor rajzolni akarunk, akkor a következő dolgok egyikét kell tennünk:

- kiválasztjuk az „Edit” → „Insert mode” menüpontot;
- az úszómenüből kiválasztjuk az „Insert vertices/edges” menüpontot;
- megnyomjuk a billentyűzeten az „Ins” gombot;
- az eszközsorban megnyomjuk a 3.12. ábrán megjelölt gombot.



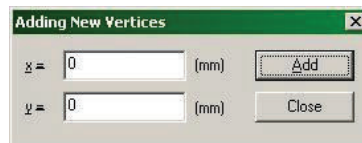
3.12. ábra. Rajzoló üzemmódra való kapcsolás

A létrehozandó rajz elemei a következők:

- pontok, más néven vertexek;
- egyenes vonalak és körívek, amelyek végeit egy-egy vertex határolja le;
- zárt körvonalak, amelyeket vonalak határolnak le (a program újabb verzióiban néhány egyszerű idom beépítésére is lehetőség nyílik).

Egy pont létrehozása a következőképpen történhet:

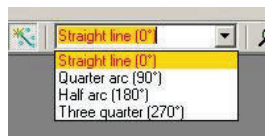
- duplát kattintunk a megfelelő koordinátájú pontra, vagy pedig
- az „*Edit*” menüből vagy az úszómenüből kiválasztjuk az „*Add vertices*” pontot. Ekkor a 3.13. ábrán látható ablak jelenik meg, ahol a koordináták beírása után az „*Add*” gomb megnyomásával hozhatjuk létre a pontot. A pontok létrehozását tovább folytathatjuk, vagy pedig a „*Close*” gomb megnyomásával bezárhatjuk az ablakot.



3.13. ábra. Vertexek definíciója

A vonalak, körívek rajzolásához az eszközosoron levő legördülő listából válasszuk ki a kívánt formát. A következő lehetőségek állnak rendelkezésünkre (3.14. ábra):

- „*Straight line (0°)*” – egyenes vonal rajzolása;
- „*Quarter arc (90°)*” – negyed körnek megfelelő ív;
- „*Half arc (180°)*” – félkörív;
- „*Three quarter (270°)*” – háromnegyed-körív;
- amennyiben más nyílású körívet akarunk rajzolni, akkor oda egyszerűen beírjuk a kívánt nyílásszöget, fokokban és megnyomjuk a billentyűzet „*Enter*” gombját (a fenti négy lehetőség tehát egy-egy sajátosságos, előre megadott eset). A „°” jelet nem kell odaírni. A szög pozitív kell legyen. Nem lehet teljes kört rajzolni, tehát nem írhatunk be 360°-ot. A teljes kört például két félkörívvel építhetjük fel.



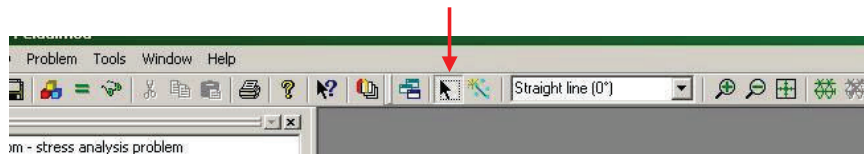
3.14. ábra. Vonalak, körívek kiválasztása

A QuickField a köríveket sokszög-vonalként közelíti meg és sajnos a közelítés mértékét nem lehet megválasztani (az tulajdonképpen a háló beállított finomságával áll kapcsolatban).

Az ábránk legalább egy zárt idomot kell tartalmazzon. A zárt idomokon kívül eső vonalak és vertexek, valamint azok, amelyek egy üres idom belsejébe esnek (itt olyan idomról van szó, amit nem tölt ki anyag), az analízisben nem fognak szerephez jutni.

Megjegyzendő, hogy rajzoló üzemmódban nem lehet törölni, ehhez át kell kapcsolni a szerkesztő üzemmódra. Ezt is többféle módon tehetjük meg:

- az „*Edit*” menü alatt megszüntetjük az „*Insert mode*” kiválasztását;
- az úszómenüben a „*Back to select mode*” menüpontot kiválasztjuk ki;
- megnyomjuk a billentyűzeten az „*Ins*” gombot;
- az eszközsorban megnyomjuk a 3.15. ábrán megjelölt gombot.



3.15. ábra. Szerkesztő üzemmódra való kapcsolás

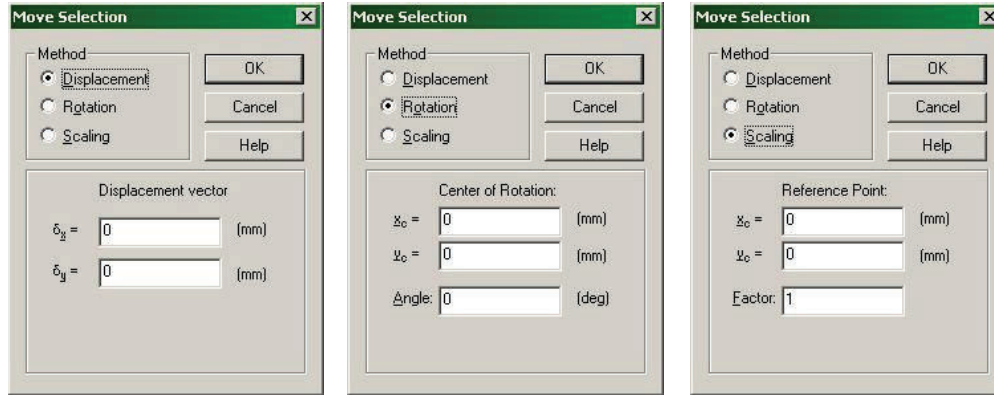
Szerkesztő üzemmódban a következőket tehetjük:

– az egérkurzossal kattintva vertexeket, vonalakat, idomokat választhatunk ki. Amennyiben köríveket szeretnénk kijelölni, akkor a körívet helyettesítő sokszög valamelyik közös csúcsára kell kattintanunk (a program ugyanis a tényleges, meg nem rajzolt íven való kattintásra érzékeny, e csúcsok pedig ezen az íven vannak). Ha a billentyűzet „*Ctrl*” gombját közben nyomva tartjuk, akkor több elem is kijelölhető egyszerre. Ugyancsak több elemet is kijelölhetünk, ha az egér gombot lenyomva a kurzort végighúzzuk a kijelölni kívánt elemek felett. Egy második kattintás a kijelölést megszünteti.

– a kijelölt elemeket letörölhetjük, amit az „*Edit*” menü vagy az úszómenü „*Delete selection*” pontjának kiválasztásával vagy a billentyűzet „*Del*” gombjának megnyomásával érünk el. Az úszómenü használata esetén a jobb gombbal valamelyik kijelölt elemre kell kattintanunk.

– a kijelölt elemeket elköltöztethetjük, amit az „*Edit*” menü vagy az úszómenü „*Move selection*” pontjának kiválasztásával lehetséges. Ekkor a 3.16. ábrán látható ablak jelenik meg, a következő opciókkal:

- eltolás („*Displacement*”): ekkor a „*Displacement vector*” a kívánt eltolás koordináta-tengelyekre eső vetületeit adja meg;
- elfordítás („*Rotation*”): ekkor a forgatás középpontjának koordinátáit („*Center of rotation*”) és az elforgatás fokokban megadott szögét („*Angle*”) kell beírunk;
- skálázás (nagyítás vagy kicsinyítés, „*Scaling*”): a kiválasztott elemek méretei a megadott léptékkal („*Factor*”) megváltoznak. A viszonyítási-pont („*Reference point*”) egy olyan ideiglenesen használt koordináta-rendszer középpontjának felel meg, amelyben a koordináták átírásával elvégezzük a skálázást (ez a transzformáció középpontja).



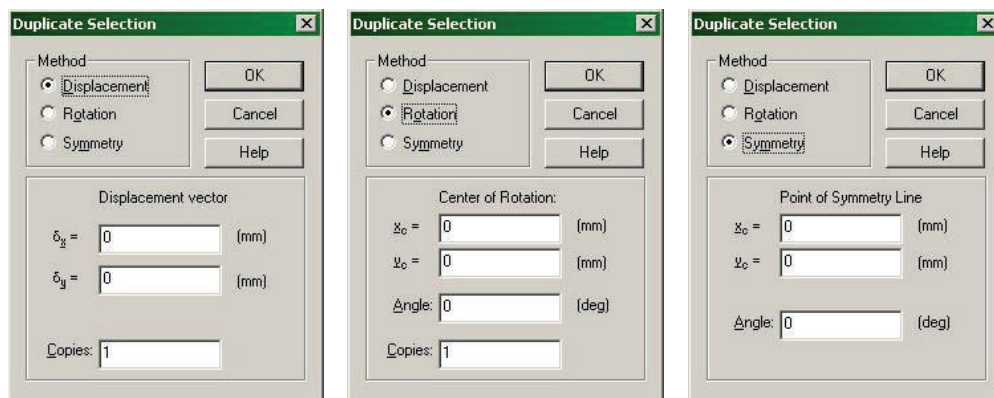
3.16. ábra. A kiválasztott elemek elköltöztetése

– a kijelölt elemekről másolatokat készíthetünk, amit az „Edit” menü vagy az úszómenü „Duplicate selection” pontjának kiválasztásával lehetséges. Ekkor a 3.17. ábrán látható ablak jelenik meg, a következő opciókkal:

– eltolás („Displacement”): ekkor a „Displacement vector” a kívánt eltolás koordináta-tengelyekre eső vetületeit adja meg. A „Copies” mező az elkészítendő másolatok számát jelenti. A δ_x és a δ_y mennyiségek a másolatok közötti vízszintes és függőleges távolságokat jelentik;

– elfordítás („Rotation”): ekkor a forgatás középpontjának koordinátáit („Center of rotation”) és az elforgatás fokokban megadott szögét („Angle”) kell beírunk. A „Copies” mező most is az elkészítendő másolatok számát jelenti. A megadott szög a másolatok közötti szöveget jelenti;

– tükrözés („Symmetry”): a kiválasztott elemekről tükörkép-másolatot készít. A tükrözés egy olyan egyeneshez viszonyítva történik, amely átmegy a „Point of symmetry line” ponton és az x tengellyel „Angle” szöveget zár be.

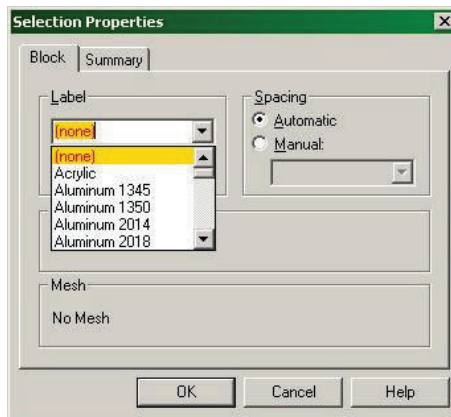


3.17. ábra. Másolat(ok) készítése a kiválasztott elemekről

– a kijelölt elemeket odébb tolhatjuk az egér segítségével is (a kiválasztott elemeket lenyomott bal gomb mellett eltolhatjuk).

– a kiválasztott elemek a Windows alatt futó programok szokásos módszereivel (Kivág/Cut, Copy/Másol, Paste/Beilleszt) is kezelhetők. A megfelelő menüpontok az „Edit” menüben vagy az úszómenüben vannak, de használhatjuk a szokásos billentyű-kombinációkat is (sorrendben: *Ctrl+X*, *Ctrl+C*, *Ctrl+V*)

– a kiválasztott egynemű elemek (tehát például csak pontok) esetében peremfeltételeket, anyagtulajdonságokat adhatunk meg. Ez esetben a 3.18. ábrán látható vagy ahhoz hasonló ablak jelenik meg az elem (vagy elemek) tulajdonságaival. Ami ebben az ablakban most fontos az a címke („Label”), amely a pontra vagy vonalra vonatkozó peremfeltételt vagy a keresztmetszet anyagát azonosítja. Ezt az azonosítót a legördülő listából választhatjuk ki, illetve ha újat akarunk létrehozni, akkor beírunk egy új nevet. Ugyanebben az ablakban a végeeselemes háló finomságának beállítása szerepel („Spacing”), illetve különféle geometriai információkat nyerhetünk, a kiválasztott elemeknek megfelelően.



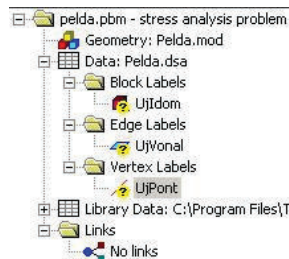
3.18. ábra. Elemek tulajdonságai

3.1.3. A fizikai modell létrehozása

A fizikai modell elkészítéséhez a geometriai modellünket anyagparaméterekkel és peremfeltételekkel kell felruházzuk.

Ezek megadásához szerkesztő üzemmódban az illető elemet kijelöljük és a tulajdonságait meghatározó ablakban, a legördülő listából (3.18. ábra) kiválasztjuk a nekünk megfelelőt vagy egy új címkét írunk be.

Amennyiben új címkét adunk meg, akkor a bal oldali adatlistában ezek sárga alapon megrajzolt kérdőjellel jelennek meg (3.19. ábra).

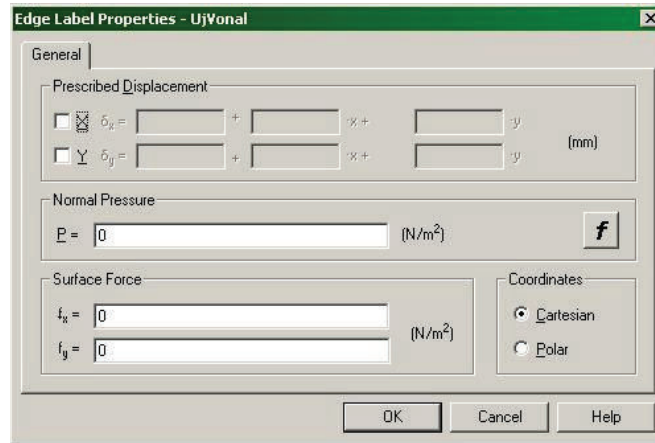


3.19. ábra. Új címkék nem definiált tulajdonságokkal

Egy új címkének megfelelő tulajdonságokat az illető címkén való kettős kattintás után megjelenő ablak adatainak kitöltésével adhatjuk meg.

- Ha ez a címke egy anyagra vonatkozik („*Block label*”), akkor a 3.6. ... 3.8. ábrákon látható táblázatokat kell kitöltenünk, az ott leírtak szerint.

- Ha ez a címke egy vonagra (élre) vonatkozik („*Edge label*”) akkor a 3.20. ábrán látható táblázatot kell kitöltenünk.



3.20. ábra. Élekre vonatkozó peremfeltételek

A peremfeltételek kétfélek lehetnek: előírt elozló erők vagy előírt (esetleg nulla) elmozdulások. Egyetlen szabadságfok irányában mindkét félét nem lehet előírni egyszerre (viszont például x irányában előírhatjuk az elmozdulás mértékét, y irányában pedig erőt adhatunk meg), és ez esetben nem lehet rugalmas alátámasztásokról sem beszélni.

Ha az elmozdulást szeretnénk („*Prescribed displacement*”) előírni valamely szabadságfok irányában, akkor a kívánt iránynak megfelelően az „ X ” vagy az „ Y ” dobozt ki kell pipálnunk és be kell írunk az elmozdulás mértékét. Ez például egy $\delta x = \delta_{x,0} + \Delta\delta_x \cdot x + \Delta\delta_y \cdot y$ formula szerint történik, ahol a δ_0 taghoz a koordinátákkal együtt lineárisan változó mennyiségeket adhatunk hozzá, ahol a változás sebessége iránnyonként $\Delta\delta_x$, illetve $\Delta\delta_y$ (ugyanazt felírhatjuk a másik irányban is).

Amennyiben erőt szeretnénk előírni, akkor két lehetőség van:

- a felületre mindig normális irányú, tehát a hidrosztatikai nyomáshoz hasonló elozló erőt („*Normal pressure*”) adunk meg (ez akár a koordináták függvénye is lehet, segítséget az „*f*” gomb nyújt);

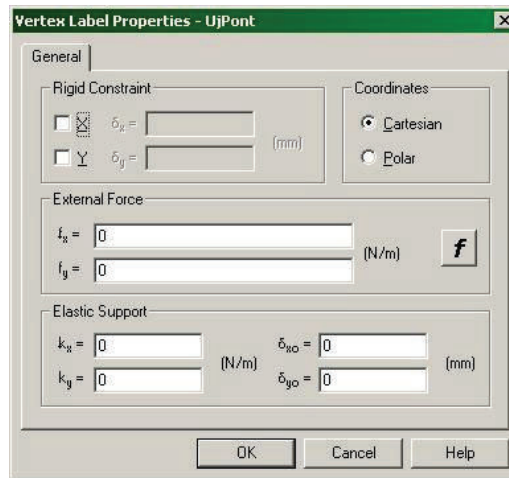
- a koordináták irányában megadott komponensekkel definiált felületi erőt („*Surface force*”) írunk elő (ez is a koordináták függvénye lehet).

Mindezen erők megadhatók a Descartes- vagy a poláris koordináták szerint.

- Ha ez a címke egy pontra (vertexre) vonatkozik („*Vertex label*”) akkor a 3.21. ábrán látható táblázatot kell kitöltenünk.

A peremfeltételek itt háromfélek lehetnek: előírt (vagy nulla) elmozdulások, előírt erők, illetve a kettő kombinációját jelentő rugalmas alátámasztások.

