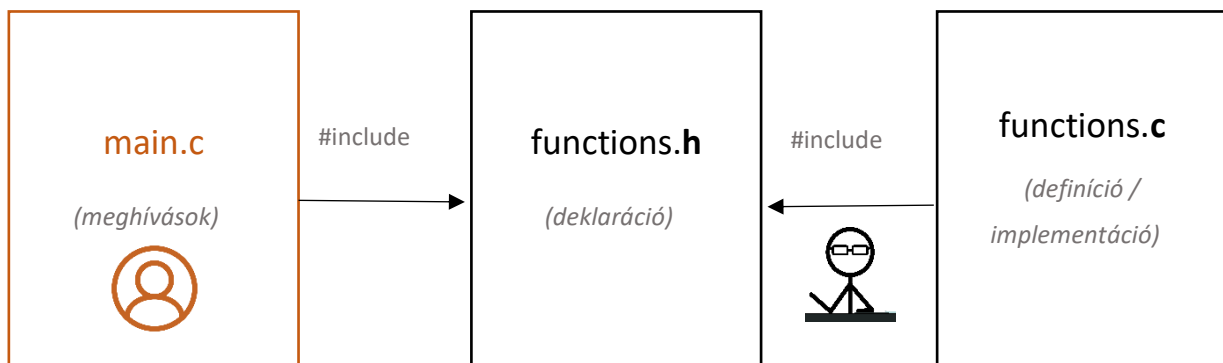


Algoritmusok és adatszerkezetek

4.Gyakorlat

Cél

- C projekt létrehozása Visual Studio környezetben
- C szintaxisok felelevenítése
- **Header** fájlok és függvények **implementációja**



Hasznos linkek

- https://www.tutorialspoint.com/cprogramming/c_header_files.htm
- <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/cpp/Header-Files.html>

Feladatok

- 3. Előadás 25-29 dia
- 4. Előadás 11-13 dia
- 4. Előadás 15-16 dia

Házi feladat

Írd meg a következő függvények deklarációját (headerbe) és implementációját (c fájlba), majd teszteld őket a mainben:

Egydimenziós tömbök:

- lefoglalás és beolvasás (billentyűzet és állomány)
- kiiratás (képernyő és állomány)
- elemek összege/átlaga/szórása
- prímszámok összege
- páros és páratlan számok eloszlása
- pozitív és negatív számok száma (külön-külön)

Mátrixok:

- lefoglalás és beolvasás (billentyűzet és állomány)
- kiiratás (képernyő és állomány)
- soronkénti és oszloponkénti összeg/átlag
- teljes mátrix elemeinek átlaga