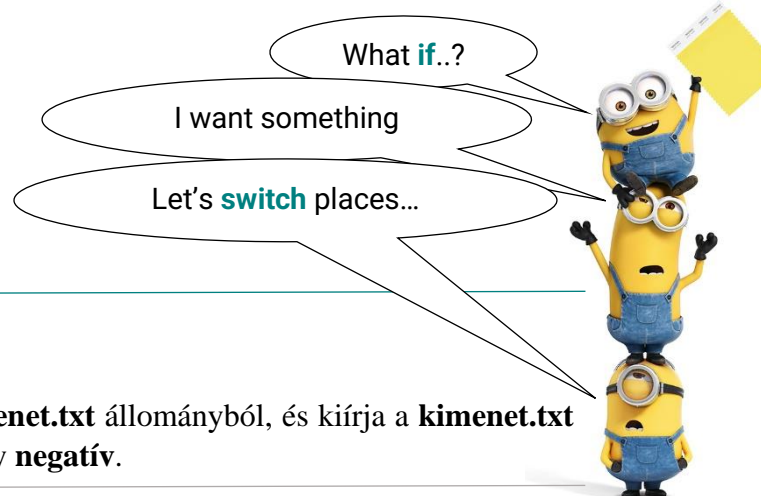


2. GYAKORLAT



Feladatok

1. Előjel

Írj programot, amely beolvasson 5 valós számot a **bemenet.txt** állományból, és kiírja a **kimenet.txt** állományba, hogy hány volt közöttük **pozitív** és hány **negatív**.

2. Paritás

Írj programot, amely beolvasson a **billentyűzetről** 5 egész számot, és kiírja a **monitorra** egy megfelelő üzenetet aszerint, hogy volt-e közöttük **negatív páratlan**.

3. Számológép

Készíts „számológépet” **switch** elágazás segítségével!

4. Akció

Egy üzlet nyár végi szezonkiárúsítás keretében minden termékre akciót hirdet meg. A program kérje be egy adott termék eredeti árát, a leárazás mértékét százalékban, és ezek alapján határozza meg az akciós árat. Ha az akció 50%-nál nagyobb mértékű volt, akkor közölje a felhasználóval, hogy megéri az árut megvenni, ellenkező esetben nem.

5. Szignum

Határozzuk meg egy **valós** szám **szignum** függvényét!

6. Koordináták

Adott egy tetszőleges pont a **koordinátaival**, határozzuk meg, hogy melyik síknegyedben van!

7. Elsőfokú egyenlet

Határozzuk meg az együtthatóival megadott, $ax + b = 0$ formátumú **elsőfokú** egyenlet megoldását!

8. Másodfokú egyenlet

Határozzuk meg az együtthatóival megadott, $ax^2 + bx + c = 0$ formátumú **másodfokú** egyenlet megoldásait!

9. Egyenesek metszéspontja

Egyenletével adott két tetszőleges egyenes, határozzuk meg a **metszéspontjukat**!

10. MinMax

Határozzuk meg három tetszőleges szám **maximumát**, majd **minimumát**!

11. Reláció

Kérdezzon be a program két számot, és írja ki a köztük lévő **relációt** szöveges formában!

12. Oszthatóság

Vizsgáljuk meg, hogy egy adott egész szám **osztható-e** egy másik adott egész számmal!

13. Számrendszerek

Készíts oda-vissza átalakítót **10-es** és **2, 8** számrendszerek között.

14. Itt az idő

Készíts átalakítót, amely egy **másodpercben** megadott értéket **óra:perc:másodperc** alakba hoz.

15. Egyenletek

Implementált a **harmad-** és **negyedfokú** egyenletek megoldásait!

16. Tükröm-tükröm

Írj programot, amely beolvas egy természetes számot, és felépíti a **fordítottját** (tükröz számát).

17. (El)törtek

Törteket olvasunk be, mint számpárokat (a végjelnek számítson bármelyik (x,0) alakú számpár).
Készítsünk **tört szorzó**, illetve **tört összeadó** programot.

18. N tizedes pontosság

Adott két természetes szám. Készítsünk **osztó** programot, amely maximum **n tizedesig** számol.

19. Irreducibilis

Készítsünk **lkk** és **lnko** számoló függvényeket, majd ezek segítségével készítsünk olyan tört összeadót, amely **irreducibilis** törteként adja meg az eredményt.

Hasznos linkek:

<https://docs.microsoft.com/en-us/cpp/c-runtime-library/scanf-type-field-characters?view=vs-2019>

https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_freopen.htm

<https://www.programiz.com/c-programming/c-if-else-statement>

<https://www.programiz.com/c-programming/c-switch-case-statement>



Code Wars Challenge

1. [Expressions Matter](#)
2. [Mount the Bowling Pins!](#)