A táblázat kitöltése az élekre vonatkozó táblázat kitöltésével majdnem azonos, az ablak alsó harmadában a támasz rugóállandója és az esetleges kezdeti elmozdulása szerepel (ez utóbbit a gyakorlatban nem igazán szokták használni).



3.21. ábra. Pontokra vonatkozó peremfeltételek

3.1.4. A végeselemes modell

A végeselemes modell létrehozásához egyetlen tennivalónk van: az anyaggal kitöltött idomok behálózása.

A hálózás az „Edit” menü vagy az úszómenü „Build mesh” pontja alatt érhető el, ahol több lehetőség között választhatunk:

- „In all blocks” – minden idomot behálóz, még az üres idomokat is, a behálózott elemeket újraráhálózza;
- „In labelled blocks” – csak azokat az idomokat hálózza, amelyeket anyag tölt ki (beleértve a már hálózott elemeket is);
- „In nonmeshed blocks” – csak azokat az idomokat hálózza be, amelyek eddig nem voltak behálózva (beleértve az üres idomokat is);
- „In labelled nonmeshed blocks” – csak azokat a nem üres idomokat hálózza be, amelyek eddig nem voltak behálózva;
- „In selection” – a kiválasztott idomokat hálózza be.

Az eszközlistán levő, a 3.22. ábrán látható „a.”-val megjelölt gombbal is hálózhatunk:

- ha van kiválasztott idom, akkor azt hálózza be,
- ellenben az összes olyan idomot, amelyet anyag tölt ki, ugyanakkor törli azon idomok hálóját, amelyek üresek.

A létrehozott háló törlése is az „Edit” menü vagy az úszómenü alatt érhető el: a „Remove mesh” pont alatt a következő opciókat találjuk:

- „From all blocks” – minden létrehozott hálót töröl;
- „From nonlabelled blocks” – csak az üres idomok hálóját törli;
- „From selection” – a kiválasztott idomok hálóját törli.

Az eszközlistán levő, a 3.22. ábrán látható „b.”-vel megjelölt gombbal is törölhetjük a hálót:

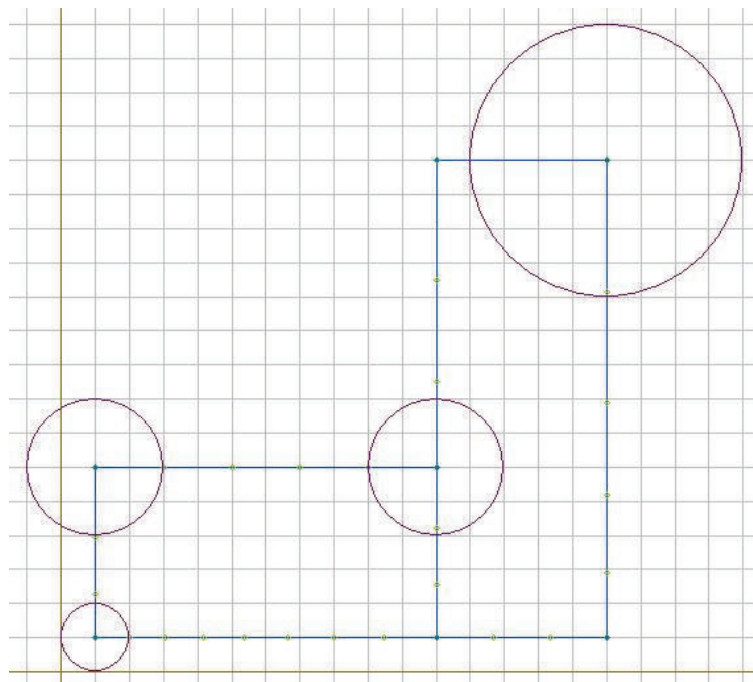
- ha van kiválasztott idom, akkor annak a hálóját,
- ellenben először az olyan idomok hálóját, amelyek üresek, azután a nem-üres idomokét is.



3.22. ábra. Háló létrehozása és törlése

A létrehozott háló finomságát alapvetően a 3.3. ábrán látható ablak pontosságra vonatkozó opciója szabja meg.

Az alapértelmezett finomságot a 3.18. ábrán látható ablak „Spacing” mezőjében változtathatjuk meg. Az alapértelmezett élhossz a vertexek esetében itt megjelenik. Megváltoztatásához az „Automatic” opció helyett a „Manual”-t kell kiválasztanunk és az alattuk levő dobozba a kívánt átlagos élhosszot kell beírni. Ez a mennyiség csak a szelektált elemekre (idomok, élek) lesz érvényes, illetve, ha vertexekben adjuk meg, akkor a háló finomsága a pontok között a megadott értékeknek megfelelően lineárisan fog változni. Az előírt mennyiségeket lila körök jelölik – amennyiben ez zavaró, a „View” menü „Spacing” pontjára kattintva az megszüntethető. Ugyancsak a „View” menü alatt, a „Breaking” pont kiválasztásával elérhető az is, hogy az éleken a leendő csomópontok helyzete még hálózás előtt megjelenjen (3.23. ábra).

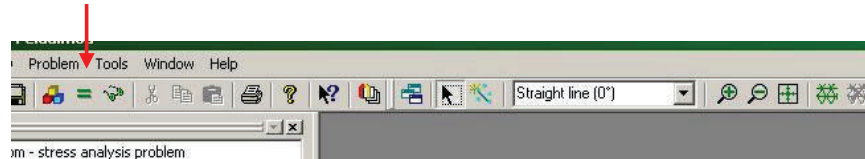


3.23. ábra. A háló finomsága

A létrehozott háló háromszögháló lesz, a program lineáris közelítésű C_0 háromszögelemekkel dolgozik (nincs lehetőség sem négyszögelemek használatára, sem magasabb rendű közelítés előírására).

3.1.5. A számítások elvégzése

A végeeselemes modell létrehozása után a számítások elvégzése következik: ez a „Problem” → „Solve” menü kiválasztásával vagy az eszközsoron levő, a 3.24. ábrán megjelölt gomb megnyomásával érhetjük el.



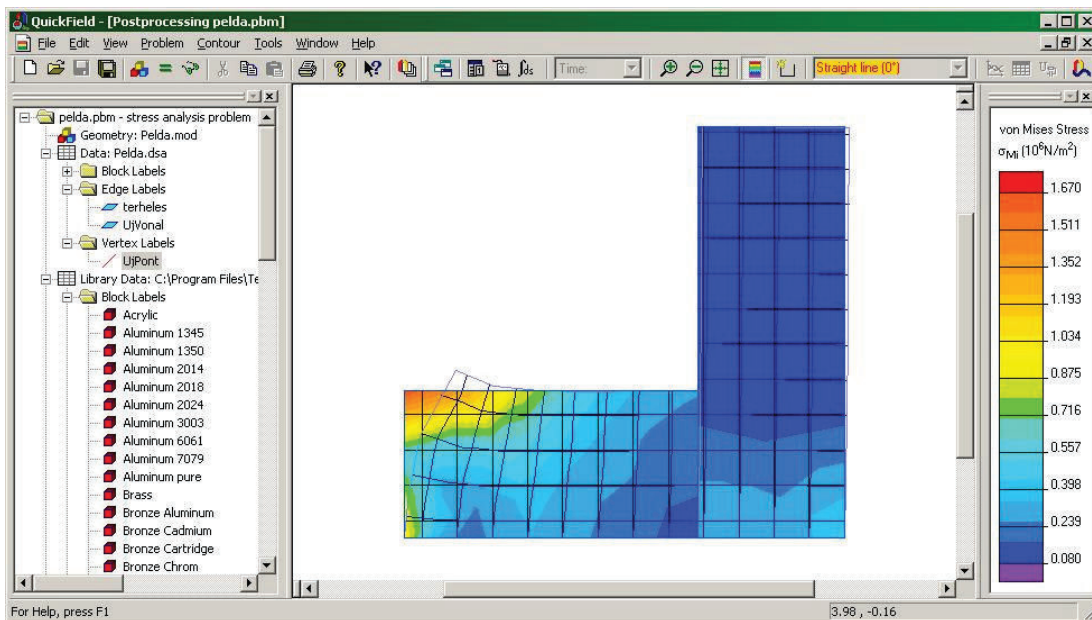
3.24. ábra. A számítások elvégzése

A számítások elindítása előtt a program megkérdezi, hogy mentse-e a létrehozott vagy módosított állományokat: a laboratóriumban a programhoz tartozó állományokat nem tudjuk felülírni, de az általunk létrehozottakat feltétlenül mentjük el.

Ezután a megoldóprogram (hacsak nem hibás vagy hiányos a modell) igen gyorsan lefut és egy új ablak jelenik meg azzal a kérdéssel, hogy szeretnénk-e megtekinteni a kiszámított eredményeket. Válaszoljunk igennel, innen a posztprocesszáls lépései következnek.

3.1.6. A posztprocesszáls egyszerű lehetőségei

A feladat megoldása után elsőként a 3.25. ábrán látható dolgok kerülnek a szemünk elé.



3.25. ábra. Egy megoldott feladat

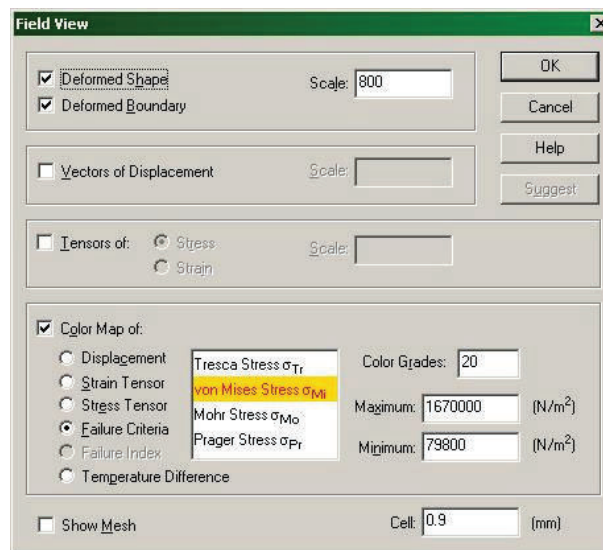
A bemutatott példafeladat egy összetett keresztmetszetet ábrázol, ahol a bal oldali téglalap egy puhább, a jobb oldali pedig egy keményebb anyagból van. A szerkezet az alsó vízszintes vonalon nyugszik, a jobb oldali rész felső vízszintes vonalát egyenletesen megoszló függőleges erő terheli, míg a bal oldali rész bal felső sarkában egy vízszintes koncentrált erő hat.

A program főablakának közepét az elemzett szerkezet kiszínezett ábrája foglalja el, amelyre rátevédik két négyzögháló is.

Az egyik négyzetháló a szerkezet eredeti körvonalaira támaszkodik és az egy teljesen szabályos négyzetháló. Ez nem végeselemes háló, ez csupán az alakváltozás szemléltetésére szolgál: a másik négyzögháló az előbbi deformált alakja.

A színek jelentését a jobb oldali skála magyarázza: címe szerint a von Mises hipotézisben megállapított egyenértékű feszültséget ábrázolja, a feszültség nagyságára a szín utal. Azonnal észrevehetjük, hogy a koncentrált erővel terhelt sarokban lép fel a legnagyobb feszültség. A skála a legnagyobb és a legkisebb érték között egyenletes, ezen azonban változtathatunk: az egér kurzorát a kezdőpontra téve, a bal gombot megnyomva a kurzort eltoljuk a skálán és a kívánt végpontnál felemeljük: ekkor a szivárvány színei a kijelölt pontok között lesznek „érvényesek”, a kiválasztott intervallum alatti értékek mind lila, a feletti pedig mind vörös színben jelennek meg. Ezzel az általunk kijelölt szűkebb intervallumon a színek gyorsabban fognak változni, tehát az ábránk felbontóképessége nagyobb lesz. Az eredeti skálára dupla kattintással térhetünk vissza.

A posztprocesszálas során más eredményeket is megjeleníthetünk, a „View” menü vagy az úszómenü „Field picture” pontját kiválasztván, a 3.26. ablak által nyújtott opciók segítségével.



3.26. ábra. A posztprocesszálas beállításai

Ebben az ablakban a következő adatok megjelenítését állíthatjuk be, azokat tetszőlegesen kombinálhatjuk (kivéve a színes ábrák rádió-gombokkal kiválasztható opcióit, amelyek közül egyszerre csak egyet választhatunk ki):

- „Deformed shape” – a deformációkat megjelenítő négyzögháló kirajzolása (3.27.a. ábra);
- „Deformed boundary” – a deformált test körvonalának megjelenítése (3.27.a. ábra);
- „Vectors of displacements” – az alakváltozás elmozdulás vektor formájában történő ábrázolása. A vektorok kezdőpontja az említett négyzetháló rácspontjaiban van (3.27.b. ábra);

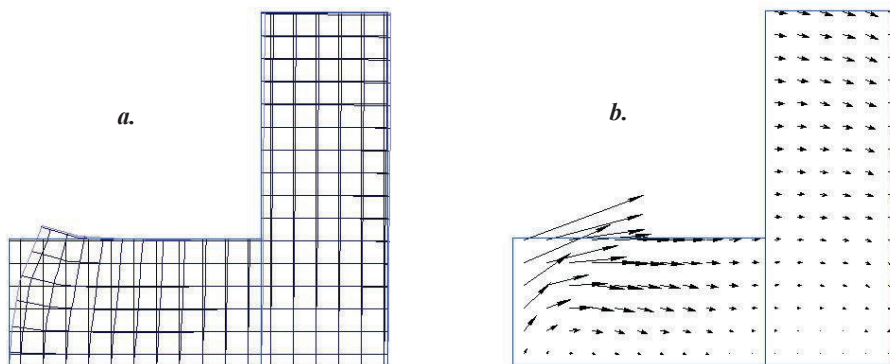
- „*Tensors of stress*” – a feszültségállapot (a feszültség főértékeinek) egymásra merőleges vektorok formájában történő ábrázolása (3.28.a. ábra);
- „*Tensors of strain*” – az alakváltozási állapot (a fajlagos deformációk főértékeinek) egymásra merőleges vektorok formájában történő ábrázolása;
- „*Color map of ...*” – különféle mennyiségek színskálán történő megjelenítése (mint például a 3.28.b. ábrán). Ezek:
 - „*Displacement*” – elmozdulás, választhatunk az elmozdulás tényleges értékének vagy a vetületeinek megjelenítése között;
 - „*Strain tensor*” – fajlagos deformációk, amelyek lehetnek a koordináta-tengelyek szerint megadott értékek ($\epsilon_x, \epsilon_y, \gamma_{xy}$), vagy a főértékek ($\epsilon_1, \epsilon_2, \epsilon_z$ – z a feladat sík jellegeből következően főirány);
 - „*Stress tensor*” – feszültségek, amelyek lehetnek a koordináta-tengelyek szerint megadott értékek ($\sigma_x, \sigma_y, \tau_{xy}$), vagy a főértékek ($\sigma_1, \sigma_2, \sigma_z$);
 - „*Failure criteria*” – tönkremeneteli kritériumok, egyenértékű feszültségek a Tresca, von Mises, Mohr és Prager kritériumok szerint;
 - „*Failure index*” – az előbbi kritériumok szerinti biztonsági tényező. Ez csak akkor érhető el, ha az anyag szilárdságát is definiáltuk a bemeneti adatok között.
 - „*Temperature difference*” – a hőmérséklet változása (a bemeneti adatoknak megfelelően; a szilárdságtani számítások alatt hőtani vonatkozású számítások nem történnek).
- „*Show mesh*” – a végeleselemes háló ábrázolása (a 3.28.b. ábrán).

Ezen ábrázolási módokban különféle léptéktényezőket kell megadnunk, ezeket a megfelelő „*Scale*” című dobozokba írhatjuk be. Ha vissza akarunk térni a program által jónak tekintett léptékre, akkor helyezzük a kurzort az illető dobozba és nyomjuk meg a „*Suggest*” gombot.

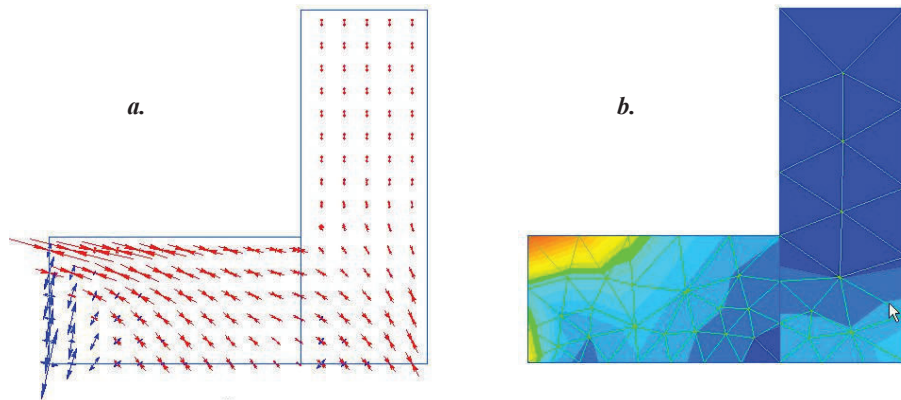
A négyzetháló beosztása, amely a vektorok és tenzorok ábrázolása esetén is szerephez jut, a „*Cell*” dobozban található és az is megváltoztatható.

A színes ábrákhoz tartozó színskála árnyalatainak számát a „*Color grades*” doboz adja meg: ha sok szint használunk, az ábra a szemnek kellemes és folytonos átmenetektől fog állni, viszont nehezebb lesz tájékozódni az értékek között.

A színes ábrák opciói mellett van egy „*Maximum*” és egy „*Minimum*” doboz: azok a kiválasztott, ábrázolni kívánt mennyiség skálájának maximumát és minimumát jelentik (amiket az eger kurzorának a skálán való húzogatásával is be lehet állítani). Alapértelmezett értékei az illető mennyiség tényleges maximuma, illetve minimuma.



3.27. ábra. A deformált alak és körvonal (a.), valamint az elmozdulásvektor (b.) ábrázolása



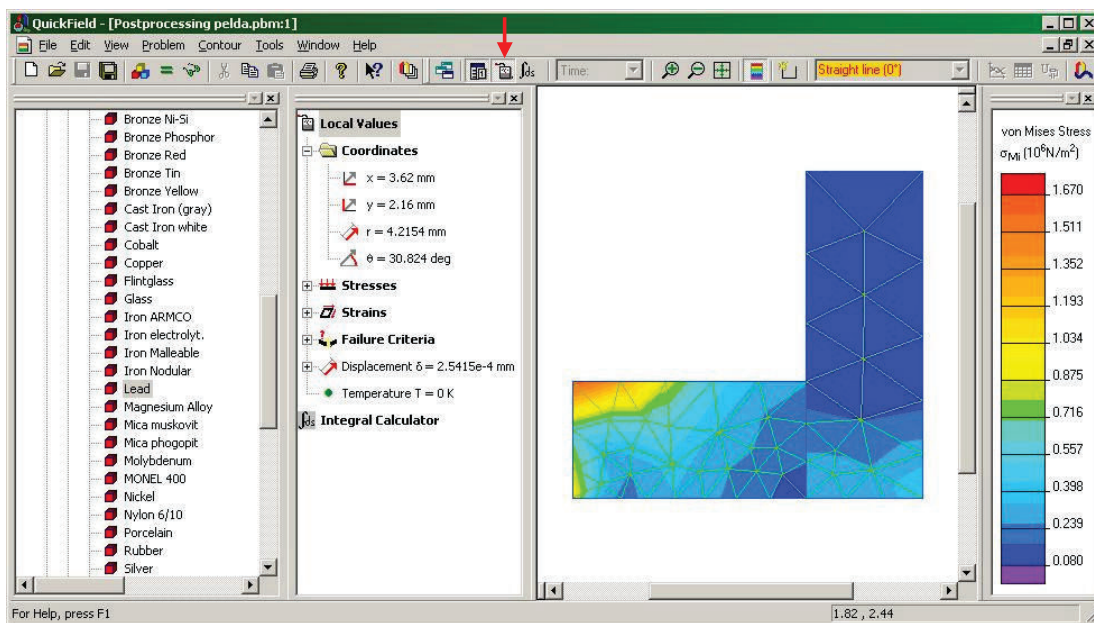
3.28. ábra. A feszültségtenzor (főértékek) (a.), valamint a von Mises egyenértékű feszültség és a végelelems háló (b.) ábrázolása

Ezeket az ábrákat elmenthetjük, például a „File” menü vagy az úszómenü „Export picture” pontjának segítségével.

A 3.28.b. ábrához még egy annyit hozzá lehet fűzni, hogy észrevehetjük hogy az elemek felett az ábrázolt mennyiség lineárisan változik. A színes körvonalak egyenes szakaszokból állanak, ezek a vonalak pedig a végelemek élein törnek meg. Egy ilyen példára mutat a fehér nyíl.

3.1.7. A posztprocesszálás további lehetőségei

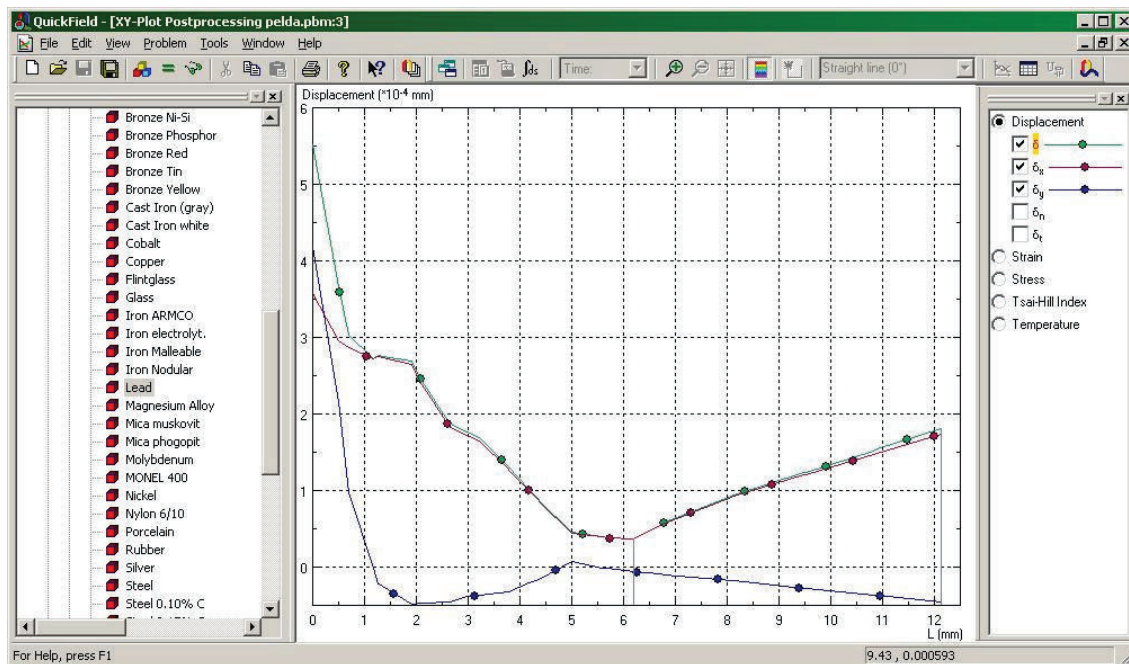
A színes skála segítségével az értékeket csak pontatlanul lehet azonosítani. Pontosabb információkhoz jutunk, ha a „View” menü vagy az úszómenü „Local values” pontjának segítségével próbálunk tájékozódni. Ezt a menüpontot kiválasztva az ábra bal oldalán egy újabb ablak jelenik meg. Ekkor, hogy ha az elemzett keresztmetszet valamelyik pontjára kattintunk, ebben az ablakban a kiválasztott pontban érvényes mennyiségek jelennek meg (3.29. ábra).



3.29. ábra. A valamely pontban számított mennyiségek megjelenítése

- a koordináta tengelyek szerint ($\sigma_x, \sigma_y, \tau_{xy}$) megadott feszültségek, azok főértékei ($\sigma_1, \sigma_2, \sigma_z$) és a normális és tangenciális irány ($\sigma_n, \sigma_t, \tau_{nt}$) felvett értékei, valamint a Tresca (σ_{Tr}), von Mises (σ_{Mi}), Mohr (σ_{Mo}) és Prager (σ_{Pr}) kritériumok alapján megállapított egyenértékű feszültségek;
- a Tsai-Hill tönkremeneteli kritérium szerint megállapított biztonsági tényező (ezt anizotróp anyagok esetében használják);
- a hőmérséklet.

E mennyiségek közül többet is meg lehet jeleníteni egyszerre, de csak az adott kategórián belül (tehát nem lehet például a feszültségeket és a fajlagos alakváltozások grafikonját egyszerre megrajzolni).



3.32. ábra. Különböző mennyiségek kijelölt metszet mentén történő ábrázolása

Amennyiben a 3.31. ábrán látható „a.” gomb helyett a „b.”-t nyomjuk meg, akkor a grafikon helyett az adatok táblázatos formáját kapjuk (3.33. ábra).

A táblázaton a jobb gombbal kattintva egy úszómenü jelenik meg. Ebben van egy „Columns” pont, amellyel a táblázatba beírandó mennyiségeket szabhatjuk meg. A „Rows” pont alatt többek között megadhatjuk, hogy milyen távolságra legyenek azok a pontok, ahol az adatok kiszámításra kerülnek („Tabulating step”).

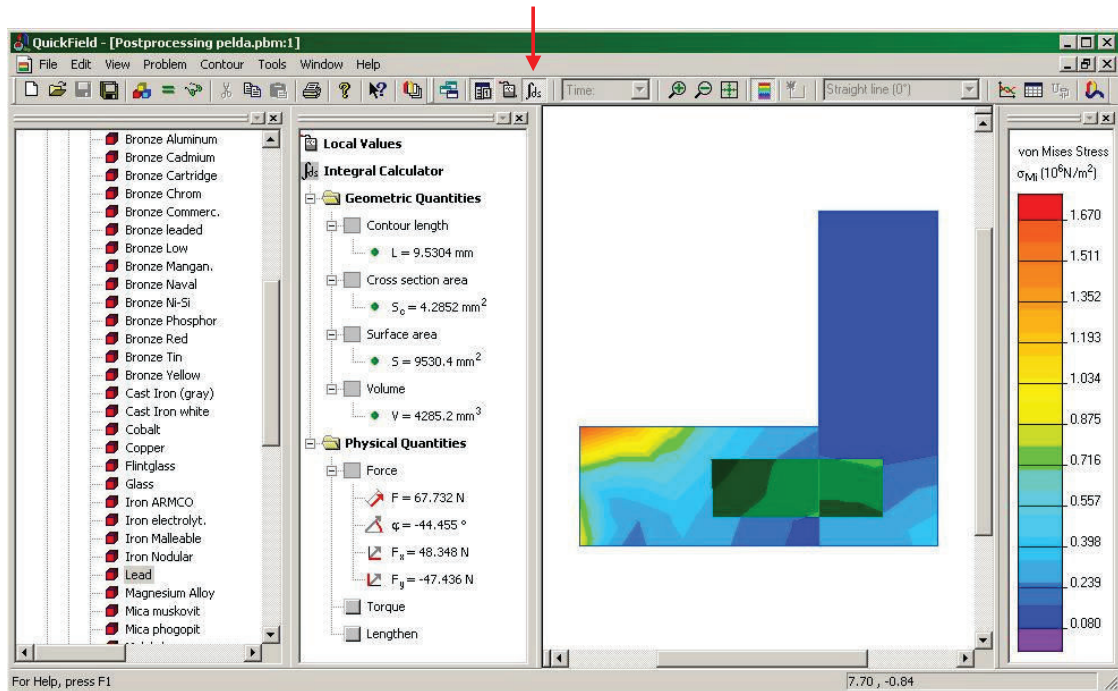
Hasznosabb és fontosabb ennél a „File” menü alatt elérhető „Export field” funkció, amely a táblázatot más programok (például Excel) számára „érthető” formában menti el, így a további feldolgozás, grafikus ábrázolás is könnyebbé válik. Ez a menüpont egy „varázslót” („Wizard”) indít el, ahol lépésenként megadhatjuk, hogy mit és hogyan szeretnénk elmenteni.

A posztprocesszálsnak van még egy, a szilárdságtani feladatok szempontjából azonban kevésbé hasznos lehetősége is. Ha egy bezáródó vonalat, körvonalat jelölünk ki, akkor a 3.34. ábrán megjelölt gomb megnyomásával vagy pedig a „View” menü vagy az úszómenü „Integral values” pontja segítségével ezen körvonalon számított integrális mennyiségeket számíthatunk ki. A

körvonal a rajzolás során a „Contour” menü alatti „Close” utasítással zárható be. Egy zárt idom körvonala egyszerre kijelölhető, ha az idom belsejébe duplán kattintunk.

	L (mm)	x (mm)	y (mm)	N_x	N_y	δ (mm)	δ_x (mm)	δ_y (mm)	σ_{xx} (N/...)	σ_{yy} (N/...)	τ_{xy} (N/...)	σ_1 (N/...
Bronze Ni-Si	0.00000	0.500000	1.55749	0.00387845	-0.999992	0.000551240	3.58047e-4	4.19128e-4	180767.	778324.	86314.5	7905
Bronze Phosphor	0.606152	1.10615	1.55984	0.00387845	-0.999992	3.28609e-4	2.91022e-4	0.000152610	-15175.2	280137.	119325.	3223
Bronze Red	1.21230	1.71230	1.56219	0.00387845	-0.999992	2.73743e-4	2.73555e-4	-1.01405e-5	-117069.	-32132.5	201020.	1308
Bronze Tin	1.81846	2.31844	1.56454	0.00387845	-0.999992	2.69576e-4	2.65826e-4	-4.48126e-5	-226903.	-97696.3	225620.	7238
Bronze Yellow	2.42461	2.92459	1.56689	0.00387845	-0.999992	2.10375e-4	2.05171e-4	-4.65034e-5	-214753.	-107920.	188153.	3425
Cast Iron (gray)	3.03076	3.53074	1.56924	0.00387845	-0.999992	1.74672e-4	1.70523e-4	-3.78439e-5	-195656.	-110352.	146414.	-504.
Cast Iron white	3.63691	4.13688	1.57159	0.00387845	-0.999992	1.40807e-4	1.36768e-4	-3.34829e-5	-203309.	-95885.1	119505.	-1857
Cobalt	4.24306	4.74303	1.57394	0.00387845	-0.999992	9.71224e-5	9.51843e-5	-1.93060e-5	-177931.	-64864.2	89451.5	-1557
Copper	4.84922	5.34918	1.57629	0.00387845	-0.999992	0.0000546600	5.46194e-5	2.10844e-6	-161983.	-49324.1	70499.5	-1541
Flintglass	5.45537	5.95533	1.57865	0.00387845	-0.999992	4.04992e-5	4.04834e-5	1.13090e-6	-139876.	-55786.1	122760.	3192
Glass	6.06152	6.56147	1.58100	0.00387845	-0.999992	3.71152e-5	3.67447e-5	-5.23086e-6	-95076.3	-103550.	116495.	1725
Iron ARMCO	6.66767	7.16763	2.04463	1.00000	-0.00000	5.35121e-5	5.27060e-5	-9.25330e-6	-73461.5	-100825.	87527.2	1446
Iron electrolyt.	7.27382	7.77378	2.65078	1.00000	-0.00000	0.0000713100	7.01451e-5	-1.28362e-5	-56485.6	-96761.7	56155.8	-1696
Iron Malleable	7.87998	8.37994	3.25694	1.00000	-0.00000	8.77377e-5	8.62589e-5	-1.60407e-5	-36480.7	-98874.7	24069.7	-2827
Iron Nodular	8.48613	8.98609	3.86309	1.00000	-0.00000	1.01793e-4	9.98046e-5	-2.00228e-5	-20004.3	-100273.	9317.70	-1893
Lead	9.09228	9.59224	4.46924	1.00000	-0.00000	0.000114850	1.12214e-4	-2.44676e-5	-7854.84	-100477.	3506.13	-7722
Magnesium Alloy	9.69843	10.1984	5.07539	1.00000	-0.00000	1.27912e-4	0.000124610	-2.88767e-5	-289.638	-100716.	123.838	-289.
Mica muskovit	10.3046	10.8046	5.68154	1.00000	-0.00000	1.40962e-4	1.36985e-4	-3.32483e-5	-57.9492	-100444.	66.9782	-57.9
Mica phogopit	10.9107	11.4107	6.28770	1.00000	-0.00000	1.54024e-4	0.000149360	-3.76132e-5	136.089	-100221.	4.86741	136.
Molybdenum	11.5169	12.0169	6.89385	1.00000	-0.00000	1.67088e-4	1.61734e-4	-4.19598e-5	233.889	-99971.8	4.61526	233.
MONEL 400	12.1230	12.6230	7.50000	1.00000	-0.00000	1.80159e-4	1.74107e-4	-4.63065e-5	331.697	-99722.3	4.36311	331.
Nickel												
Nylon 6/10												
Porcelain												
Rubber												
Silver												
Steel												
Steel 0.10% C												

3.33. ábra. A mennyiségek táblázatos formája



3.34. ábra. Integrálértékek kiszámítása

A kiszámított értékek a körvonal hossza, az általa bezárt terület nagysága, illetve a keresztmetszet vastagságával meghatározott hasáb oldalfelületének és térfogatának nagysága (mint geometriai mennyiségek), az így meghatározott térfogatban és annak a felületén ható erők eredője és annak a koordináta-rendszer origójára vonatkoztatott nyomatéka, valamint a kimetszett darab megnyúlása (mint fizikai mennyiségek).

3.2. A laboratóriumi gyakorlat célja

A gyakorlat célja a QuickField programmal való ismerkedés, valamint e programon keresztül a végelem-analízis felhasználói szemszögből való közelítése.

3.3. A gyakorlat menete

A program ismertetője alapján egy egyszerű példán keresztül követjük az analízis lépéseit.

3.4. Irodalom

1. Kakucs András: *A végelem-módszer alapjai* (2. és 6. fejezet), Scientia, Kolozsvár, 2007
2. Kakucs András: *A végelem-módszer a szerkezetek számításában* (2. fejezet), Ed. Universităţii „Transilvania”, Brassó, 2007

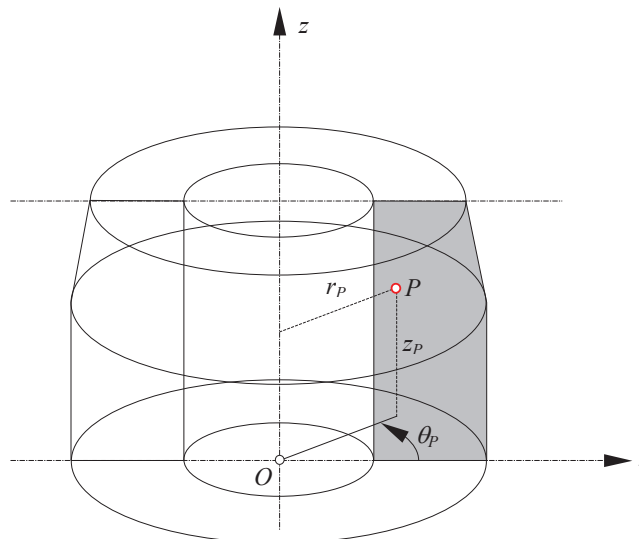
4. FORGÁSTESTEK ELEMZÉSE

4.1. Forgástestek

A forgástestek axiális szimmetriával rendelkező testek. Matematikai megfogalmazásban a forgástestet egy rögzített tengely körül megforgatott görbedarab által létrehozott forgásfelület és két olyan körlap határolja, amelyek a forgástengelyre merőlegesek és a forgásfelszín két végéhez csatlakoznak. Ha a görbedarab egyik vagy mindkét végpontja a forgástengelyen van, akkor az egyik, illetve mindkét körlap ponttá zsugorodik.

Mérnöki megfogalmazásban a forgástest egy fél-keresztmetszetnek egy rögzített, a keresztmetszet síkjába eső tengely körüli megforgatásával keletkezik. A fél-keresztmetszet teljes egészében a tengely egyik oldalán kell álljon.

Geometriájukból fakadóan a forgástestet a legegyszerűbben a cilindrikus (hengeres) koordináta-rendszerben írhatjuk le (4.1. ábra).



4.1. ábra. Forgástest és a hozzárendelt cilindrikus koordináta-rendszer

E koordináta-rendszer a következőképpen épül fel, illetve illeszkedik a forgástesthez: z tengelye a test szimmetria-tengelyével egybeesik. Azon kijelölünk egy tetszőleges O origót, amelyben e tengelyre egy tetszőleges merőlegest állítunk, ez lesz az r tengely. Az r koordinátát a z tengelyre merőlegesen, sugárirányban, a θ szög pedig az rz sík és a tanulmányozott pontot és a z tengely tartalmazó fél-sík által bezárt szög, pozitív irányban mérve.

Egy pont koordinátái tehát az r, θ, z hármas írja le. A fél-keresztmetszetet, annak pontjait az rz síkban adjuk meg, a megforgatásukkal keletkező körívek mentén e pontok r és z koordinátái állandóak, csupán θ változik a $[0, 2 \cdot \pi)$ intervallumon.

A forgástest geometriáját tehát a fél-keresztmetszet teljesen leírja.

4.1.1. Az axiál-szimmetrikus eset

Ahhoz, hogy a feladat szilárdságtani szempontból is axiális szimmetriával rendelkezzen, nem elegendő csupán a geometria ilyen rendű szimmetriáját feltételezni: ekkor a peremfeltételek, tehát az alátámasztások és a terhelés is axiális szimmetriával kell rendelkezzen. Mi több, az anyag

minősége, szilárdságtani tulajdonságai sem változhatnak a θ koordináta irányában. Ha nem így lenne, akkor a különböző θ szögekhez tartozó fél-síkokban a fél-keresztmetszet ugyanaz lenne, viszont az anyag minőségére és a peremfeltételekre vonatkozóan ugyanezt nem tudnánk elmondani: tehát egy tetszőlegesen megválasztott fél-keresztmetszettel nem írhatnánk le a megoldandó feladatot.

Az axiális szimmetriával rendelkező feladatokat tanulmányozhatnánk a Descartes-féle derékszögű koordináta-rendszerben is, viszont ott e feladat dimenzióit nem redukálhatjuk, vagyis a test pontjaiban a különféle adatokat mindhárom irány (x , y és z) szerint meg kell adnunk. A cilindrikus koordináta-rendszerben a feladat kétdimenzióssá redukálódik, a θ irányában a mennyiségek nem változnak (pont úgy, mint ahogy a plán-parallel esetben ezek z irányban állandóak).

A cilindrikus koordináta-rendszer nemcsak a geometriára vonatkozik, hanem a szilárdságtani mennyiségekre is. Tehát az erőket, az elmozdulásokat, a fajlagos deformációkat, a feszültségeket, az anyag jellemző tulajdonságait is az r , θ és z koordinátákkal kell leírjuk. Ezek szerint a rugalmasságtan egyenleteit az xyz Descartes-koordinátákból át kell írjuk $r\theta z$ koordinátákba. Egyes mennyiségeknél (erők, elmozdulások) ez egyszerű koordináta-transzformációval is lehetséges, viszont a fajlagos deformációk és a feszültségek esetében csak a rugalmasságtan eredményeinek figyelembe vételével vergődhetünk zöld ágra: e mennyiségek egy sík metszeten érvényesek, e sík elforgatásakor ezek bizonyos szabályok, törvényszerűségek szerint változnak. E geometriai transzformációk és törvényszerűségek figyelembe vételével bizonyos átalakítási képletek, összefüggések írhatók fel.

A rugalmasságtani feladat geometriai aspektusát (az elmozdulások és a fajlagos alakváltozások relációit) a következő, mértani megfontolásból eredő egyenletek írják le:

$$\begin{aligned} \varepsilon_r &= \frac{\partial u}{\partial r}, & \gamma_{r\theta} = \gamma_{\theta r} &= \frac{\partial v}{\partial r} + \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial u}{\partial \theta} - \frac{v}{r}, \\ \varepsilon_\theta &= \frac{u}{r} + \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial v}{\partial \theta}, & \gamma_{\theta z} = \gamma_{z\theta} &= \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial w}{\partial \theta} + \frac{\partial v}{\partial z}, \\ \varepsilon_z &= \frac{\partial w}{\partial z}, & \gamma_{zr} = \gamma_{rz} &= \frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial r}, \end{aligned} \quad (4.1)$$

ahol u , v és w a sugárirányú (r), körív-irányú (θ), illetve tengelyirányú (z) elmozdulások. v elmozdulást jelent, nem a θ szög változását. Axiális szimmetria esetén v és θ irányú változások nullák, s emiatt a fenti relációk a következőképpen módosulnak:

$$\begin{aligned} \varepsilon_r &= \frac{\partial u}{\partial r}, & \gamma_{r\theta} = \gamma_{\theta r} &= 0, \\ \varepsilon_\theta &= \frac{u}{r}, & \gamma_{\theta z} = \gamma_{z\theta} &= 0, \\ \varepsilon_z &= \frac{\partial w}{\partial z}, & \gamma_{zr} = \gamma_{rz} &= \frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial r}. \end{aligned} \quad (4.2)$$

Mint látható, a deformációs állapot térbeli, de két-két fajlagos szögváltozás zéró. Az ε_θ fajlagos deformáció az egyenletes tágulásból vagy zsugorodásból ered: a körív az alakváltozás után körív marad, de hossza a sugár megváltozása miatt növekedik, illetve csökken.

A rugalmasságtani feladat sztatikai aspektusát (az erők és a feszültségek közötti relációkat) a következő egyenletek jelentik, amelyek az állandó koordinátákkal leírt felületekkel lehatárolt térfogatelem egyensúlyának felírásából származnak:

$$\begin{aligned}
\frac{1}{r} \cdot \frac{\partial \sigma_\theta}{\partial \theta} + \frac{\partial \tau_{r\theta}}{\partial r} + \frac{2 \cdot \tau_{r\theta}}{r} + \frac{\partial \tau_{z\theta}}{\partial z} + f_\theta &= 0, & \tau_{r\theta} &= \tau_{\theta r}, \\
\frac{\partial \sigma_r}{\partial r} + \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial \tau_{r\theta}}{\partial \theta} + \frac{\sigma_r - \sigma_\theta}{r} + \frac{\partial \tau_{rz}}{\partial z} + f_r &= 0, & \tau_{\theta z} &= \tau_{z\theta}, \\
\frac{\partial \sigma_z}{\partial z} + \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial \tau_{r\theta}}{\partial \theta} + \frac{\partial \tau_{rz}}{\partial r} + \frac{\tau_{rz}}{r} + f_z &= 0, & \tau_{zr} &= \tau_{rz},
\end{aligned} \tag{4.3}$$

ahol f_r , f_θ és f_z az adott irányokban ható térfogati erő. Axiális szimmetria esetében a θ irányú változások nullák és ilyen irányú terhelésünk sem lehet, a θ irányú nyírófeszültségek eltűnnek, így az előbbi egyenletek a következőképpen egyszerűsödnek:

$$\begin{aligned}
- & \tau_{r\theta} = \tau_{\theta r} = 0, \\
\frac{\partial \sigma_r}{\partial r} + \frac{\sigma_r - \sigma_\theta}{r} + \frac{\partial \tau_{rz}}{\partial z} + f_r &= 0, & \tau_{\theta z} = \tau_{z\theta} &= 0, \\
\frac{\partial \sigma_z}{\partial z} + \frac{\partial \tau_{rz}}{\partial r} + \frac{\tau_{rz}}{r} + f_z &= 0, & \tau_{zr} &= \tau_{rz}.
\end{aligned} \tag{4.4}$$

Amennyiben a sugárirányú alakváltozás szabadon végbemehet, ezekből az egyenletekből σ_θ is eltűnik.

A rugalmasságtani feladat fizikai aspektusát (a feszültségek és a fajlagos deformációk közötti kapcsolatot), lineáris és izotróp esetben a következő egyenletek jelentik, amelyek a Descartes-koordinátákban felírt egyenletekkel teljesen analógak:

$$\begin{aligned}
\sigma_r &= \frac{E}{(\nu+1) \cdot (2 \cdot \nu - 1)} \cdot [(\nu-1) \cdot \varepsilon_r - \nu \cdot (\varepsilon_\theta + \varepsilon_z)], & \tau_{r\theta} &= G \cdot \gamma_{r\theta}, \\
\sigma_\theta &= \frac{E}{(\nu+1) \cdot (2 \cdot \nu - 1)} \cdot [(\nu-1) \cdot \varepsilon_\theta - \nu \cdot (\varepsilon_r + \varepsilon_z)], & \tau_{\theta z} &= G \cdot \gamma_{\theta z}, \\
\sigma_z &= \frac{E}{(\nu+1) \cdot (2 \cdot \nu - 1)} \cdot [(\nu-1) \cdot \varepsilon_z - \nu \cdot (\varepsilon_\theta + \varepsilon_r)], & \tau_{zr} &= G \cdot \gamma_{zr},
\end{aligned} \tag{4.5}$$

az anizotróp esetben pedig szintén az indexek $x \rightarrow r$ és $y \rightarrow \theta$ átírásával kapjuk a megfelelő egyenleteket. Az anizotrópia irányai r , θ és z kell legyenek.

A QuickField lehetővé teszi az axiális szimmetriával rendelkező feladatok megoldását úgy izotróp, mint anizotróp anyagok esetében is, melyben tulajdonképpen egy fél-keresztmetszet végeeselemes analizésére szorítkozunk.

4.1.2. A plán-parallel eset

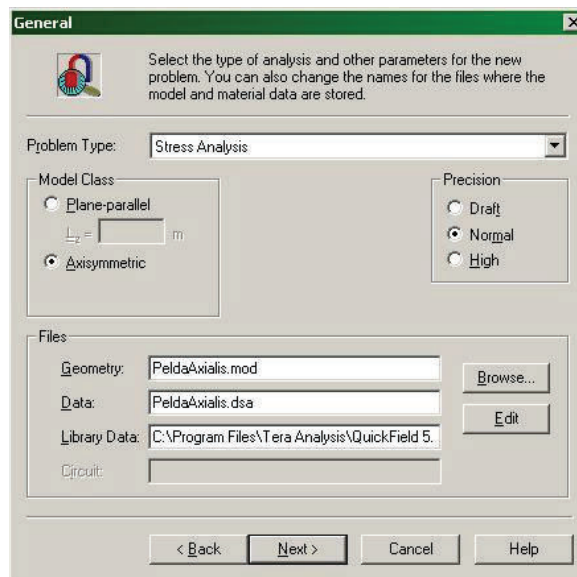
Amennyiben a test forgástest, de a peremfeltételei egy adott keresztmetszeten θ irányában változnak, viszont azok z irányában állandóak és az anyagparaméterek sem változnak a tengely mentén, úgy a test egy keresztmetszetével modellezhető. Ez tehát a plán-parallel feladatok egy sajátos esete, amely a QuickFieldben az előbbi gyakorlaton bemutatott módszerekkel elemezhető a végeelem-módszer keretein belül. A test körkörös szimmetriája miatt azonban kézenfekvőbb lehet a keresztmetszetet a cilindrikus koordináta-rendszer $r\theta$ síkjában, tehát poláris koordinátákban ábrázolni.

A poláris koordináta-rendszer használata akkor is hasznos, ha a test nem forgástest ugyan, de körkörös elhelyezkedő, ismétlődő részekből áll (például egy villanymotor keresztmetszete).

Amennyiben az anyag anizotróp és az anizotrópia irányai egy cilindrikus koordináta-rendszer irányainak felel meg, akkor nemcsak a rajzot, hanem a számításokat is egyszerűbb az r , θ és z koordinátákban elvégezni.

4.1.3. Az axiál-szimmetrikus feladat a QuickFieldben

Egy új feladat létrehozása az előbbi gyakorlat leírása alapján történik, egy következő különbséggel. Ez a különbség a feladat létrehozásának második lépésében történik, ahol a 3.3. ábrán látható esettel ellentétben nem a „Plane-parallel”, hanem az „Axisymmetric” opciót kell kiválasztanunk. Ekkor a sík feszültségi és deformációs állapotok nem értelmezettek, így ezek az opciók eltűnnek (4.2. ábra).



4.2. ábra. Az axiál-szimmetrikus feladat létrehozásának második lépése

A feladat létrehozásának utolsó (harmadik) lépésében a Descartes-féle koordináta-rendszert a cilindrikus rendszer rz síkját fogja jelenteni, az eddigi vízszintes x koordináta helyett z , a függőleges y helyett pedig r fog szerepelni.

Az „üres” feladat megalkotása után meg kell rajzoljuk a fél-keresztmetszetet. A rajzoláskor figyelembe kell vegyük azt, hogy a vízszintes piros vonal az elemzendő szerkezet tengelyét jelenti, és hogy a fél-keresztmetszet e tengely fölött kell legyen. Ha a fél-keresztmetszet valamelyik éle erre a tengelyre esik, akkor ott a tényleges, három dimenziós test folytonos (a test tömör), a megrajzolt él pedig nem tartozik a test geometriai pereméhez (felületéhez). A QuickField nem akadályoz meg minket, hogy negatív r koordinátákat is használjunk rajzolás közben (azaz, hogy a fél-keresztmetszet egy része a tengely alá kerüljön), azonban ebben az esetben a számításokat nem lehet elvégezni.

Az elmozdulásra vonatkozó peremfeltételek megadásánál szem előtt kell tartanunk azt, hogy a modellezett test a tengelye mentén szabadon elcsúszhat, de körülötte nem fordulhat el és nem kerülhet le róla. Éppen ezért a sztatikai határozottsághoz elegendő egyetlen pont z irányú elmozdulását meggátolnunk.

Érdekes módon a tengelyre eső perem-részekre is előírhatunk r irányú elmozdulásokat, amelyek a valóságnak meg nem felelő eredményekhez vezetnek. Ilyenkor a test a tengelye mentén felnyílik (amennyiben a fél-keresztmetszet felfele tolódik el), benne egy üreg keletkezik, vagy

térfogatának egy része önmagát fedi (amikor a fél-keresztmetszet lefele mozdul el) – ez a QuickField hiányossága.

A tengelyre eső perem-részekre is előírhatunk r irányú felületi erőket vagy nyomásokat is, azonban ezek nincsenek hatással mert egy zérus nagyságú felületen (a tengelyen) hatnak.

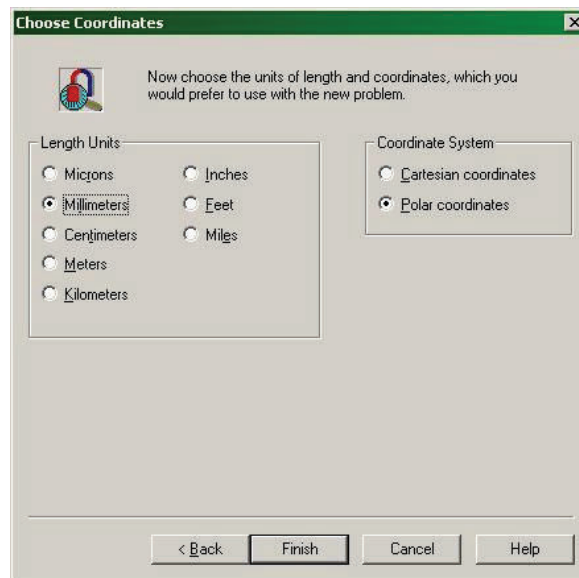
Bizonyos esetekben a QuickField olyan deformációkat számolhat ki (tévesen), amelyek szerint a test felnyílna vagy önmagát fedné, akárcsak az előírt r irányú elmozdulások esetében.

Éppen ezen okok és hiányosságok miatt jobban tesszük, ha a forgástengelyre eső peremrészek (pontok és vonalak) esetében zérus r irányú elmozdulást írunk elő peremfeltételként.

A preprocessálás egyéb lépéseiben, a feladat megoldásakor és a posztprocesszállás során ugyanazokat a műveleteket kell elvégezzük, mint a plán-parallel esetben.

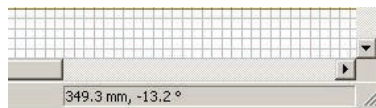
4.1.4. A plán-parallel, poláris koordinátákkal leírt feladat a QuickFieldben

Egy új feladat létrehozása az előbbi gyakorlat leírása alapján történik, a harmadik lépésben a Descartes-féle koordináta-rendszer helyett a polárisat választjuk (4.3. ábra).



4.3. ábra. A polár-koordinátákkal leírt feladat létrehozásának harmadik lépése

A geometriai modell létrehozása során a program ablakában most is a vízszintes és függőleges, tehát Descartes-koordinátákhoz igazodó segédvonal-rendszert, négyzetrácsot látjuk. Poláris koordináták használatának esetében kézenfekvőbb lett volna egy koncentrikus körök és a körök középpontjából kiinduló egyenes-nyaláb formájában megrajzolt segédvonal-rendszer. Azonban, ha az egérkurzort mozgatjuk, akkor a képernyő alján megjelenő két koordináta a poláris rendszerben megadott lesz (4.4. ábra).



4.4. ábra. Az egér-kurzor polár-koordinátákban megadott helyzete

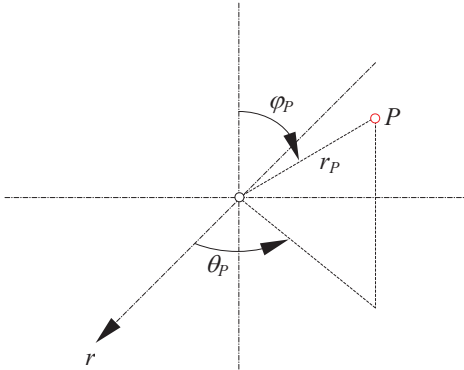
Amennyiben a kurzort a két piros vonal metszéspontjából kiinduló egyenesek mentén mozgatjuk, úgy csak az első szám, az r koordináta fog változni, viszont ha e pont körül, koncentrikus körök mentén mozgatjuk a kurzort, úgy csak a második szám, a θ koordináta (szög) fog változni.

Az r tengelyt a vízszintes piros egyenes jelenti, a függőleges piros vonal az origón átmenő, $\theta = 90^\circ (= \pi/2 \text{ rad})$ szögű segédvonalnak felel meg.

A peremfeltételeket az r és a θ irányok szerint kell megadnunk, ezért például egy zérus előírt elmozdulással rendelkező körív elegendő a sztatikai determináltságához.

A preprocesszálás egyéb lépéseiben, a feladat megoldásakor és a posztprocesszálás során ez esetben is ugyanazokat a műveleteket kell elvégezzük, mint a plán-parallel esetben.

Felvetődik az a probléma, hogy használhatjuk-e a poláris koordinátákat az axiál-szimmetrikus feladatok esetében: a QuickField nem gátolja meg e kombináció használatát, azonban nem nyújt információt e feladat megoldásában használt elméleti alapokról. Az eddig bemutatottak alapján arra a következtetésre jutunk, hogy ez esetben két „ θ ”-val jelzett irány is van, mégpedig egy a képernyőre merőlegesen, mint az axiális szimmetria cilindrikus rendszerének használata esetén, illetve egy másik a képernyő síkjában, mint a plán-parallel eset poláris koordináta-rendszerében. A gyakorlatban ez a fajta kombináció egy másfajta koordináta-rendszerhez, a szférikushoz (vagy gömbihez) vezet, amelyben egy pont koordinátái r , φ és θ (4.5. ábra) – ha elfogadjuk, hogy a QuickField ezt használja, akkor a képernyő síkjára merőleges szög-koordinátát θ -nak, a síkban levőt pedig φ -nek kell tekintenünk.



4.5. ábra. Szférikus koordináta-rendszer

Szférikus koordinátákban a geometriai aspektus egyenletei a következők:

$$\begin{aligned}
 \varepsilon_r &= \frac{\partial u}{\partial r}, & \gamma_{r\theta} &= \gamma_{\theta r} = \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial u}{\partial \theta} + \frac{\partial v}{\partial r} - \frac{v}{r}, \\
 \varepsilon_\theta &= \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial v}{\partial \theta} + \frac{u}{r}, & \gamma_{r\varphi} &= \gamma_{\varphi r} = \frac{1}{r \cdot \sin \theta} \cdot \frac{\partial u}{\partial \varphi} + \frac{\partial w}{\partial r} - \frac{w}{r}, \\
 \varepsilon_\varphi &= \frac{1}{r \cdot \sin \theta} \cdot \frac{\partial w}{\partial \varphi} + \frac{v}{r} \cdot \text{ctg } \theta + \frac{u}{r}, & \gamma_{\varphi\theta} &= \gamma_{\theta\varphi} = \frac{1}{r \cdot \sin \theta} \cdot \frac{\partial v}{\partial \varphi} + \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial w}{\partial \theta} - \frac{w}{r} \cdot \text{ctg } \theta.
 \end{aligned} \tag{4.6}$$

A sztatikai aspektus egyenletei ekkor a következők:

$$\begin{aligned}
\frac{1}{r} \cdot (2 \cdot \sigma_r - \sigma_\theta - \sigma_\varphi + \tau_{r\theta} \cdot \operatorname{ctg} \theta) + \frac{\partial \sigma_r}{\partial r} + \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial \tau_{r\theta}}{\partial \theta} + \frac{1}{r \cdot \sin \theta} \cdot \frac{\partial \tau_{r\varphi}}{\partial \varphi} + f_r &= 0, \quad \tau_{r\theta} = \tau_{\theta r}, \\
\frac{1}{r} \cdot [3 \cdot \tau_{r\theta} + (\sigma_\theta - \sigma_\varphi) \cdot \operatorname{ctg} \theta] + \frac{\partial \tau_{r\theta}}{\partial r} + \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial \sigma_\theta}{\partial \theta} + \frac{1}{r \cdot \sin \theta} \cdot \frac{\partial \tau_{\varphi\theta}}{\partial \varphi} + f_\theta &= 0, \quad \tau_{\theta\varphi} = \tau_{\varphi\theta}, \\
\frac{1}{r} \cdot [3 \cdot \tau_{r\varphi} + 2 \cdot \tau_{\varphi\theta} \cdot \operatorname{ctg} \theta] + \frac{\partial \tau_{r\varphi}}{\partial r} + \frac{1}{r} \cdot \frac{\partial \tau_{\varphi\theta}}{\partial \theta} + \frac{1}{r \cdot \sin \theta} \cdot \frac{\partial \sigma_\varphi}{\partial \varphi} + f_\varphi &= 0, \quad \tau_{\varphi r} = \tau_{r\varphi}.
\end{aligned} \tag{4.7}$$

A rugalmasságtani feladat fizikai aspektusának egyenletei, lineáris és izotróp esetben:

$$\begin{aligned}
\sigma_r &= \frac{E}{(\nu+1) \cdot (2 \cdot \nu - 1)} \cdot [(\nu-1) \cdot \varepsilon_r - \nu \cdot (\varepsilon_\theta + \varepsilon_\varphi)], & \tau_{r\theta} &= G \cdot \gamma_{r\theta}, \\
\sigma_\theta &= \frac{E}{(\nu+1) \cdot (2 \cdot \nu - 1)} \cdot [(\nu-1) \cdot \varepsilon_\theta - \nu \cdot (\varepsilon_r + \varepsilon_\varphi)], & \tau_{\theta\varphi} &= G \cdot \gamma_{\theta\varphi}, \\
\sigma_\varphi &= \frac{E}{(\nu+1) \cdot (2 \cdot \nu - 1)} \cdot [(\nu-1) \cdot \varepsilon_\varphi - \nu \cdot (\varepsilon_\theta + \varepsilon_r)], & \tau_{\varphi r} &= G \cdot \gamma_{\varphi r},
\end{aligned} \tag{4.8}$$

az anizotróp esetben pedig az indexek $x \rightarrow r$, $y \rightarrow \theta$ és $z \rightarrow \varphi$ átírásával kapjuk a megfelelő egyenleteket. Az anizotrópia irányai r , θ és φ kell legyenek.

A három koordináta-rendszer közötti transzformációt azokkal az egyenletekkel adhatjuk meg, amelyek egy adott pont környezetében a feszültségeket a metsző sík helyzetének függvényében adják meg: bármely rendszert is választjuk, egy adott pontban a három koordináta iránya egymásra merőleges, a koordináták közötti geometriai transzformáció pedig egy (a cilindrikus esetben), illetve két (a szférikus esetben) tengely körüli elforgatásnak felel meg. A rugalmasságtan eljárásaival e szögeknek megfelelően a feszültségek és a fajlagos deformációk átírhatók az egyik rendszerből a másikba.

A szférikus koordináta-rendszer alkalmazása igen ritka és a cilindrikus sem túl gyakori. Mindkét rendszernek van egy nagy hátránya: a merevtest-elmozdulás, hacsak nem végzünk különféle plusz számításokat annak kiküszöbölésére, a fenti formulák szerint a valóságban nem létező feszültségek és alakváltozások megjelenéséhez vezet. A sugárirányú transláció ugyanis e rendszerekben nem lineáris transzformáció.

4.2. A laboratóriumi gyakorlat célja

A gyakorlat célja megismerkedni a forgástestek modellezésének problémáival, amelyekről a QuickField programon keresztül szerzünk gyakorlati tapasztalatot.

4.3. A gyakorlat menete

A program ismertetője alapján két egyszerű példán keresztül követjük az analízis lépéseit: az első esetben egy axiál-szimmetrikus feladatot fogunk elemezni, a második esetben pedig egy plán-parallel feladatot alkotunk meg, polár-koordinátákban.

4.4. Irodalom

1. Kakucs András: *A véges elem-módszer alapjai* (2. és 6. fejezet), Scientia, Kolozsvár, 2007
2. Wolfram Research: *Governing Equations of Elasticity*
(<http://documents.wolfram.com/applications/structural/GoverningEquationsofElasticity.html>)

5. A NEMLINEÁRIS FELADAT MEGOLDÁSA (ANYAGI NEMLINEARITÁS)

5.1. Nemlineáris viselkedés

A szilárdságtan alaphipotézisei között gyakran szerepel az a kitétel, miszerint az alakváltozás a terheléssel egyenesen arányos: ez Hooke törvénye (*ut tensio, sic vis*: amilyen a megnyúlás, olyan az erő). Nos, könnyen beláthatjuk, hogy ez a kijelentés vagy hipotézis egy anyagra sem lehet korlátlanul érvényes, mivel tapasztalatból tudjuk, hogy ha a terhelés meghalad egy bizonyos mértéket, akkor maradandó alakváltozás, törés lép fel. A legtöbb anyag esetében ez a lineáris arányosság a feszültség bizonyos határértékéig elfogadható, de azon túl a fizikai aspektus egyenletei merőben különböznek az eddig használt Hooke-törvénytől. Vannak azonban olyan anyagok is (mint például a gumi), amelyek már a legkisebb terhelés esetén is nemlineáris viselkedést mutatnak.

A szilárdságtan ezt a nemlineáris viselkedést nemlineáris anyag törvények segítségével írja le, a vége-selem-módszer pedig ezek alapján képes megoldani az ilyen típusú feladatokat is. Ezek elméleti alapjának ismertetése nem tartozik a tantárgy keretei közé, aki betekintést szeretne nyerni, az tekintse át a [2] mű 7. fejezetét.

A QuickField csak a lineáris szilárdságtani feladatot tudja megoldani. A nemlineáris viselkedésre példát e program keretein belül a hővezetés vége-selemes modellezésével adhatunk.

5.1.1. A hővezetés vége-selemes modellezése

A hőterjedést úgy idealizáljuk, mintha azt három különböző mechanizmus esetleg szimultán hatása idézné elő. Így beszélünk a molekulák termikus mozgásával magyarázott hővezetésről, a mozgó-áramló anyag konvekciós hőszállításáról és az anyagot alkotó elektromosan töltött részecskék rezgéséből származó elektromágneses hőszugárzásról. Szilárd anyagok belsejében a hőterjedés egyedüli módozatának a hővezetést tekintik, a konvekciós hőszállítás csak azok felületén léphet fel, a hőszugárzás pedig csak az anyagon áthatolni képes frekvenciákon lenne lehetséges – ezt a komponenszt azonban rendszerint elhanyagolják. A konvekciós hőátadás folyamán a hő tulajdonképpen nemcsak az anyag áramlásával, hanem vezetéssel és sugárzással is terjed.

A hővezetést Fourier egyenlete írja le, mely szerint stacionárius körülmények között az egységnyi felületen időegység alatt átáramló hő mennyisége (fluxusa) a hőmérséklet gradiensevel arányos:

$$\varphi = -\lambda \cdot \text{grad } T, \quad (5.1)$$

ahol a λ arányossági tényező a *hővezetési együttható*. λ értéke az anyagoként különbözik, de függ az adott anyag szerkezetétől és állapotától is (porozitás, nedvesség, hőmérséklet stb.). λ lehet irányfüggő is. Ortotropia esetén:

$$\begin{Bmatrix} \varphi_x \\ \varphi_y \\ \varphi_z \end{Bmatrix} = - \begin{bmatrix} \lambda_x & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_y & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_z \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} \partial T / \partial x \\ \partial T / \partial y \\ \partial T / \partial z \end{Bmatrix}. \quad (5.2)$$

Amennyiben az anyag általános anizotrópiát mutat, akkor a fenti összefüggés szimmetrikus [λ] mátrixa hat, egymástól független tagot tartalmaz; ekkor például $\lambda_{xy} = \lambda_{yx}$.

A hővezetési együttható az anyagok többségénél nem egy rögzített érték, hanem az a hőmérséklet függvénye, például:

$$\lambda = \lambda_0 \cdot (1 \pm b \cdot T) \frac{W}{m \cdot K}. \quad (5.3)$$

Egy adott felületen áthaladó hőáram (fluxus) a fenti mennyiségnek az adott felületen számított integrálja:

$$\Phi = - \int_S \lambda \cdot \text{grad } T \cdot \mathbf{n} \, dS. \quad (5.4)$$

Ez az összefüggés izotróp anyagok esetében igaz; amennyiben az anyag anizotróp, úgy a képletbe λ helyett a $[\lambda]$ mátrixot kell beírunk.

Ha az S felület zárt, akkor a fenti integrál értéke a felület által határolt tartományban időegység alatt felszabadított vagy elnyelt hő mennyiségét jelenti:

$$- \oint_S \lambda \cdot \text{grad } T \cdot \mathbf{n} \, dS = \int_V \frac{\partial q}{\partial t} \, dV \quad (5.5)$$

(a rendszer által felvett hő pozitív értékű). Ezt a felületi integrált a Gauss-Ostrogradsky képlettel térfogati integrállá lehet átalakítani:

$$\int_V \lambda \cdot \text{div} (\text{grad } T) \, dv = - \int_V \frac{\partial q}{\partial t} \, dV, \quad (5.6)$$

ahonnan

$$\lambda \cdot \text{div} (\text{grad } T) = - \frac{\partial q}{\partial t}, \quad (5.7)$$

azaz

$$\Delta T = \frac{\partial^2 T}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial z^2} = - \frac{1}{\lambda} \cdot \frac{\partial q}{\partial t} \quad (5.8)$$

(Δ itt a Laplace-operátor). Ez az összefüggés a hővezetés izotróp és homogén közegre felírt differenciálegyenlete. Ortotróp közegre:

$$\frac{\partial}{\partial x} \left(\lambda_x \cdot \frac{\partial T}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(\lambda_y \cdot \frac{\partial T}{\partial y} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left(\lambda_z \cdot \frac{\partial T}{\partial z} \right) = - \frac{\partial q}{\partial t} = -q_v. \quad (5.9)$$

Néhány egyszerű esetben az egyenlet analitikus úton is megoldható, egyébként közelítő vagy numerikus módszereket kell alkalmaznunk, mint például a végeselem-módszert.

A differenciál-egyenletekkel leírt feladatokhoz peremfeltételek járnak. E peremfeltételek egy része a hőmérsékletet írhatja elő, más része pedig a test peremén történő hőforgalom leírására szolgál, ez utóbbi pedig például konvekciós hőátadást és/vagy a hőszigetelést is jelenthet.

A test felületén történő konvekciós hőátadás egyenlete igen egyszerű formájú, az Newton lehülési egyenlete:

$$\varphi = \alpha \cdot (T_s - T_f), \quad (5.10)$$

ahol T_s a test, T_f pedig a hőt szállító közeg hőmérséklete. Az eredeti lehülési törvény egyébként a hőmérséklet $\partial T / \partial t$ változási sebességét tekintette lineárisan arányosnak a $T_s - T_f$ különbséggel, innen ered az elnevezése is. A hőmérséklet változása a fajhő és a sűrűség segítségével a hőmennyiséget, tehát a fluxust adja, innen ered az előbbi egyenlet.

A lehülési törvény a valóságot igen egyszerűsített módon modellezi, hiszen a hőátadás intenzitása sok-sok paramétertől függ, így például az áramló közeg anyagától, az áramlás

sebességétől és irányától, a felület orientációjától, állapotától és alakjától. Mindezen körülmények hatását az α együttható foglalja magába, tehát tulajdonképpen az egy sokváltozós függvény értéke. Ezeket az értékeket bizonyos gyakorlati fontosságú esetekre szokták kísérletileg meghatározni és megadni.

A hőterjedés harmadik mechanizmusa a hősugárzás, amelyet a Stefan-Boltzmann törvény ír le:

$$\varphi = \varepsilon \cdot \sigma \cdot (T_s - T_f)^4. \quad (5.11)$$

Ebben a képletben ε a test emissziós tényezője és σ a Stefan-Boltzmann állandó. A zárójel azt veszi figyelembe, hogy a hősugárzás kétirányú folyamat: a test nemcsak szétsugározza az energiát, hanem a környezetében levő testek sugárzását is felfogja. E képletben T_f a környezet hőmérséklete. A Stefan-Boltzmann törvényben szereplő hőmérsékletek K-ben (és nem °C-ban) kifejezett abszolút hőmérsékletek. Az ε tényező egységnyi értéke az abszolút fekete testre elméletileg megállapított törvényhez vezet. Ha ε -t egyetlen értékkel adjuk meg, akkor az illető testet „szürkének” tekintjük, „színes” testek esetében annak értéke az elektromágneses sugárzás frekvenciájának függvénye.

A feladathoz tartozó peremfeltételeket a következőképpen foglalhatjuk össze:

- a perem bizonyos S_1 részén előírhatjuk a hőmérséklet T_s értékét (ez Dirichlet-féle lényeges feltétel);

- a perem S_2 részén előírjuk a hő merőleges irányú q_s fluxusát (ez Neumann-féle természetes peremfeltétel);

- a perem S_3 részén szintén a fluxusra vonatkozó feltételt írunk elő, megadván a konvekciós hőtadás α együtthatójának zérótól különböző értékét és az áramló fluidum T_f hőmérsékletét (ekkor a fluxus nagysága ismeretlen, csupán a kiszámításához szükséges paramétereket adjuk meg);

- a perem S_4 részén a fluxusra nézve egy harmadik fajta feltételt írunk elő, megadván a $(0, 1]$ intervallumba eső ε emisszivitási tényezőt és a környezet T_f hőmérsékletét (a fluxus maga ekkor is ismeretlen);

- a perem azon részén, ahol az előbbi öt feltétel valamelyikét nem írtuk fel, zérus fluxussal számolunk (adiabatikusan szigeteltnek tekintjük).

Ahhoz, hogy a feladat megoldható legyen, legalább egy peremfeltételt meg kell adnunk az adiabatikus szigetelésen kívül.

Egy test belsejében bármely pont hőmérsékletét egy

$$T = T(x, y, z, t) \quad (5.12)$$

függvény segítségével adhatjuk meg, mely egy skalárteret határoz meg. A függvény argumentumai között a geometriai koordináták mellett az idő szerepelhet, a jelenleg tárgyalt stacionárius esetben azonban ez eltűnik.

Egy adott pillanatban a hőmérséklet pontról pontra változhat, az azonos hőmérsékletű pontok pedig *izotermák*at határoznak meg. A hőmérséklet gradiense (a $\text{grad } T$ vektor) az izotermák közötti távolsággal fordítottan arányos, az izotermákra merőleges és a hőmérséklet növekvésének irányába mutat. Ez a vektor a hőmérséklet változásának a távolsághoz viszonyított mértékét adja a legerőteljesebb változás irányában.

A végeselemes modellezés során a hőmérsékleti mezőt egy végeselem felett

$$T(x, y, z) = [N(x, y, z)]_e \cdot \{T\}_e \quad (5.13)$$

formában interpoláljuk, ahol $\{\mathbf{T}\}_e$ a csomóponti hőmérsékleteket tartalmazza.

A hővezetés végeelemes modellezésének variációs megfogalmazásában a feladathoz társított funkcionált a virtuális munkával analóg módon, a Q hő és a virtuális δT hőmérséklet szorzataként definiált „virtuális hő” adja:

$$E = \int_V \frac{1}{2} \cdot \left[\lambda_x \cdot \left(\frac{\partial T}{\partial x} \right)^2 + \lambda_y \cdot \left(\frac{\partial T}{\partial y} \right)^2 + \lambda_z \cdot \left(\frac{\partial T}{\partial z} \right)^2 \right] dV - \int_V q_V \cdot T dV - \int_{S_2} q_S \cdot T dS - \int_{S_3} \alpha \cdot \left(\frac{1}{2} \cdot T - T_f \right) \cdot T dS - \int_{S_4} \kappa \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot \left(\frac{1}{2} \cdot T - T_f \right) \cdot T dS. \quad (5.14)$$

E kifejezés már magába foglalja a peremfeltételeket is, az előírt hőmérsékletek kivételével.

A hőszugárzás képletében a hőmérséklet negyedik hatványa szerepel. Ezen a problémán a következő megoldással tehetjük túl magunkat: a Stefan-Boltzmann-törvényt

$$\varphi = \varepsilon \cdot \sigma \cdot (T_s^4 - T_f^4) = (T_s^2 + T_f^2) \cdot (T_s + T_f) \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot (T_s - T_f) = \kappa \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot (T_s - T_f) \quad (5.15)$$

formában „linearizáljuk”, ahol κ egy, a test hőmérsékletétől függő együttható, tehát a nemlinearitások újabb forrása lesz.

Stacionárius esetben a peremfeltételek és a q_V mennyiség időben állandóak kell legyenek.

A variációs eljárásban a funkcionált végeelemenként írjuk fel, a teljes szerkezetre vonatkozó értékét algebrai összegzéssel kapjuk. Az integrálokban szereplő mennyiségeket egy végeelem felett a csomópontokban, a szabadságfokoknak megfelelően felvett értékeikkel interpoláljuk. A tanulmányozott mennyiség most a hőmérséklet, amely egy skaláris mennyiség és így a C_0 közelítésben csomópontonként elegendő egy szabadságfokot felvennünk.

A hőmérsékletet a csomóponti értékekkel interpoláljuk, a 5.13. összefüggés szerint. Ennek következtében a hőmérséklet gradiensét a

$$\{\text{grad } T(x, y, z)\}_e = [\mathbf{B}(x, y, z)]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e \quad (5.16)$$

kifejezés adja, ahol $[\mathbf{B}]_e$ az $[\mathbf{N}]_e$ interpolációs függvényeknek a gradiens-számításból eredő deriváltjait tartalmazza:

$$\{\text{grad } ([\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e)\}_e = \left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial}{\partial x} ([\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e) \\ \frac{\partial}{\partial y} ([\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e) \\ \frac{\partial}{\partial z} ([\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e) \end{array} \right\}_e = \left[\begin{array}{l} \frac{\partial}{\partial x} [\mathbf{N}]_e \\ \frac{\partial}{\partial y} [\mathbf{N}]_e \\ \frac{\partial}{\partial z} [\mathbf{N}]_e \end{array} \right]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e = [\mathbf{B}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e. \quad (5.17)$$

Ezek alapján az egy végeelemre felírt funkcionál tehát a következő lesz:

$$E_e = \frac{1}{2} \cdot \int_{V_e} \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot [\mathbf{B}]_e^T \cdot [\boldsymbol{\lambda}]_e \cdot [\mathbf{B}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e dV - \int_{V_e} q_V \cdot [\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e dV - \int_{S_{e2}} q_S \cdot [\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e dS - \frac{1}{2} \cdot \int_{S_{e3}} \alpha \cdot ([\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e)^2 dS + \int_{S_{e3}} \alpha \cdot T_f \cdot [\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e dS - \frac{1}{2} \cdot \int_{S_{e4}} \kappa \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot ([\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e)^2 dS + \int_{S_{e4}} \kappa \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot T_f \cdot [\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e dS, \quad (5.18)$$

ahol felhasználtuk a $([\mathbf{B}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e)^T = \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot [\mathbf{B}]_e^T$ tulajdonságot.

Mivel $([\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e)^2 = ([\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e)^T \cdot ([\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e) = \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot [\mathbf{N}]_e^T \cdot [\mathbf{N}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e$, és mivel a csomóponti hőmérsékletek mint paraméterek szerepelnek, a funkcionált a következőképpen tudjuk átalakítani:

$$\begin{aligned}
E_e = & \frac{1}{2} \cdot \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot \left(\int_{V_e} [\mathbf{B}]_e^T \cdot [\boldsymbol{\lambda}]_e \cdot [\mathbf{B}]_e \, dV \right) \cdot \{\mathbf{T}\}_e - \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot \int_{V_e} q_V \cdot [\mathbf{N}]_e \, dV - \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot \int_{S_{e2}} q_S \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS - \\
& - \frac{1}{2} \cdot \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot \left(\int_{S_{e3}} \alpha \cdot [\mathbf{N}]_e^T \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS \right) \cdot \{\mathbf{T}\}_e + \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot \int_{S_{e3}} \alpha \cdot T_f \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS - \\
& - \frac{1}{2} \cdot \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot \left(\int_{S_{e4}} \kappa \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot [\mathbf{N}]_e^T \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS \right) \cdot \{\mathbf{T}\}_e + \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot \int_{S_{e4}} \kappa \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot T_f \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS.
\end{aligned} \tag{5.19}$$

Ha a

$$[\mathbf{k}]_e = \int_{V_e} [\mathbf{B}]_e^T \cdot [\boldsymbol{\lambda}]_e \cdot [\mathbf{B}]_e \, dV - \int_{S_{e3}} \alpha \cdot [\mathbf{N}]_e^T \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS - \int_{S_{e4}} \kappa \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot [\mathbf{N}]_e^T \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS \tag{5.20}$$

mátrixot a végelem „merevségi mátrixának”, az

$$\{\mathbf{r}\}_e = \int_{V_e} q_V \cdot [\mathbf{N}]_e \, dV + \int_{S_{e2}} q_S \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS - \int_{S_{e3}} \alpha \cdot T_f \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS - \int_{S_{e4}} \kappa \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot T_f \cdot [\mathbf{N}]_e \, dS \tag{5.21}$$

vektort pedig a végelem „terhelésvektorának” tekintjük (a rugalmasságtani feladattal való analógia magától értetődő), akkor a funkcionált röviden az

$$E_e = \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot ([\mathbf{k}]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e - \{\mathbf{r}\}_e) \tag{5.22}$$

formára hozhatjuk.

Az egyensúly állapotát az

$$E = \sum_e E_e \tag{5.23}$$

funkcionál minimuma adja, tehát a csomóponti hőmérsékletek szerinti deriváltját zéróval egyenlővé tévén egy lineáris

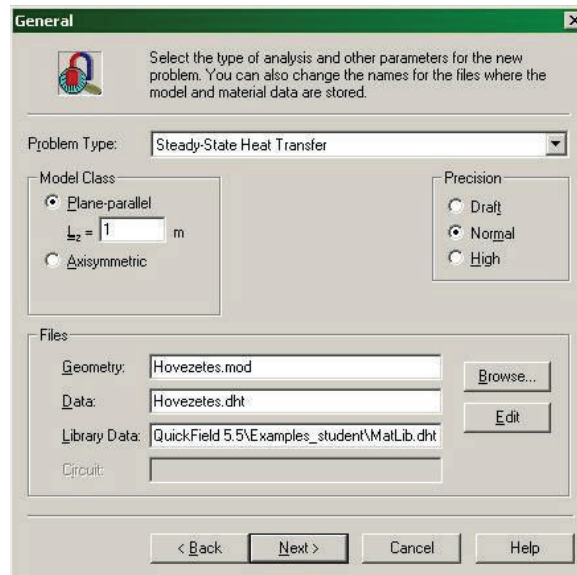
$$[\mathbf{K}] \cdot \{\mathbf{T}\} = \{\mathbf{R}\} \tag{5.24}$$

egyenletrendszerhez jutunk (a linearitás szigorúan véve csak akkor igaz, amikor a $[\mathbf{K}]$ mátrix tagjai konstansok). Innen a rugalmasságtani feladat megoldásának menetét követvén, az előírt csomóponti hőmérsékletekre vonatkozó peremfeltételek bevezetése után az egyenletrendszer megoldásával meghatározzuk az ismeretlen csomóponti hőmérsékleteket.

A feladat azonban rendszerint nem lineáris, mivel együttthatói a hőmérséklettől függenek, például a hővezető-képesség miatt. Ilyenkor az egyenletrendszer megoldására a Gauss-eliminációra alapozó iteratív eljárásokat használhatunk, például az együttthatókat megadhatjuk egy tetszőleges hőmérsékleti mezőnek megfelelően, majd a számításokat megismételjük a kiszámított hőmérsékleti mezőnek megfelelő értékekkel és ezt az folyamatot addig ismételjük, mígnem két egymást követő iteráció eredményeként kapott hőmérsékleti mezők közötti különbségek elhanyagolhatóvá válnak.

5.1.2. A hővezetés modellezése a QuickField program segítségével

Egy új feladat létrehozása az előbbi gyakorlatok leírásai alapján történik, azonban a második lépésében történik, a 3.3. és 4.2 ábrákon látható esetekkel ellentétben nem a „*Stress analysis*”, hanem a „*Steady-state heat transfer*” (stacionárius hőterjedés) opciót kell kiválasztanunk a legördülő listából. Ez esetben sík állapot csak egyfajta létezik, így ilyen jellegű opciók nincsenek. Az anyagminőségre vonatkozó könyvtár-állomány ugyanott található és ugyanolyan nevű, mint a szilárdságtani feladat esetében, azonban az állomány nevének kiterjesztése most más: „*Matlib.dht*” (5.1. ábra).



5.1. ábra. Stacionárius hővezetés analízisére vonatkozó feladat létrehozásának második lépése

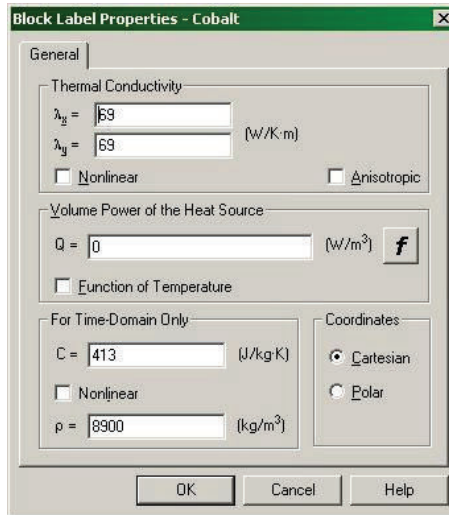
Válasszuk ki a plán-parallel esetet és használjunk Descartes-koordinátákat.

A feladat létrehozása és megoldása, az eredmények megtekintése az előbbi esetekhez hasonlóan történik, azonban az anyagparaméterek, a peremfeltételek és a posztprocesszálas során bemutatott eredmények a hővezetéssel kapcsolatos mennyiségekhez igazodnak.

Tekintsük először is az anyagparaméterek és a térfogati terhelés ablakát („*Block label*”). Lineáris viselkedést mutató anyagok esetében ez az 5.2. ábrán látható mezőket tartalmazza. Az ablak felső harmadában a hővezető-képességet kell megadnunk, anizotróp anyagok esetén a koordináták irányában érvényes értékeket. Ugyanitt található a nemlineáris viselkedést jelentő „*Nonlinear*” opció, amivel később foglalkozunk.

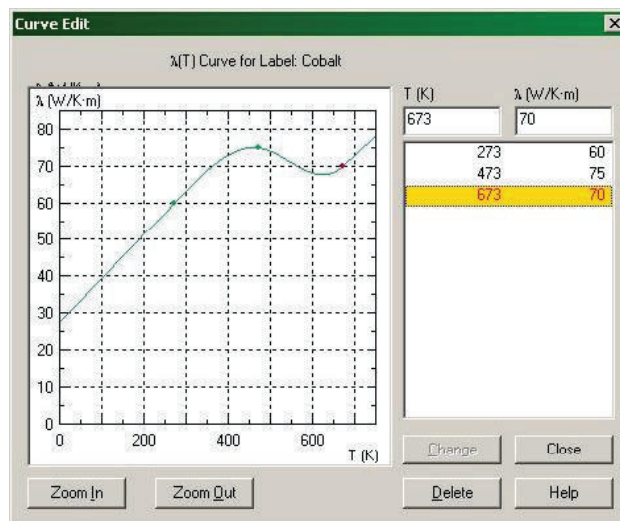
Az ablak középső harmadában a térfogati terhelést adhatjuk meg, ami az egységnyi térfogatban egységnyi idő alatt keletkező vagy elvont hő mennyisége. Ezt megadhatjuk a koordináták függvényeként is (az „*f*” gomb nyújt segítséget a formulák megalkotásában), és ez lehet a hőmérséklet függvénye is, amit a „*Function of temperature*” opció kiválasztásával adhatunk meg (erre később térünk ki, ez is a nemlineáris viselkedés egyik forrása lehet).

Végül, az ablak alsó harmadában szereplő C fajhő és ρ sűrűség csak a nemstacionárius esetben jut szerephez, amint azt az illető mező címe is jelzi („*For time-domain only*”). Itt megjegyezhetjük, hogy nagyobb hőmérséklet-változás mellett a fajhő sem tekinthető egy állandó értékkel rendelkező paraméternek, így annak hőmérséklet-függő értéke a nemlineáris viselkedés további forrása lehet. Ebben az esetben szintén a „*Nonlinear*” opciót kell majd kiválasztanunk, a nemstacionárius feladat definiálásakor.



5.2. ábra. Anyagparaméterek lineáris anyagok esetében

Ha az anyag nemlineáris (λ , q_v amit az ablakban „ Q ”-val jelöltek, vagy C a hőmérséklet függvényei) és a megfelelő opciót kiválasztottuk, akkor egy újabb ablak jelenik meg (5.3. ábra), amelyben az illető mennyiség hőmérséklet-függését egy görbe (például: $\lambda = \lambda(T)$) formájában adhatjuk meg.

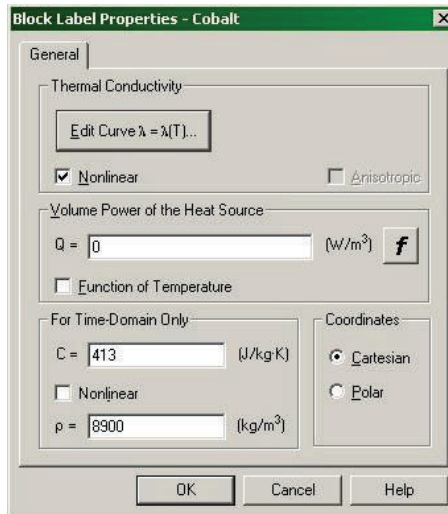


5.3. ábra. Hőmérséklet-függő mennyiségek definíciója

Az illető görbét pontonként, érték-páronként (példánkban a T abszcisszákkal és a megfelelő $\lambda(T)$ ordinátákkal) tudjuk megadni, a QuickField e pontok között valószínűleg harmadfokú spline-görbékkel interpolál, a megadott legkisebb hőmérséklet alatt és a legnagyobb hőmérséklet felett pedig lineárisan extrapolál, a görbét az érintők irányában hosszabbítja meg. A pontot megadó abszcisszát és ordinátát a két felső dobozba kell beírni és a beírás után meg kell nyomni az „Add” (hozzáad) feliratú gombot. Egy létező pont adatait módosíthatjuk: ehhez az illető sorra, vagy a grafikonon az illető pontra kattintunk, majd az adatok módosítása után e változtatásokat a „Change”

(megváltoztat) gomb megnyomásával érvényesíthetjük. Egy kiválasztott pont a „Delete” (töröl) gomb segítségével távolítható el. A görbe egy része az egér bal gombjának lenyomása mellett szelektálható és ezzel nagyítható, a visszaállást a „Zoom out” gombbal lehet elérni. A „Zoom in” gomb a grafikon bal alsó sarkát nagyítja.

Amennyiben valamely említett mennyiséget hőmérsékletfüggőként definiáltuk, az illető érték helyett egy „Edit curve ...” feliratú gomb fog megjelenni (5.4. ábra). A görbe módosítását ennek megnyomásával érhetjük el.



5.4. ábra. Hőmérséklet-függő mennyiséget tartalmazó ablak

Az élekre vonatkozó peremfeltételek („Edge label”) ablakát az 5.5. ábra mutatja. Itt a következő peremfeltételek előírására van lehetőség:

- előírt hőmérséklet („Temperature”), amit megadhatunk a koordináták függvényeként. Megjegyzendő, hogy a QuickField lehetővé teszi a nulla kelvin hőmérséklet beírását, bár ez a termodinamika harmadik főtételének értelmében helytelen;

- a fluxus előírt értéke („Heat flux”), ami szintén a koordináták függvénye lehet. Ha pozitív értéket írunk be, akkor az felvett hőt (befeje mutató fluxust) jelent;

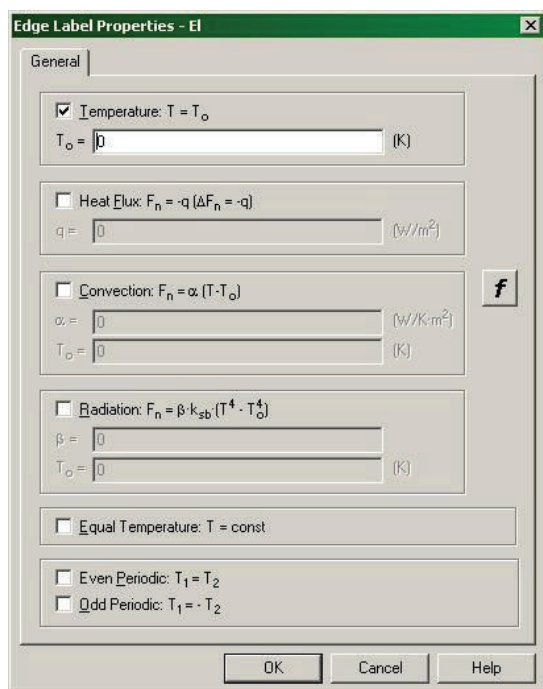
- konvekciós hőátadás („Convection”), amihez a Newton lehülési törvényében szereplő α együtthatót és a felület felett áramló közeg T_0 hőmérsékletét kell beírunk. Ez a peremfeltétel is lehet a koordináták függvénye;

- sugárzással történő hőátadás („Radiation”), amihez a Stefan-Boltzmann törvényben szereplő, itt β -val jelölt emissziós tényezőt és a környezet T_0 hőmérsékletét kell megadnunk. Ezt a feltételt is definiálhatjuk a koordináták függvényeként.

- előírhatjuk, hogy a kijelölt vonal izoterma legyen („Equal temperature”), a hőmérséklet előírása nélkül, az izoterma hőmérsékletét a program számolja majd ki.

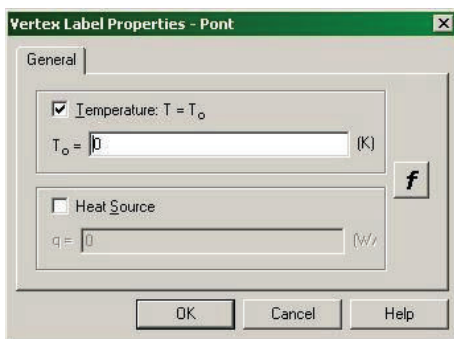
A lista alján szereplő „Even periodic” és „Odd periodic” opciók periodikusan ismétlődő szerkezetek (például egy villanymotor keresztmetszete) peremfeltételeinek megadásakor hasznos, használatát a sűgő ismerteti részletesebben.

Megjegyzendő, hogy a fluxusra, konvekciós hőátadásra és a sugárzással történő hőátadásra vonatkozó peremfeltételek nem zárják ki egymást, azok egyszerre is előírhatók.



5.5. ábra. Élekre vonatkozó peremfeltételek

A pontokra vonatkozó peremfeltételek beállításai („Vertex label”) az 5.6. ábrán láthatók. Kétfajta peremfeltételt írhatunk elő: az illető pont hőmérsékletét, illetve a pontszerű hő-forrás intenzitását (ez utóbbi mértékegysége W/m, mivel a pont tulajdonképpen az ábra síkjára merőleges, a tekintett metszet vastagságával egyező hosszúságú egyenes vetülete). E két peremfeltétel egymást kölcsönösen kizárja. A „f” gomb itt hatástalan, az csak az időben változó peremfeltételekre vonatkozik.

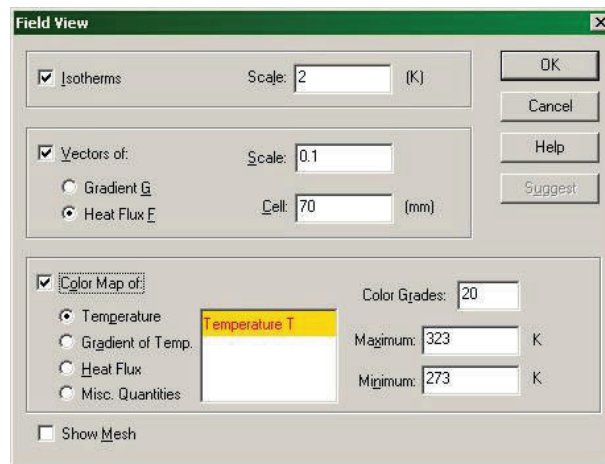


5.6. ábra. Pontokra vonatkozó peremfeltételek

Amennyiben nemlineáris feladatot hozunk létre, a megoldóprogram egy kis ablakot fog megjeleníteni, amelyben a lezajló iteratív eljárás előrehaladásáról szerezhetünk információt. A számítás általában nagyon gyorsan végbemegy, az illető ablak csak éppen megvillan a képernyőn.

A kiszámított eredmények megjelenítésénél az 5.7. ábrán szereplő opciók közül választhatunk. Ezek:

- izotermák ábrázolása, a „Scale” (lépték, lépés) mezőben megadott lépéssel;
- a hőmérsékleti mező gradiense (,Gradient”) vagy a fluxusnak, hőáramnak (,Heat flux”) vektorokkal történő ábrázolása, a megadott léptékkel és a négyzetháló megadott beosztásával;
- a következő mennyiségek szinkódokkal való ábrázolása:
 - hőmérséklet,
 - a hőmérsékleti mező gradiense, illetve a gradiens-vektor tengelyekre eső vetületei,
 - a hő fluxusa, illetve a fluxus vektorának vetületei,
 - a „különbéle mennyiségek” (,Miscellaneous quantities”) alatt a hővezetési együttható avagy hővezető-képesség;
- a végeleemes háló megjelenítése.



5.7. ábra. A posztprocesszálás lehetőségei

A metszetek mentén megrajzolt grafikonok és a táblázatok ugyanezeket a mennyiségeket tartalmazzák.

5.2. A laboratóriumi gyakorlat célja

A gyakorlat célja a hővezetés végeleemes modellezésének megismerése, ezen keresztül a nemlineáris feladatokkal történő ismerkedés a QuickField program segítségével.

5.3. A gyakorlat menete

A program ismertetője alapján egy nemlineáris, plán-parallel, Descartes-koordinátákban leírt, stacionárius hővezetési példát oldunk meg a QuickFieldben.

5.4. Irodalom

1. Kakucs András: *A végeleem-módszer alapjai*, Scientia, Kolozsvár, 2007
2. Kakucs András: *A végeleem-módszer a szerkezetek számításában* (7. és 9. fejezet), Ed. Universităţii „Transilvania”, Brassó, 2007

6. NEMSTACIONÁRIUS ESET

6.1. Nemstacionárius folyamatok

A szilárdságtan a deformálható szilárd testek mechanikája, pontosabban annak sztatikája: a vizsgálat tárgya egy szilárd test, amelyet időben állandó vagy igen lassan változó terhelésnek vetünk alá. Van olyan eset, amikor a vizsgált testre, szerkezetre ható terhelés gyorsan változik és emiatt a tehetetlenségi erőket és a disszipatív, csillapító hatású erőket is figyelembe kell veyük: ezzel a témakörrel a lengéstan foglalkozik. E feladatokat leíró egyenletekben az idő is megjelenik; egy több szabadságfokú rendszer dinamikai egyensúlyának az egyenlete a következő másodrendű differenciálegyenlet-rendszer:

$$[\mathbf{M}] \cdot \{\ddot{\delta}\} + [\mathbf{C}] \cdot \{\dot{\delta}\} + [\mathbf{K}] \cdot \{\delta\} = \{\mathbf{R}\}, \quad (6.1)$$

ahol $\{\delta\}$ az elmozdulás-vektor (annak első és második deriváltja a sebességeket, illetve a gyorsulásokat jelenti), $[\mathbf{K}]$ a már ismert merevségi-mátrix, $[\mathbf{C}]$ a csillapítás mátrixa (feltételezzük, hogy a csillapítás az elmozdulás sebességével arányos), $[\mathbf{M}]$ pedig a tehetetlenségi mátrix (a tehetetlenségi erő a gyorsulással arányos). A jobb oldalon az időben változó terhelés $\{\mathbf{R}\}$ vektora áll.

A feladatot tehát differenciál-egyenletek írják le, amelyeket adott kezdeti- és peremfeltételek mellett oldhatunk meg.

E feladat megoldásának taglalása nem tartozik a jelen tantárgyhoz, viszont az érdeklődő a [2] mű 8. fejezetében olvashat a lehetőségekről. A végeelem-módszer a lengéstan feladatok megoldásában is egy univerzális eljárás, azonban a QuickField ilyen jellegű feladatokat nem tud megoldani.

Az időben lejátszódó folyamatok végeelemes elemzését szintén a hőtani feladaton keresztül tanulmányozzuk.

6.1.1. A nemstacionárius hővezetés végeelemes modellezése

Stacionárius körülmények között, az egy adott felületen áthaladó hőáramot (fluxust) az 5.4. integrállal számítottuk ki. Kijelentettük, hogy ha az illető felület zárt, akkor az integrál a felület által lehatárolt tartományban időegység alatt felszabadított vagy elnyelt hő mennyiségét jelenti. Amennyiben a feladat nemstacionárius, akkor e felszabadított vagy elnyelt hőhöz hozzá kell számítanunk a test anyagának hőfelvevő vagy hőleadó képességét is

$$\frac{\partial}{\partial x} \left(\lambda_x \cdot \frac{\partial T}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(\lambda_y \cdot \frac{\partial T}{\partial y} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left(\lambda_z \cdot \frac{\partial T}{\partial z} \right) = -q_v + \rho \cdot c \cdot \frac{\partial T}{\partial t}. \quad (6.1)$$

E képletben c az anyag fajhője, ρ pedig a sűrűsége.

Ekkor a virtuális hő képletébe be kell írni az újonnan figyelembe vett tagnak megfelelő összetevőt is:

$$E = \int_V \frac{1}{2} \cdot \left[\lambda_x \cdot \left(\frac{\partial T}{\partial x} \right)^2 + \lambda_y \cdot \left(\frac{\partial T}{\partial y} \right)^2 + \lambda_z \cdot \left(\frac{\partial T}{\partial z} \right)^2 \right] dV - \int_V q_v \cdot T dV + \int_V \rho \cdot c \cdot \frac{\partial T}{\partial t} \cdot T dV - \int_{S_2} q_s \cdot T dS - \int_{S_3} \alpha \cdot \left(\frac{1}{2} \cdot T - T_f \right) \cdot T dS - \int_{S_4} \kappa \cdot \varepsilon \cdot \sigma \cdot \left(\frac{1}{2} \cdot T - T_f \right) \cdot T dS. \quad (6.2)$$

A végelelemes modellezés során a hőmérsékletet a csomóponti értékek segítségével interpoláljuk és annak változási sebességével, idő szerinti deriváltjával is hasonlóképpen járunk el:

$$\frac{\partial T(x, y, z)}{\partial t} = [N(x, y, z)]_e \cdot \frac{\partial}{\partial t} \{\mathbf{T}\}_e. \quad (6.3)$$

E megközelítéssel a funkcionálban megjelenő új tag végelelemes kifejezése

$$\begin{aligned} \int_{V_e} \rho \cdot c \cdot \frac{\partial T}{\partial t} \cdot T \, dV &= \int_V \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot [N]_e^T \cdot \rho \cdot c \cdot [N]_e \cdot \frac{\partial}{\partial t} \{\mathbf{T}\}_e \, dV = \\ &= \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot \left(\int_V [N]_e^T \cdot \rho \cdot c \cdot [N]_e \, dV \right) \cdot \frac{\partial}{\partial t} \{\mathbf{T}\}_e = \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot [c]_e \cdot \frac{\partial}{\partial t} \{\mathbf{T}\}_e \end{aligned} \quad (6.4)$$

lesz, ahol a $[c]_e$ mátrix a végelelem hőkapacitásának mátrixa.

A végelelem tartományára felírt 5.19. funkcionált e taggal kiegészítve:

$$E_e = \{\mathbf{T}\}_e^T \cdot \left([c]_e \cdot \dot{\{\mathbf{T}\}}_e + [k]_e \cdot \{\mathbf{T}\}_e - \{\mathbf{r}\}_e \right). \quad (6.5)$$

Az $E = \sum_e E_e$ összeg hőmérséklet szerinti deriválásával a minimum feltétele egy differenciálegyenlet-rendszerhez vezet:

$$[C] \cdot \dot{\{\mathbf{T}\}} + [K] \cdot \{\mathbf{T}\} = \{\mathbf{R}\}, \quad (6.6)$$

ahol

$$\dot{\{\mathbf{T}\}} = \frac{\partial}{\partial t} \{\mathbf{T}\}. \quad (6.7)$$

Ezt az egyenletrendszert időbeni diszkretizációval, lépésenkénti integrálással oldhatjuk meg.

A megoldandó feladat – mindamelllett, hogy differenciálegyenleteket kell megoldani – nem egyszerű, mert a bal oldal együtthatói a hőmérséklettől függhetnek. Mivel ezek az együtthatók általában csak lassan változnak a hőmérséklettel, elfogadható az a hipotézis, mi szerint értékük az időlépés alatt állandó. Ezeket az értékeket az időlépés elején érvényes hőmérsékletekkel számítjuk.

Egy másik egyszerűsítő hipotézis a hőmérséklet időbeni változására vonatkozik: ezt a változást bázisfüggvények és csomóponti értékek felhasználásával is felírhatjuk, akárcsak az elmozdulást az egy dimenziós végelelem tartományán:

$$\{\mathbf{T}(t')\} \approx N_1 \cdot \{\mathbf{T}\}_i + N_2 \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1}, \quad (6.8)$$

ahol t' az i és az $i+1$ pillanatok között az $[0, \Delta t]$ intervallumon vehet fel értékeket, $\{\mathbf{T}\}_i$ a Δt lépés kezdetén, $\{\mathbf{T}\}_{i+1}$ pedig a végén érvényes csomóponti hőmérsékletek vektora. Az N közelítő függvények nem a térbeli, hanem az időbeni diszkretizációra vonatkoznak (tehát nem a végelelem tartományán, hanem a Δt hosszúságú idő-intervallumon definiáljuk azokat), lineáris interpoláció esetén azok:

$$N_1(t') = 1 - \frac{t'}{\Delta t}, \quad \frac{\partial N_1}{\partial t} = -\frac{1}{\Delta t}, \quad (6.9)$$

és

$$N_2(t') = \frac{t'}{\Delta t}, \quad \frac{\partial N_2}{\partial t} = \frac{1}{\Delta t}, \quad (6.10)$$

ahol

$$t = t_i + t'. \quad (6.11)$$

A hőmérséklet interpolálásával tehát az egyensúly 6.6. egyenlete a következőképpen írható újra:

$$[\mathbf{C}] \cdot \left(\frac{\partial N_1}{\partial t} \cdot \{\mathbf{T}\}_i + \frac{\partial N_2}{\partial t} \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1} \right) + [\mathbf{K}] \cdot (N_1 \cdot \{\mathbf{T}\}_i + N_2 \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1}) = \{\mathbf{R}\}, \quad (6.12)$$

amely a lineáris interpoláció (6.9.-6.10. képletek) esetében a

$$[\mathbf{C}] \cdot \frac{1}{\Delta t} (\{\mathbf{T}\}_{i+1} - \{\mathbf{T}\}_i) + [\mathbf{K}] \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1} = \{\mathbf{R}\}_{i+1}, \quad (6.13)$$

rekurzív képlethez vezetne, ahol a mátrixokat a lépés elején érvényes hőmérsékletekkel lehet megállapítani. A gyakorlatban azonban ennél pontosabb közelítést szoktak követni, a súlyozott reziduumok módszerének alkalmazásával az

$$\int_0^{\Delta t} \{\mathbf{w}\}^T \cdot \left\{ [\mathbf{C}] \cdot \left(\frac{\partial N_1}{\partial t} \cdot \{\mathbf{T}\}_i + \frac{\partial N_2}{\partial t} \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1} \right) + [\mathbf{K}] \cdot (N_1 \cdot \{\mathbf{T}\}_i + N_2 \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1}) - \{\mathbf{R}\} \right\} dt = 0 \quad (6.14)$$

egyenlőség előírásával, amely az eddig használt lineáris interpoláció esetében a

$$\begin{aligned} & \left[\frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} \{\mathbf{w}\}^T dt \cdot [\mathbf{C}] + \frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} \{\mathbf{w}\}^T \cdot t dt \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1} - \\ & - \left[\frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} \{\mathbf{w}\}^T dt \cdot [\mathbf{C}] + \frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} \{\mathbf{w}\}^T \cdot t dt \cdot [\mathbf{K}] - \int_0^{\Delta t} \{\mathbf{w}\}^T dt \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_i - \int_0^{\Delta t} \{\mathbf{w}\}^T dt \cdot \{\mathbf{R}\} = 0 \end{aligned} \quad (6.15)$$

egyenlethez vezet. A Galerkin-módszerben a súlyfüggvény a közelítőfüggvény variációja:

$$\{\mathbf{w}\} = \delta(N_1 \cdot \{\mathbf{T}\}_i + N_2 \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1}) = [N_1 \quad N_2] \cdot [\delta\mathbf{T}_i \quad \delta\mathbf{T}_{i+1}]^T = [\mathbf{N}] \cdot [\delta\mathbf{T}], \quad (6.16)$$

s ezzel

$$\begin{aligned} & [\delta\mathbf{T}]^T \cdot \left[\frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} [\mathbf{N}]^T dt \cdot [\mathbf{C}] + \frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} [\mathbf{N}]^T \cdot t dt \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1} - \\ & - [\delta\mathbf{T}]^T \cdot \left[\frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} [\mathbf{N}]^T dt \cdot [\mathbf{C}] + \frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} [\mathbf{N}]^T \cdot t dt \cdot [\mathbf{K}] - \int_0^{\Delta t} [\mathbf{N}]^T dt \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_i - \\ & - [\delta\mathbf{T}]^T \cdot \int_0^{\Delta t} [\mathbf{N}]^T dt \cdot \{\mathbf{R}\} = 0. \end{aligned} \quad (6.17)$$

Mivel a hőmérsékletek variációja nem lehet zéró, a $[\delta\mathbf{T}]^T$ mátrixszal végig lehet osztani, a fenti reláció pedig két egyenletre bomlik fel:

$$\begin{aligned} & \left[\frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} N_j dt \cdot [\mathbf{C}] + \frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} N_j \cdot t dt \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1} - \\ & - \left[\frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} N_j dt \cdot [\mathbf{C}] + \frac{1}{\Delta t} \cdot \int_0^{\Delta t} N_j \cdot t dt \cdot [\mathbf{K}] - \int_0^{\Delta t} N_j dt \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_i - \int_0^{\Delta t} N_j dt \cdot \{\mathbf{R}\} = 0, \end{aligned} \quad (6.18)$$

ahol $j \in \{1, 2\}$. A 6.9. és a 6.10. függvények behelyettesítésekor

$$\int_0^{\Delta t} N_1 dt = \int_0^{\Delta t} N_2 dt = \frac{\Delta t}{2}, \quad \int_0^{\Delta t} N_1 \cdot t dt = \frac{\Delta t^2}{6}, \quad \int_0^{\Delta t} N_2 \cdot t dt = \frac{\Delta t^2}{3}, \quad (6.19)$$

a két egyenlet pedig a következő lesz:

$$\left[\frac{1}{2} \cdot [\mathbf{C}] + \frac{\Delta t}{6} \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1} - \left[\frac{1}{2} \cdot [\mathbf{C}] - \frac{\Delta t}{3} \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_i - \frac{\Delta t}{2} \cdot \{\mathbf{R}\} = 0, \quad (6.20)$$

és

$$\left[\frac{1}{2} \cdot [\mathbf{C}] + \frac{\Delta t}{3} \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_{i+1} - \left[\frac{1}{2} \cdot [\mathbf{C}] - \frac{\Delta t}{6} \cdot [\mathbf{K}] \right] \cdot \{\mathbf{T}\}_i - \frac{\Delta t}{2} \cdot \{\mathbf{R}\} = 0. \quad (6.21)$$

E két egyenlet közül bármelyiket használhatjuk a lépésenkénti integrálásnál, mindkettő rekurzív képlet.

A megoldáshoz szükséges kezdeti feltételek a hőmérsékleti mező $t = 0$ pillanatban érvényes állapotát jelentik.

6.1.2. A nemstacionárius hővezetés modellezése a QuickField program segítségével

A nemstacionárius eset kezdeti feltételeit egy bizonyos hőmérsékleti mező jelenti. Ezt a hőmérsékleti mezőt a QuickFieldben csak egy stacionárius feladat megoldása után kapjuk meg, tehát első lépésben a $t = 0$ pillanatban érvényes peremfeltételekkel meg kell oldanunk egy stacionárius feladatot.

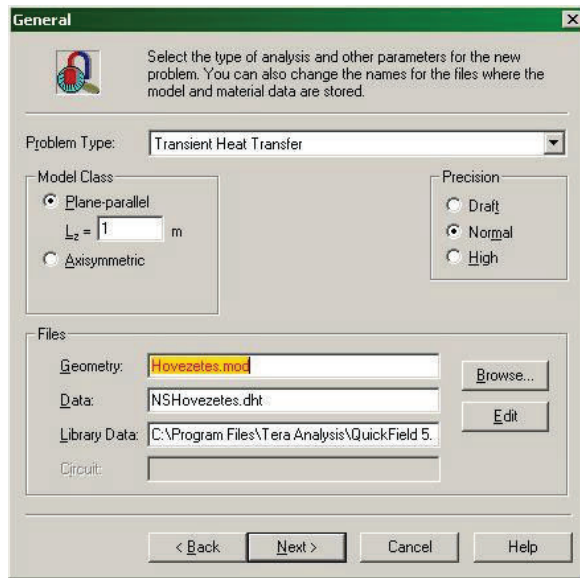
Ezután egy új feladatot hozunk létre, ahol a második lépésben a „Steady-state heat transfer” (stacionárius hőterjedés) opció helyett a „Transient heat transfer” (nemstacionárius, tranziens hőterjedés) opciót kell kiválasztanunk (6.1. ábra). Ugyanebben az ablakban ugyanazt az anyagparaméterekre vonatkozó könyvtárállományt választjuk ki, mint a stacionárius esetben, és gondoskodunk arról is, hogy a stacionárius feladat geometriai modelljét tartalmazó állományt adjuk meg. A 6.1. ábrán szereplő „NSHovezetes.dht” állomány a nemstacionárius eset adatait (a fizikai modell paramétereit) fogja tartalmazni, tehát egyelőre létrehozandó, üres állomány. A „Hovezetes.mod” állományt viszont az előző, stacionárius feladatban hoztuk létre és az a geometriai modellt tartalmazza.

A feladat létrehozásának most van egy plusz, negyedik lépése is, amely az elemzendő időintervallum hosszára és az integrálás lépésének nagyságára vonatkozik (6.2. ábra).

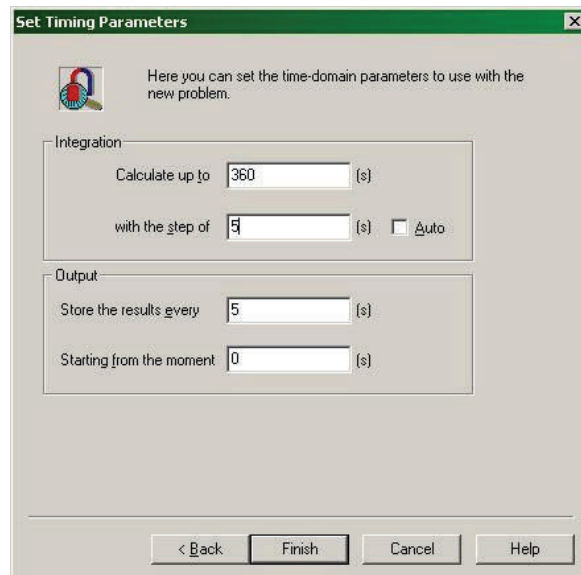
A 6.2. ábrán látható ablakban a „Calculate up to” címke a számításba vett időintervallum felső határértékét jelenti; az alsó határérték mindig nulla. A „with step of” dobozba beírt érték az időlépés (Δt) hosszát jelenti.

Az „Output” címkéjű keretben a „Store results every” dobozba beírt érték az eredmények mentésének lépését jelenti, ez egész számú többszöröse kell legyen az előzetesen megválasztott Δt -nek. Ugyanott a „Starting from the moment” az első elmentett adat idejét jelenti.

Az „Integration” keretben van egy „Auto” opció is: ha ezt kiválasztjuk, akkor a program választja meg az optimálisnak tartott időlépést (és ez változhat a program lefutása közben), a „Store results every” mező pedig elérhetlenné válik.



6.1. ábra. Nemstacionárius hővezetés analízisére vonatkozó feladat létrehozásának második lépése

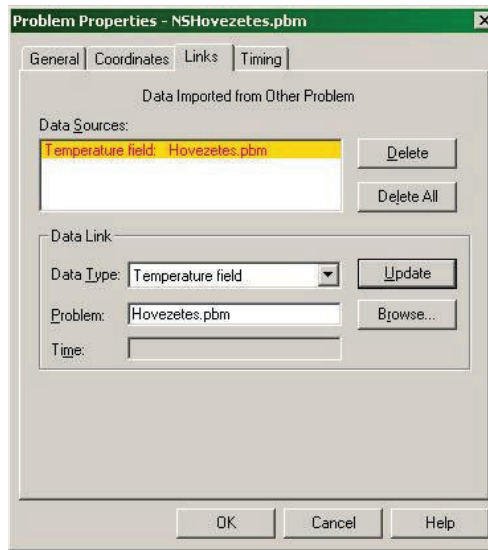


6.2. ábra. Nemstacionárius hővezetés analízisére vonatkozó feladat létrehozásának negyedik lépése

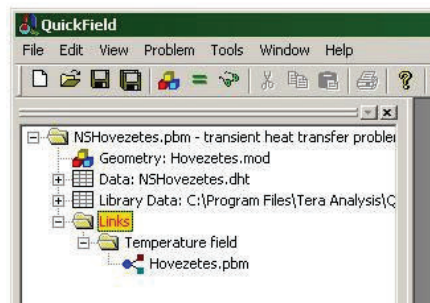
A feladat létrehozásának négy lépése után a bal oldali lista „Links” (vagy bármely) csomópontján kattintsunk az egér jobb gombjával és a megjelenő menüből válasszuk ki a „... problem properties” pontot: ekkor egy ablak jelenik meg, ahol több fül is látható. Ezek közül egy, a „Links” címkéjű tartalmaz újdonságokat (6.3. ábra).

Ezen a fülön először is a „*Problem*” mezőt töltjük ki, a stacionárius feladatot tartalmazó állomány (példánkban „*Hovezetes.pbm*”) nevével (a „*Browse*” gombbal kereshetünk rá). Ezután a „*Data type*” (adat-típus) legördülő listából válasszuk ki a kiválasztott feladatban kiszámított adatot és azt az „*Add*” gombbal adjuk hozzá a „*Data sources*” listához (ekkor e gomb felirata „*Update*”-ra változik). Amennyiben más adatokat is át szeretnénk venni, azokkal is ugyanígy kellene eljárni, azonban nekünk most csak a hőmérsékleti mezőre („*Temperature field*”) van szükségünk, tehát az „*Ok*” gombbal becsukhatjuk ezt az ablakot. Ekkor a bal oldali lista a 6.4. ábrán látható módon bővül ki az átvett adatokkal.

Megjegyzendő, hogy adatokat csak azonos geometriával, pontosabban: modell-állománnyal (*.*mod*) rendelkező feladatok között lehet átadni adatokat és a QuickField dönti el, hogy a kiszámított adatok közül melyeket.



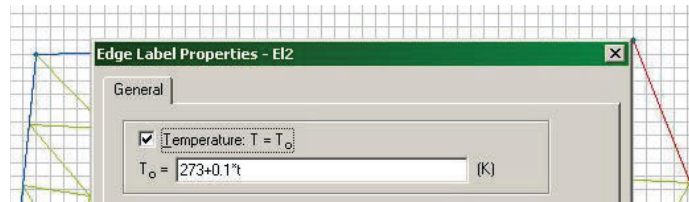
6.3. ábra. Egyéb feladatban kiszámított eredmények használata



6.4. ábra. Átvett hőmérsékleti mező

A nemstacionárius esetben valamilyen időben változó peremfeltételt kell létrehozunk. Ez azt jelenti, hogy a peremfeltételt valamilyen idő- (és esetleg tér-) változójú függvény kell leírja. Legyen egy ilyen példa a hőmérséklet időbeni változása (6.5. ábra): a beírt képlet szerint a hőmérséklet

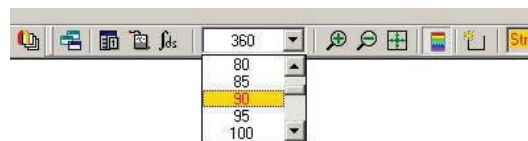
kezdeti értéke 273 K és az az időben folyamatosan nő, a hőmérséklet másodpercenként 0.1 K -nel emelkedik (a beírt formula $273+0.1*t$, ahol t a másodpercben kifejezett időt jelenti).



6.5. ábra. Időben változó peremfeltétel

A feladat megoldása a bevezetőben említett lépésenkénti integrálást jelenti. Ha a feladat nemcsak nemstacionárius, hanem nemlineáris is, akkor minden lépés egy-egy iteratív, nemlineáris egyenletrendszer-megoldást jelent. A számítás előrehaladtáról ezúttal is egy megjelenő ablak tájékoztat, azonban az már nem tűnik el olyan gyorsan.

A számítások után a posztprocesszáls következnek: az adatokat különböző időpontokban jeleníthetjük meg, az időpontot az eszközsor legördülő listájából választhatjuk ki (6.6. ábra).



6.6. ábra. A megjelenítendő pillanat kiválasztása

A QuickField sajnos nem teszi lehetővé az időben lejátszódó folyamatok animálását, mozgóképszerű megjelenítését.

A posztprocesszáls során van két új lehetőségünk is: valamely kiválasztott pontban az éppen megjelenített adatok időbeni változását egy grafikonon tudjuk megjeleníteni (a „View” menü vagy az úszómenü „Time plot” pontját kell kiválasztanunk), illetve egy adott koordinátájú pontban érvényes, időben változó adatokat táblázatos formában a „Time table” menü segítségével tudjuk elővarázsolni.

6.2. A laboratóriumi gyakorlat célja

A gyakorlat célja a nemstacionárius hővezetés végeselemes modellezésének megismerése, ezen keresztül az időben lejátszódó folyamatokat vizsgáló feladatokkal történő ismerkedés a QuickField program segítségével.

6.3. A gyakorlat menete

A program ismertetője alapján egy plán-parallel, Descartes-koordinátákban leírt, stacionárius hővezetési példát oldunk meg a QuickFieldben, majd az így kiszámolt adatokra alapozva egy nemstacionárius feladatot hozunk létre és oldunk meg.

6.4. Irodalom

1. Kakucs András: *A végeelem-módszer alapjai*, Scientia, Kolozsvár, 2007
2. Kakucs András: *A végeelem-módszer a szerkezetek számításában* (8. és 9. fejezet), Ed. Universităţii „Transilvania”, Brassó, 2007